

PLAY!

ZINE

BESPLATNI
MAGAZIN

42 | FEBRUAR 2010.



COVER STORY: MASS EFFECT 2



DARKSIDERS



VANCOUVER 2010



**GTA IV EPISODES
FROM LIBERTY CITY**

NAJBOLJE I NAJGORE IGRE 2009. GODINE! TOP LISTE REDAKCIJE I ČITALACA! REZULTATI NAGRADNE IGRE!



www.play-zine.com

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Army of Two are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. "PS3", "PlayStation", "PSP", "Xbox 360", "Xbox LIVE" and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.



www.pegi.info



PS3



PlayStation Portable



BORITE SE ZAJEDNO! PREŽIVITE ZAJEDNO!

www.armyoftwo.com

BROJ 42 – FEBRUAR 2010.

Izlazi jednom mesečno • Cena: besplatno

UREDNIK:

Aleksandar Ilić

UREDNICI RUBRIKA:

Luka Zlatić, Ivan Todorović,
Viktor Popović

REDAKCIJA:

Milan Đukić, Viktor Popović,
Aleksandar Ilić

SARADNICI:

Vukašin Stijović, Vladimir Dolapčev,
Nikola Jovanović, Milan Đukić,
Nikola Dolapčev, Viktor Vidosavljević,
Vladislav Herbut, Nemanja Aleksić

ART DIREKTOR:

Ivan Ćosić

PRELOM:

Đorđe Petrović

KONTAKT:

PLAY! magazine | www.play-zine.com
Beograd | redakcija@play-zine.com

CIP - Katalogizacija u publikaciji, Narodna biblioteka
Srbije, Beograd, 79, PLAY! [Elektronski izvor] : magazine
/ glavni i odgovorni urednik Milan Đukić. - Elektron-
ski časopis. - 2006, br. 1 (juni) -. - Beograd (Vilovskog
6) : Rur industries, 2006 - Način dostupa (URL): <http://www.play-zine.com>. - Mesečno. - Opis izvora dana
17.12.2007. - Nasl sa nasl. ekrana
ISSN 1820-6484 + Play! (Online)
COBISS.SR-ID 145535756

PRATITE PLAY:



MARIO AND SONIC AT THE WINTER OLYMPIC GAMES

Dva najpopularnija junaka video igara ikada i njihovi drugari su se zaputili na Olimpijadu. Pridružite im se.



LOGITECH WIRELESS GUITAR & DRUM CONTROLLER

Volite Rock Band i Guitar Hero, ali vam kontroleri isuviše izgledaju kao igračkice? Isprobajte fensi Logitech varijantu..



DOWNLOAD

Trebaju vam najnovije verzije omiljenih programa? Overite našu novu rubriku!



QUICK PICK 1 2 3...

PLAY!

ZINE

AWARDS

Nagrade časopisa PLAY! jako su važne kako bi vam pomogle pri odabiru najbolje igre ili hardvera. Evo kako ih mi delimo:

GOLD

Zlatna nagrada dodeljuje se igri ili proizvodu (hardware-u) koji po svom kvalitetu zaslužuje da nosi najsvetlije odličje PLAY magazina.



SILVER

Znate kada je nešto jako dobro, ali mu fali malo da bude sjajno? E pa u tom izuzetnom slučaju dodeljujemo srebrnu nagradu.



BRONZE

Bronzana nagrada dolazi kao podrška igrama i hardveru koji je dobar ali koji zaslužuje da se makar malo izdvoji od drugih.



PLAY #42

TECHWARE	7
13TH PAGE	13
FLASH	19
NAGRADNA IGRA	24
RETRO.....	38
PREVIEWS	43
REVIEWS	48
HARDWARE.....	80
SOFTWARE.....	95

REVIEWS #42

MASS EFFECT 2.....	49
BAYONETTA.....	54
DARK VOID.....	57
DARKSIDERS.....	60
ARMY OF TWO: THE 40TH DAY	63
GTA IV: EPISODES FROM LIBERTY CITY	65
VANCOUVER 2010	67
NEW SUPER MARIO BROS. WII.....	69
MARIO & SONIC AT THE OLYMPIC WINTER GAMES	72
RESIDENT EVIL: DARKSIDE CHRONICLES	76

HARDWARE #42

3G INTERNET U SRBIJI	80
ACER ASPIRE 1410	82
ATI RADEON HD 5670	84
LOGITECH WIRELESS GUITAR & DRUM CONTROLLER	86
SAMSUNG F3	88
SAMSUNG S8000 JET	89
TOTALNA TISXINA	91
PREPORUKE ZA KUPOVINU	92

SOFTWARE #42

AP PDF TO IMAGE.....	94
COFFEECUP WEB FORM BUILDER.....	95
REVO UNINSTALLER PRO	96
TOTAL ORGANIZER	98
SUPER.....	100
DOWNLOAD SEKCIJA	102



U OVOM BROJU...

NAJZAD, APGRAD!

Nakon nekoliko puta kada smo obećali da će biti nekih tehničkih noviteta u samom PLAY!-u, a to se nije desilo, sada najzad imamo nečim konkretnim da se podičimo (i smatramo da smo carevi zbog toga). Pored standardnih rubrika, primetićete da na određenim stranama u Review rubrici postoji prozorče za video stream. A da bi uživali u tim video strimovima, morate imati Adobe Reader instaliran, koji je besplatan. Nažalost, iako PLAY! radi i u ostalim PDF čitačima kako treba, video strim je jedino podržan u Adobe Readeru. Nije do nas, do njih je. Krivite globalnu ekonomiju, ili skinite Adobe. Pored toga, dodali smo i malu rubrikicu u vidu Download strane, pa se možete osvežiti najnovijim softverom. Eto, da vam bude još malo zabavnije dok listate PLAY!



Ono što vas možda najviše zanima, na nekoj od narednih strana ćete naići i na rezultate i liste Nagradne Igre za Najbolju Igru 2009. godine. Pa tu možete proveriti da li ste osvojili neku od kul, lepih nagrada, a takođe možete čekirati koje su to igre izglasane za najbolje u protekloj godini.

A takođe vam spremamo još koja iznenađenja tehničke prirode uskoro (bar se nadamo da će biti uskoro) o kojima ćete biti obavesteni blagovremeno. Dotle, uživajte u opisi- ma ovomesečnih hitova kao što su Darksiders i Bayonetta, a i u jednom mega hitu koji smo dobavili ranije (jer smo carevi, ko što je već zaključeno u gornjim pasusima) i ugnez- dili smo ga već u ovaj broj vašeg omiljenog besplatnog, a ako ne i najboljeg internet mesečnika o igrama, hardveru i softveru.

TOP 3

GOLD AWARD MASS EFFECT 2

Najbolja svemirska opera je dobila drugi čin. Uživajte u njemu i spremajte se za veliko finale.



SILVER AWARD NEW SUPER MARIO BROS



Neverovatno je koliko je koncept platformskih igara jednostavan a zabavan, naročito kada je Mario u pitanju.

BRONZE AWARD BAYONETTA

Kako izgleda vrhunska akciona igra rađena po uzoru na Devil May Cry? Kao Bayonetta.





► INNO3D SPREMA PASIVNO HLAĐENI GEFORCE GT 240

Inno3D sprema prvi model GeForce GT 240 kartice sa pasivnim hlađenjem, nazvan Extreme Edition. Ono što svakako nije ekstremno kod ove kartice su frekvencije, pošto GPU sa 96 šejdera radi na standardnih 550 MHz, a 512 ili 1024 MB memorije na 3,4 GHz. Kartica je opremljena DVI, VGA i HDMI izlazima, a pasivno hlađenje sastoji se od bakarne podloge, četiri bakarne cevi i pedeset aluminijumskih rebara, koji će se solidno izboriti sa toplotom, ali ova kartica zbog svojih gabarita svejedno neće biti pogodna za niskoprofilna HTPC kućišta. Cena i datum izlaska nisu objavljeni.

► POTVRĐEN ČETVOROSTRUKE SSD U SONY VAIO Z

Evropska divizija Sonija potvrdila je da će novi laptop VAIO Z imati neke egzotične karakteristike koje su bile nagoveštene u raznim glasinama: mogućnost rada četiri SSD-a u RAID režimu i prebacivanje između diskretne i integrisane grafike. Ovaj 13.1-inčni laptop dolaziće sa jednim solid-state drajvom, ali će se naći mesta za ugradnju još tri, pa tako Sony kaže da će ovakav sistem u teoriji ostvarivati do 6,2 puta veći transfer podataka u odnosu na regularni hard disk za laptopove na 5400 obrtaja. Takođe, laptop će stizati sa grafičkim modulom GeForce GT 330M ali će moći da se prebaci i u štedlji režim. Sony ne objašnjava da li će se kartica spuštati na jako niske taktove u tom slučaju, ili će se kontrola prosto prebacivati na integrisano Intelovo grafičko jezgro.



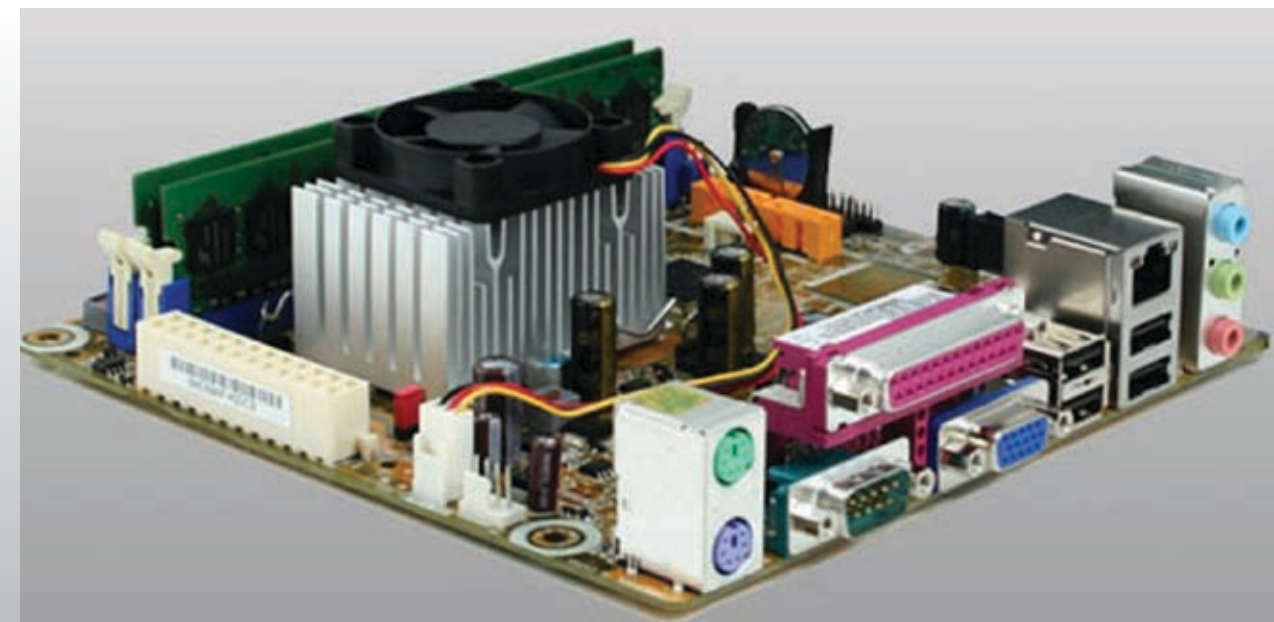
► VESA PREDSTAVLJA DISPLAYPORT 1.2

VESA (Video Electronics Standards Association) predstavlja sledeću verziju interfejsa DisplayPort, oznake 1.2. Ova organizacija ga opisuje kao "najinovativniji i najfleksibilniji standard za komunikacioni interfejs" za prenos zvuka, slike i drugih podataka, a novi standard omogućava protok od masivnih 21,6 Gbps, što je duplo više od dosadašnjeg DisplayPorta 1.1a. Ovoliki protok sada omogućava širi spektar primene - DisplayPort 1.2 podržava "multi-streaming", odnosno prenos više video i audio streamova istovremeno kroz isti kabl. U praksi, ovo će obezbediti povezivanje više monitora pomoću istog kabla, a VESA potvrđuje da je potpuno moguće "napajati" četiri full HD monitora preko jednog kabla. Novi interfejs omogućuje dvostrani transfer podataka i za razne druge primene, pa ga je moguće koristiti i za prenos USB i LAN signala. Što se tiče rezolucije, maksimum je sada podignut na 3840x2400 pri osvežavanju od 60 Hz, odnosno 2560x1600 u 120 Hz. U ovoliki protok bez problema se mogu spakovati i HD zvučni formati poput Dolby HD i DTS HD.



► POINT OF VIEW PREDSTAVIO SVOJU PINE TRAIL PLOČU

Holandski Point of View predstavio je ploču mini-ITX formata zasnovanu na Intelovoj novoj platformi Pine Trail. Ploča koristi čipset NM10 i na sebi sadrži dvojezgarni Intel Atom D510 na 1.66 GHz, a tu je još i PCIe x1 slot, dva DDR2 slotova za memoriju, tri SATA 3G konektora, gigabitni LAN, 5.1 zvuk i D-Sub izlaz za grafiku. Ploča će se prodavati samostalno, ili u paketu sa grafičkom karticom GeForce 210, prilagođenom za PCI Express x1 interfejs.



► INTEL IZBACUJE JOŠ TRI PROCESORA ZA PODNOŽJE LGA 775

LGA 775 platforma još uvek nije za bacanje, što Intel dokazuje izbacivanjem tri nova procesora Core 2 arhitekture. Core 2 Quad Q9500 košta 183 dolara na količine od hiljadu komada, radi na 2.83 GHz, ima 6 MB drugostepene keš memorije i FSB na 1333 MHz. Dvojezgarni Pentium E6600, koji nosi istu oznaku kao Core 2 Duo E6600 od pre nekoliko godina koji je radio na 2.4 GHz, sada kuca na 3.06 GHz, ima 2 MB drugostepenog keša i FSB na 1066 MHz, dok je cena 84 dolara. Poslednji je dvojezgarni Celeron E3400 na 2.6 GHz, sa 1 MB drugostepenog keša i FSB-om na 800 MHz, koji košta tek 53 dolara na hiljadu komada. Intel je istom prilikom spustio cene pojedinim prethodnim modelima, pa E6500 sada košta 74 umesto 84 dolara, E5400 košta 64 umesto 74, a E3300 43 umesto 53 dolara.

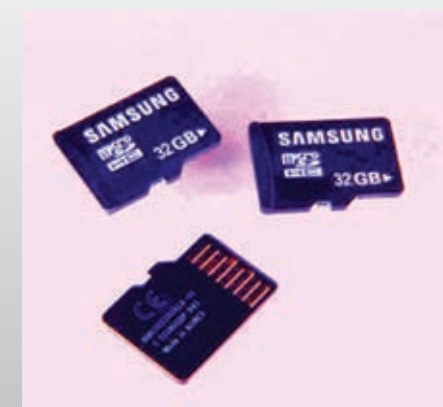
► APPLE OTKRIO IPAD

Kompanija Apple je krajem januara predstavila iPad, e-čitač koji po veličini izgleda kao stariji brat iPhone-a. Od zanimljivih tehničkih detalja, iPad poseduje 9.7 inčni touchscreen, debljine je čitavih santimetar i 25mm, stiže u verziji sa 16, 32 i 64 Gb flash memorije, ugrađenim Wi-Fi i Bluetooth risiverom, a sve to pokreće Appleov A4 procesor na 1GHz. Težina iPada je jedva 700 grama i baterija traje oko 10 sati (bar tako tvrde u Appleu). Cena uređaja će biti od 499\$ pa do 829\$, zavisno od veličine flash memorije i da li želite podršku za 3G ili ne. Cela skalamerija radi pod iPhoneOS 3.2, nema podrške za Flash i ne postoji nikakva web kamera, a takođe nije podržan multitasking, zbog čega su i najveće kritike, jer nije iskorišćen A4 procesor do maksimuma.



► SAMSUNG NAJAVLJUJE MICROSD KARTICE OD 32 GB

Samsung Electronics najavljuje nove microSD kartice od 32 GB, namenjene upotrebi u mobilnim telefonima i sličnim uređajima sa odgovarajućim slotovima. Kartica koristi 32-gigabitne (4 GB) NAND čipove proizvedene u 30-nanometarskoj tehnologiji, a kartica je debela svega 1 mm, uz deo koji ulazi u uređaj koji je deo tek 0,7 mm. Masovna proizvodnja kreće sledećeg meseca, a cena nije otkrivena mada će verovatno biti prilično visoka. Mnogi noviji telefoni na pakovanju imaju obaveštenje da podržavaju microSD kartice kapaciteta 32 GB, tako da pre kupovine treba proveriti da li su kompatibilni sa novim karticama.





A4TECH

EST. 1987

MI-10 Desktop Microphone



XL-760H



No any **Lag** Wireless Desktop **XFAR G7** 4x Bandwidth Gaming Class



WIRELESS SET GL-1630

www.tntdoo.rs



TNT d.o.o.
PREDUZEĆE ZA PROMET I PRODAJU RAČUNARA
Kolubarska 18, Beograd
Tel./Fax: 011 308 55 77
info@tntdoo.rs

www.telix.rs

TELEX d.o.o. - uvoznik i distributer
PREDUZEĆE ZA RAČUNARSKI INŽENJERING
Futoški put 4, Novi Sad
Tel: 021 489 0 489 Fax: 021 489 0 444
info@telix.rs





► AMD PREDSTAVIO RADEON HD 5670

AMD je predstavio prvi DirectX 11 akcelerator sa cenom nižom od 100 evra. Radi se o Radeonu HD 5670, baziranom na 40-nanometarskom procesoru Redwood sa 400 Stream procesora, 20 teksturnih jedinica i 128-bitnom memorijskom magistralom. GPU podrazumevano radi na 775 MHz, 512 ili 1024 MB GDDR5 memorije na 4 GHz, a podržano je vezivanje u CrossFireX, kao i ATI Eyefinity. Kartica je kompaktnih dimenzija i ne zahteva dodatno napajanje osim onog preko PCI Express magistrale, a prema prvim testovima, ubrzanje u odnosu na karticu prethodne generacije ovog segmenta (Radeon HD 4670), novi model brži je 1,5 do dva puta, zavisno od testa.

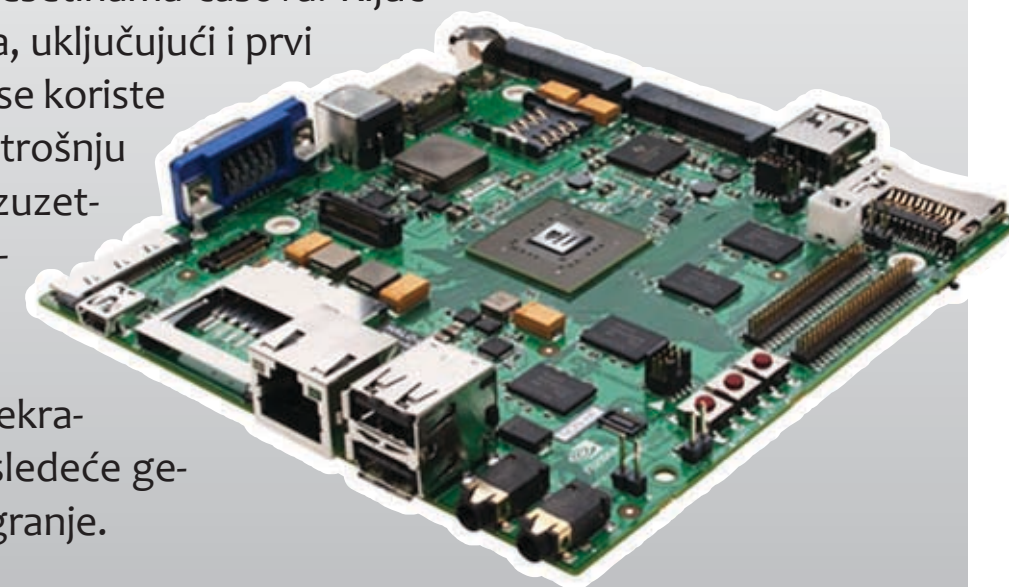
► ASUS EEE BOX EB1501 SA BLU-RAY DRAJVOM

Asusov net-top Eee Box EB1501, baziran na ION platformi i predstavljen prošle godine, sada je osvežen, pa novi model EB1501-B0367 umesto klasičnog DVD-a dolazi sa Blu-Ray drajvom. Pored toga, ostatak hardvera je isti, pa je tu dvojezgarni Atom 330 na 1.6 GHz, 2 GB RAM-a, GeForce 9400 koji može da obavlja hardversko dekodiranje HD videa uz pomoć odgovarajućih kodeka, disk od 320 GB, D-Sub i HDMI izlaze i Windows 7 Home Premium. Eee Box EB1501-B0367 će se pojaviti u Evropi u toku narednih nedelja po ceni od oko 430 evra.



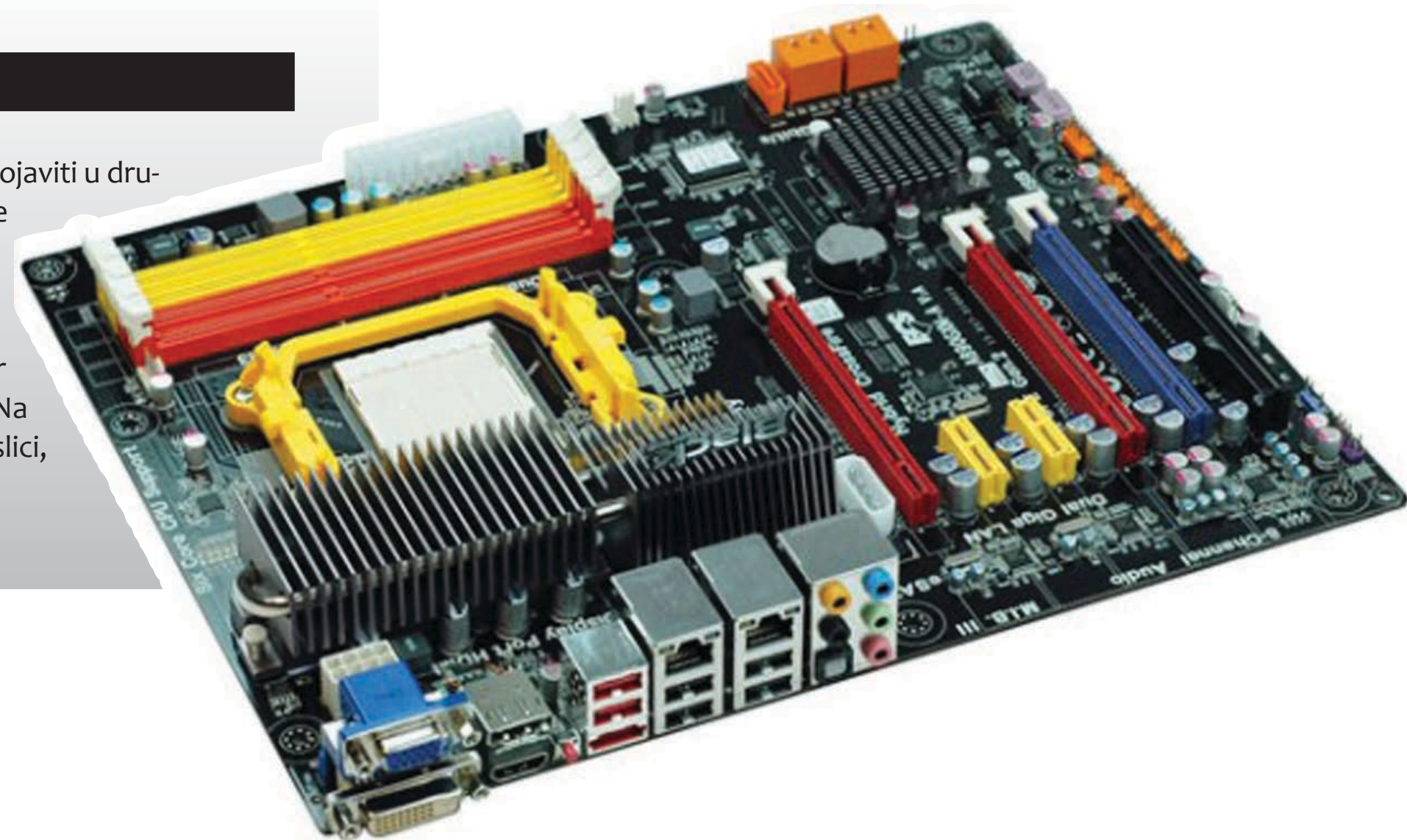
► NOVI TEGRA PROCESOR DOVOLJNO SNAŽAN ZA TABLET RAČUNARE

Nvidia je predstavila novu generaciju Tegra, procesora za mobilne uređaje, ovoga puta specijalno optimizovanog za tablet računare. Novi Tegra procesori obezbeđuju brzo pretraživanje interneta, puštanje 1080p videa i akceleraciju Adobe Flash klipova uz pomoć Adobe Playera 10.1, sve uz 3D korisnički interfejs i trajanje baterije koje se meri desetinama časova. Ključ ovih mogućnosti čine osam nezavisnih procesora, uključujući i prvi dual-core CPU za mobilne uređaje. Ovi procesori se koriste zajedno ili pojedinačno kako bi optimizovali potrošnju tokom čitavog radnog vremena. Napravljen za izuzetno nisku potrošnju struje, Tegra obezbeđuje preko 16 sati HD videa ili 140 sati muzike, sa samo jednim punjenjem baterije. Uz rezoluciju 4-8 puta veću u odnosu na smartphone uređaje i veličinu ekrana 5-15 inča, Tegra je osnova za tablet računare sledeće generacije kao odličnu platformu za multimediju i igranje.



► AMD 890GX ČIPSET DEBITUJE U APRILU

Nakon poslednje objave koja je rekla da će se AMD-ov novi čipset 890GX pojaviti u drugom tromesečju ove godine, sledi konkretnija informacija koja kaže da će se to desiti u aprilu. U kombinaciji sa južnim mostom SB850, ovaj čip će biti deo platforme Dorado koja podržava AM3 procesore i DDR3 memoriju, sadrži DirectX 10.1 grafiku sa Unified Video Decoderom 2, i podržava CrossFireX i Hybrid CrossFire vezu. Značajno je što SB850 sadrži i kontroler za SATA 6G, što će biti problem manje za proizvođače matičnih ploča. Na CES-u je prikazano nekoliko ploča sa novim čipsetom (ECS A890GXM-A na slici, Asus M4A89GTOD PRO) ali se veći talas očekuje u martu na CeBIT-u.



► MARVELL NAJAVLJUJE PRVI ČETVOROJEZGARNI PROCESOR ARM ARHITEKTURE

Marvell ima velike planove za "borbu" protiv Snapdraga i Tegra, pošto najavljuje prvi četvorojezgarni procesor zasnovan na ARM arhitekturi. Četvorojezgarac još uvek nepoznatog imena koristi arhitekturu aktuelnih mobilnih procesora ARMADA 500 i 600, prebaciće frekvenciju od 1 GHz i namenjen je konzumentskim aparatima i prenosnim uređajima. Marvell nije objavio u kom vremenskom roku bi izbacio ovaj procesor, tako da se ne zna ni kada će se pojaviti prvi uređaji zasnovani na njemu.

► WIRELESS HDTV LINK IZ PHILIPSA

Philipsov Wireless HDTV Link, prikazan na CES-u, dizajniran je kao stilizovana jedinica za bežično povezivanje uređaja. Ideja je da postavite svoj HD televizor na najpogodnije mesto u prostoriji, bez opterećivanja o kablovima, a onda ostvarite vezu sa Blu-ray plejerima, set-top boxovima, konzolama i sličnim uređajima bežičnim putem preko HDTV Linka. Podržan je prenos signala rezolucije do 1080p bez rekompresije, čuvajući tako sve osobine signala kao da je prebacivan putem HDMI kablova. Transfer funkcioniše u razdaljini do 23 metra bez degradacije signala, a podržano je povezivanje do četiri uređaja: dve HDMI veze i dva komponentna video ulaza. Wireless HDTV Link je već dostupan po ceni od 800 dolara.





Da li ste znali da na svetu postoji preko 30,000 razlicitih vrsta orhideja, da je veštacki stvoreno još preko 100,000 vrsta, da se one smatraju najsavršenijim primerkom cvetne evolucije na planeti i da je jedna od najpoznatijih vrsta orhideje zapravo - vanila?

Nismo ni mi.

Ali smo videli na Wikipediji.

www.tech-industry.com

BREGA KOMPONUJE, JEEJ!

Mi kao da nikada ništa ne naučimo ... ustvari, čekaj, pre nego što pređem na glavnu temu. Kakav je to uopšte izbor za pesmu Evrovizije sa naše strane? Umesto Beovizije, gala večeri sa mnogobrojnim pesmama, u trajanju od tri dana, nagradama, pevačima i slično, došli smo do televizijskog prenosa iz studija u trajanju od jednog dana, i biranju pevača. OK, ništa sporno, kriza je, mora tako. Više nema Sava Centra i sati i sati prenosa, već neki od RTS studija, u njemu nekoliko pevača i udri. Ništa protiv.

Međutim, ono što mene buni jeste način na koji se biraju pesme. Naime, RTS je odabrao JEDNOG kom-

pozitora koji će da napravi SVE pesme, i jednog tekstopisca. I onda će X pozvanih izvođača (koje bira kompozitor a odobrava RTS) da dobije svoju pesmu, svako po jednu, pevaće je u tom studiju, publika glasa i tako dobijamo predstavnika za evroviziju. Čak i da je taj kompozitor sam bog muzike, kako su oni zamislili da on uspe da napravi X (a X je pet ili više) pesama odličnog kvaliteta koje će se takmičiti? Može da izvuče jednu, max dve, ostale će biti šablonske i nekreativne pesme tek da se popuni odnosno zadovolji forma. I povrh svega toga, izbor će biti obavljen u martu, a kompozitor je odabran pred kraj januara. To znači da za tih pet

ili više pesama ima tek mesec dana da ih sve sredi, obradi, aranžira, pa sa tekstopiscem uklopi itd. Osim ako ne uzmu „tandaraka“ podlogu pa na njenoj mustri sve pesme, tu nešto neće da štima.

I onda, kao vrhunac, ispade da će taj kompozitor biti ni manje ni više nego Brega. Znaite onaj što je obradio sve žive pesme svetskih izvođača, metnuo ih u neki etno fazon i onda gurnuo u filmove? Ajd' to, nemam ništa protiv čoveka, našao je neku nit i sada on nju gura, zarađuje, super. Neosporno je da ima svojih kvaliteta, ljudima se to dopada. Međutim, imamo dva velika problema. Prvi – Brego-

vić se već sa „štiklom“ oprobao na Evroviziji, izvodila je niko drugi do Severina, ne znam ni da li možete da se setite kako je ta pesma prošla, a nemate ni čega da se setite, prošla je mnogo loše.

Drugi značajniji problem je to što Evrovizija već petu ili šestu godinu za redom uopšte više ne pada na etno fazon. Probao je to Željko, prošao prilično dobro, ali dalji pokušaji u tom smeru završili su se katastrofalno. Setite se samo Jelene Tomašević. Stoga, da li nam zaista još jednom treba neko etno izvođenje na Evroviziji? Pobedili smo jednom potpuno ne-etno pesmom, možda to nije loš pravac?

Brega je i sam već izjavio kako će sve njegove pesme biti etno i da on od toga ne može da pobegne.

Samo me interesuje ko će na kraju biti „podobni“ pevači koje će pozvati na ovo takmičenje, kao i kako će proći glasovi publike, ako se uopšte na njih neko i bude osvrnuo...

13th page

► TOSHIBA PRIKAZALA HD TV SA CELL PROCESOROM

Toshiba je na CES-u prikazala novi HD televizor ZX900 Cell TV, baziran na procesoru Cell koji se može naći i u PlayStation 3 konzoli. Televizor sa plejerom ima ekran dijagonale 46, 55 ili 65 inča i Cell čip sa osam jezgara na 3.2 GHz, gde svako jezgro može da radi upscaling videa na punu 1080p rezoluciju u, kako kaže Toshiba, kvalitetu jako bliskom kao da se radi o nativnom 1080p sadržaju. Isti čipovi rade i uklanjanje šuma i artefakata u letu. Procesor je dovoljno snažan da može da prebacuje 2D sadržaje u stereoskopski 3D u letu, a ekran prilagođava kolornu temperaturu osvetljenju prostorije. Panel ima kontrast od 9.000.000:1 i osvetljenje od 1000 Kandela po kvadratnom metru. U plejeru se nalazi hard disk od 1 TB, povezan sa televizorom putem 802.11n wirelessa. Iz TOSHIBE ne otkrivaju cenu, ali kažu da ovaj sistem svakako neće biti jeftin.

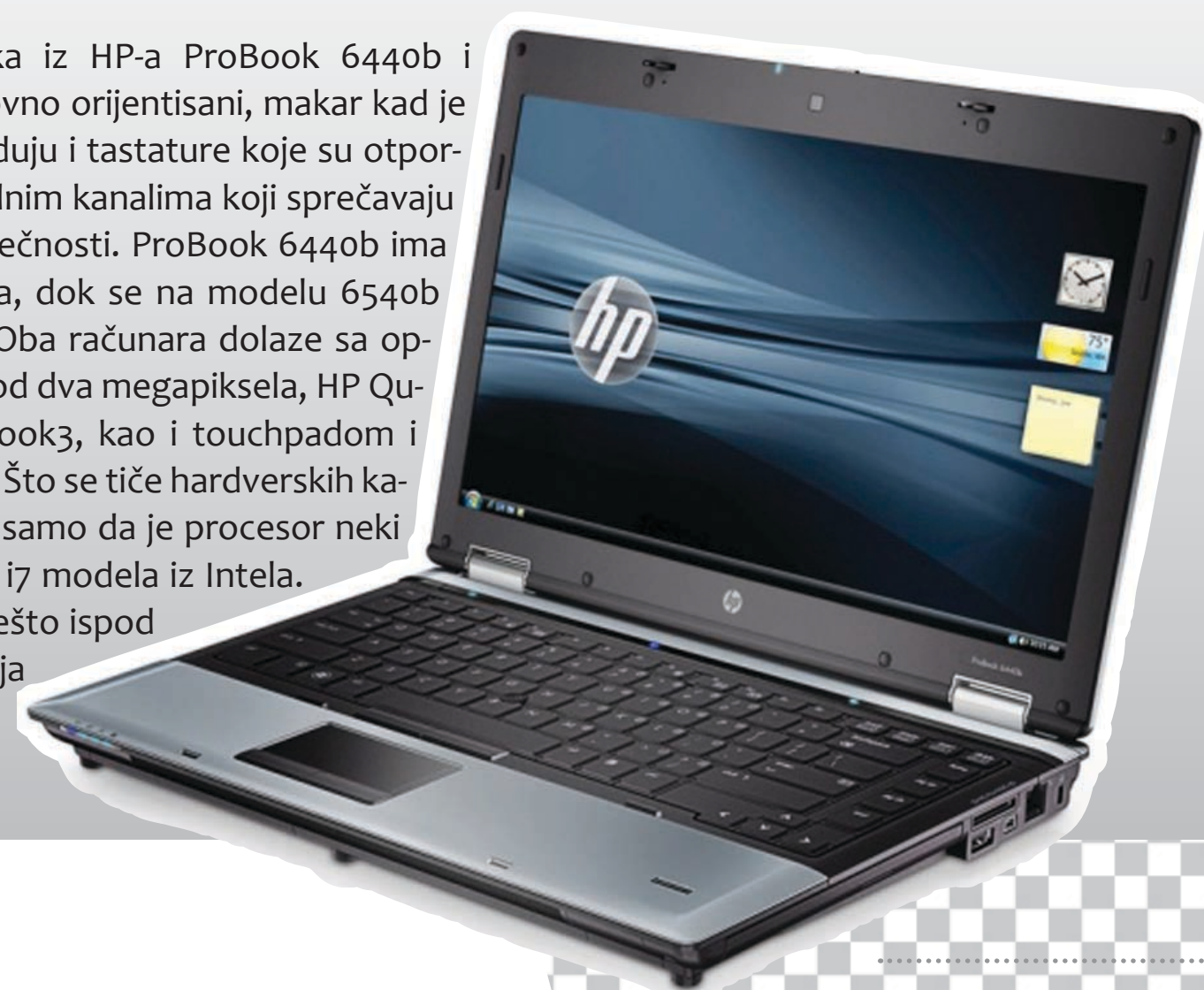


► AMD PREDSTAVLJA SERIJU ČIPOVA MOBILITY RADEON HD 5000

AMD je predstavio novu seriju čipova za prenosne računare, Mobility Radeon HD 5000. To su prvi mobilni čipovi sa podrškom za DirectX 11 i ekvivalentne OpenGL 3.2 efekte, a većina modela sposobna je i za DirectCompute/OpenCL upotrebu. Ovo su takođe AMD-ovi čipovi sa najboljim odnosom performansi po utrošenom vatu energije, jer najjači modeli ostvaruju snagu od preko teraflop u sekundi, a zahvaljujući "sitnom" 40-nanometarskom tehnološkom procesu, troše dosta manje struje od prethodne generacije. Najjači model je HD 5870 koji, kao i 5850 i 5830, ima 800 Stream procesora. Srednju klasu čine serije 5600 i 5700 sa 400 Stream procesora, dok se u slabijoj klasi nalazi serija 5400 sa 80 Stream procesora. Apsolutni entry-level čine čipovi 5145 i 5165 koji se proizvode u 55 nanometara i sposobni su samo za DirectX 10, pa može biti da se radi o preimenovanim modelima prethodne generacije, a laptopovi sa novim čipovima pojaviće se u toku prve polovine ove godine.

► HP PROBOOK 6440B I 6540B SA TASTATUROM OTPORNOM NA TEČNOST

Novi modeli prenosnika iz HP-a ProBook 6440b i 6540b, nisu samo poslovno orijentisani, makar kad je reč o izgledu, već poseduju i tastature koje su otporne na tečnost, sa odvodnim kanalima koji sprečavaju zadržavanje prolivene tečnosti. ProBook 6440b ima ekran dijagonale 14 inča, dok se na modelu 6540b nalazi 15.6-inčni panel. Oba računara dolaze sa opcionom web kamerom od dva megapiksela, HP QuickWebom i HP QuickLook3, kao i touchpadom i opcionim pointstickom. Što se tiče hardverskih karakteristika, poznato je samo da je procesor neki od novih mobilnih Core i7 modela iz Intela. Startna cena iznosiće nešto ispod hiljadu dolara, a prodaja kreće uskoro.





► AMAZON NUDI KINDLE DX ZA VANAMERIČKA TRŽIŠTA

Amazon je predstavio novu verziju e-čitača Kindle DX koja će se prodavati van Amerike, u preko stotinu zemalja. Revidirana varijanta ima ekran dijagonale 9.7 inča koji prikazuje monohromatsku sliku u rezoluciji od 1200x824 tačke, a interna memorija duplirana je na 4 GB. Pored uobičajene podrške za Amazonove formate i tekstualne fajlove, tu je sada i nativna podrška za prikazivanje PDF fajlova. Novi čitač će koštati nešto manje od 500 dolara, isto kao i dosadašnji američki model, a isporuka na svetska tržišta kreće 19. januara. Dok će čitač (makar zvanično) koštati isto u svim zemljama, download knjiga i drugog sadržaja sa Kingle Storea biće nešto skuplji nego za Amerikance.

► WD SPREMA VELOCIRAPTOR OD 600GB

Western Digital će ove godine predstaviti još jedan hard disk serije VelociRaptor, visokih performansi, sa pločama koje se okreću na deset hiljada obrtaja u minutu, a kapaciteta 600 GB. Tačan datum izlaska nije otkriven, ali će WD u izradi ovog diska koristiti dve magnetne ploče i, najverovatnije, novi SATA 6G interfejs. Najnoviji VelociRaptor od 600 GB biće peta generacija familije Raptor, a nakon izlaska diska od 600 GB, pojaviće se i varijanta od 300 GB sa jednom pločom. Najinteresantnije je što će model od 600 GB na izlasku cenovno biti vrlo blizak postojećim VelociRaptorima od 300 GB sa dve ploče, a po nekim izvorima, disk bi trebalo da se pojavi najkasnije na proleće.

► MICROSOFT OTKRIVA CENE PAKETA OFFICE 2010

Microsoft je otkrio cene za retail pakovanja svog paketa Office 2010, pa će se četiri varijante ovog softvera prodavati za između 99 i 499 dolara. Najjeftinija verzija za studente prodavaće se po akademskim knjižarama i sadržaće Word, Excel, PowerPoint, OneNote, Access i Publisher, i koštaće 99 dolara. Sledeće izdanje, Office Home and Student, koštaće 149 dolara u kutiji ili 119 dolara u formi downloada uz product key karticu. Office Home and Business koštaće 297 dolara u kutiji ili 199 dolara sa karticom i downloadom, a najskuplja varijanta, Office Professional, sadržaće sve programe i tehničku podršku najvišeg kvaliteta i prioriteta, a cena će iznositi 499 dolara u kutiji ili 249 dolara sa karticom za download. Sva dostupna izdanja dolaziće sa pristupom za Office Web Apps, osiromašene verzije najpopularnijih Office programa koje se koriste iz web browsera.



► **LENOVO IDEAPAD U1 HYBRID NUDI DVA U JEDNOM**

Novi Lenovo IdeaPad U1 Hybrid naizgled deluje kao običan laptop na prvi pogled, ali se jednostavnim odvajanjem ekrana od ostatka računara dobija potpuno funkcionalni tablet PC! Tu nije kraj, jer dok u laptop režimu ovaj računar pokreće Core 2 Duo procesor u CULV varijanti i Windows 7 Home Premium, u multi-touch tablet režimu "ekransku polovinu" pokreće Qualcomm Snapdragon procesor sa SSD diskom od 16 GB i Skylight Linux interfejs. Startna cena u Americi iznosiće 1000 dolara, a nije objavljeno kada će krenuti prodaja u ostatku sveta.

► **YOUTUBE NUDI SKRAĆIVANJE URL-OVA**

YouTube je ove nedelje predstavio servis youtu.be koji služi za skraćivanje linkova ka klipovima. Tako će korisnici moći jednostavno da razmenjuju kraće linkove, a Google, odnosno YouTube će se pobrinuti za thumbnailove, embeddovanje i slične poslove. Youtu.be može se koristiti i ručno, prostom zamenom dosadašnjeg teksta "http://www.youtube.com/watch?v=" iz linka u "http://youtu.be/" (bez navodnika, naravno), a automatski je aktiviran za registrovane korisnike koji su povezali svoj YouTube nalog sa socijalnim mrežama poput Twittera.

► **LCD MONITORI SA LED OSVETLJENJEM POSTAJU MAINSTREAM U 2010**

Kako kažu izvori iz industrije, tranzicija sa LCD ekrana sa klasičnim pozadinskim osvetljenjem na LCD ekrane sa LED osvetljenjem, koji troše manje struje, proteklih meseci beleži rast na tržištu i u toku ove godine takvi ekrani bi trebalo da postanu mainstream, što se tiče konzumentskih uređaja poput televizora. Prema nekim procenama, u toku ove godine isporuka LCD televizora sa LED osvetljenjem trebalo bi da raste eksponencijalno do oko osam puta veće margine od trenutne isporuke, što će svakako povući i popularizaciju ovakvih ekrana i kod računarskih monitora. Ipak, glavina isporuke ovakvih panela odlazi na televizore i laptop računare tako da, bez povećanja proizvodnje, neće biti previše takve robe za proizvođače PC monitora, a analitičari predviđaju da će LCD ekrani sa LED osvetljenjem činiti između 60 i 70 procenata svih ekrana na isporučenim laptopovima u sledećoj godini. Brojka za HD televizore je manja i kreće se od 15 do 20%, a probleme još uvek pravi poprilično visoka cena ovakvih ekrana.

► **PREDLOŽENE SPECIFIKACIJE CHROME OS NETBUKA**

Do zvaničnog debija Chrome OS-a proći će još najmanje pola godine, ali Google već sada punom parom radi sa proizvođačima prenosnih računara na hardverskoj platformi na kojoj će ovaj operativni sistem raditi. Tako će računar koji bi stizao sa Chrome OS-om morati da ima solid-state drayv kapaciteta najmanje 64 GB, 10.1-inčni ekran "sa podrškom za visoko definisanu sliku" (što će reći, najmanje 1280x720 tačaka), NVidia Tegra 2 sistem na čipu, 2 GB RAM-a, Ethernet priključak, WiFi, Bluetooth, čitač kartica i web kameru. Prvi Chrome OS netbukovi na tržište sigurno stižu pred prazničnu sezonu 2010. i trebalo bi da koštaju ispod 300 dolara, samostalno ili u okviru nekog paketa mobilnih provajdera.

► FOXCONN SPREMA DVE PINE TRAIL PLOČE U ITX FORMATU

Foxconn još uvek ne namerava proizvodnju netbukova baziranih na Pine Trail platformi, ali zato najavljuje dve nove ploče u mini-ITX formatu, nazvane D41S i D51S. Ove ploče su namenjene sastavljanju net-top računara niske potrošnje i na sebi sadrže Atom procesor na 1.66 GHz (jednojezgarni D410 na modelu D41S i dvojezgarni D510 na D51S), grafičko jezgro Intel GMA 3150 integrisano u procesor, dva slotova za DDR2-800 memoriju (maksimalno 4 GB), PCI slot i dva SATA II porta. Slabiji model hladi se isključivo pasivno, dok se na drugom nalazi jedan ventilator, a od video izlaza prisutan je samo analogni D-Sub. Prodaja je krenula tokom januara.

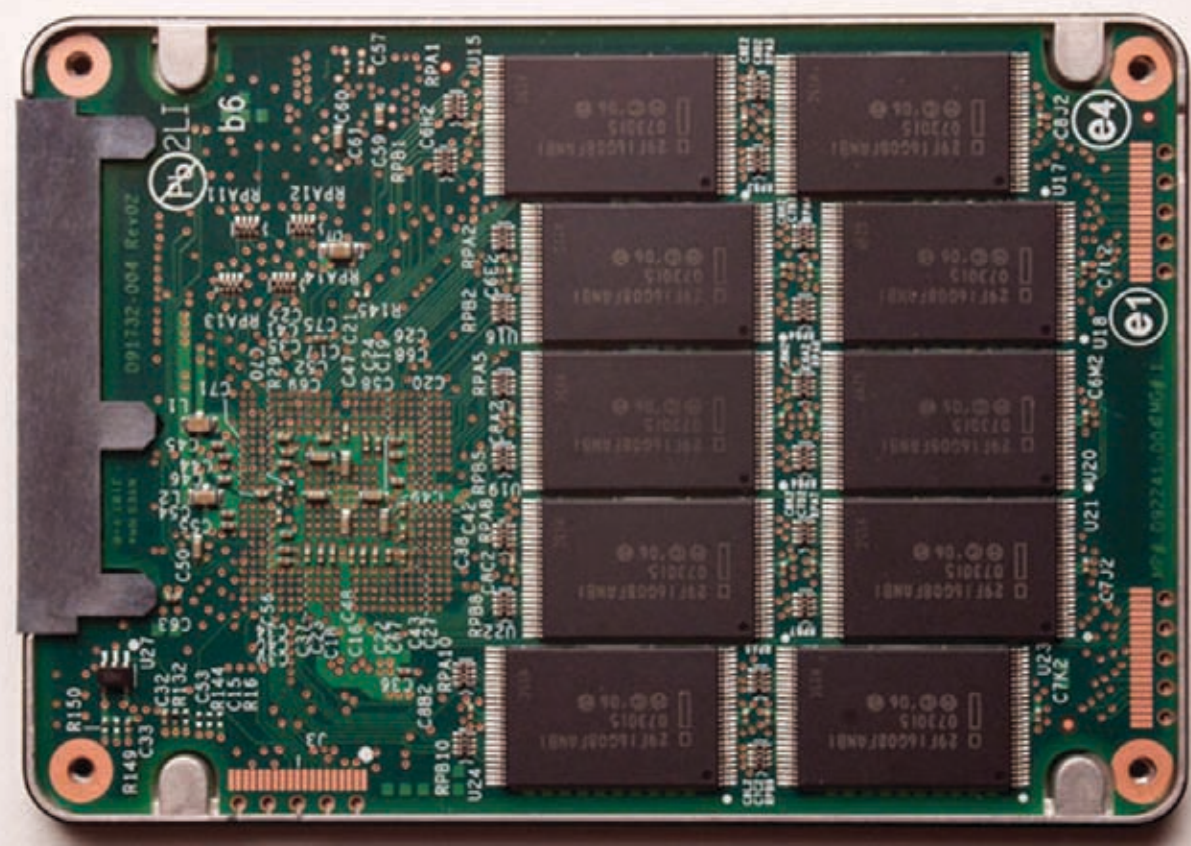


► DISPLAYLINK USVAJA USB 3.0 STANDARD U DRUGOJ POLOVINI 2010

Kompanija DisplayLink koja promoviše tehnologiju za povezivanje više monitora na računar putem USB-a, otkrila je da će početi sa korišćenjem novog USB 3.0 standarda u toku druge polovine sledeće godine. Od leta 2010. počće sa pojavljivanjem prvi DisplayLink čipovi koji podržavaju USB 3.0, tako da će prvi uređaji bazirani na njima (monitori, univerzalne docking stanice, USB grafika itd) izaći pre prazničnu sezonu sledeće godine. Uzorci nekih uređaja sa DisplayLinkom i USB 3.0 biće demonstrirani već na CES-u koji se održava za desetak dana u Las Vegasu, a uprkos krizi, DisplayLink je u 2009. uspeo da isporuči oko 2.3 miliona svojih čipova, naspram jednog miliona u 2008. Kompanija očekuje još bolje poslovanje u sledećoj godini zahvaljujući optimističnim predviđanjima o brzom usvajanju novog USB standarda.

► NOVI HIGH-END SSD-OVI IZ INTELA ZOVU SE LYNDONVILLE

Za poslednji kvartal sledeće godine, Intel sprema nove brze solid-state drajvove kodnog imena Lyndonville. Drajvovi će zameniti postojeće modele serije X25-E koji su sada dostupni u kapacitetima od 32 i 64 GB i predstavljaju najbrže Intelove SSD-ove, i stižuće u kapacitetima od 100, 200 i 400 GB. Bazirani su na čipovima proizvedenim u 34-nanometarskom procesu (naspram 40-nanometarskog koji se koristi za postojeće X25-E drajvove), a verujemo da će cena biti podjednako visoka kao kod sadašnjih modela.



► POSKUPLJENJE DRAM ČIPOVA U DRUGOJ POLOVINI GODINE

Sajt DRAmEXchange predviđa da će u toku druge polovine ove godine na tržištu nastati ozbiljan manjak a samim tim i poskupljenje DRAM čipova i memorijskih modula. Razlog je dobra prodaja računara koja se očekuje u drugom tromesečju, kada će proizvođači računara kupovati još više memorije da bi obezbedili korektnu ponudu tokom druge polovine godine, što će u kombinaciji sa dosadašnjom slabijom proizvodnjom zbog sprečavanja nagomilavanja lagera uzrokovati podizanje cena. Bez obzira na sve ovo, u ovoj godini DDR3 će postati dominantan memorijski standard i do kraja 2010. dostići do 80% učešća na tržištu DRAM memorija. Ova prognoza je još optimističnija od one koju je prošlog meseca dala analitička kuća iSuppli, koja je tada predviđala da će učešće DDR3 memorije na ovom tržištu ići do 71%.



WWW.TESLIKS.RS

POSETITE NAS!

Hosting

- cPanel kontrolni panel
- PHP / MySQL
- Ruby On Rails
- 24/7 Tehnička Podrška
- 99.9% Dostupnost
- Instant aktivacija!
- Anti-Virus
- Email / FTP / Statistike

od **199** dinara
mesečno

Domeni

- RS / .CO.RS / .ORG.RS
- COM / .NET / .ORG / .BIZ
- .ME
- INFO / .MOBI / .CO.UK
- Brzo i efikasno
- Najpovoljnije u zemlji

od **800** dinara
godišnje

Web dizajn

- Kompletna rešenja
- Izrada logoa
- Moderan dizajn
- Vesti / Aktuelnosti
- CMS
- Galerija
- Forum / Blog
- Internet prodavnica

od **150** EUR



BAD COMPANY 2 SA SERVERIMA KOJI ĆE SE IZNAJMLJIVATI

Tema na britanskom EA forumu u sekciji o igri Bad Company 2 kaže da PC port ove igre neće imati podršku za igranje sa igračima na konzolama. Developer DICE kaže da je razlog tome prevencija potencijalnog hakovanja i modovanja kojim bi PC igrači mogli biti u prednosti nad konzolnim. Saznajemo i da podrška za dedicated servere u igri nije tako sjajna kao što se čini na prvi pogled - administratori neće moći da pokreću sopstvene servere, već će moći samo da ih iznajmljuju od EA. DICE kaže da ne ostvaruje nikakav profit od tog iznajmljivanja, a javni beta test PC verzije kreće 28. januara i traje do 25. februara. Igra izlazi 5. marta.

ATARI REGISTROVAO IME SABOTEUR

Atari je registrovao ime Saboteur, koje nema veze sa Electronic Artsovom novom igrom The Saboteur, već bi trebalo da bude ime igre zasnovane na igri Howard Scott Warshawa za Atari 2600 iz osamdesetih godina. Ta igra se inače u to vreme nije zvanično pojavila za ovu praištorsku konzolu, ali je našla svoje mesto među igrama na konzoli Atari Flashback, koju je Atari izbacio u 2004. godini.

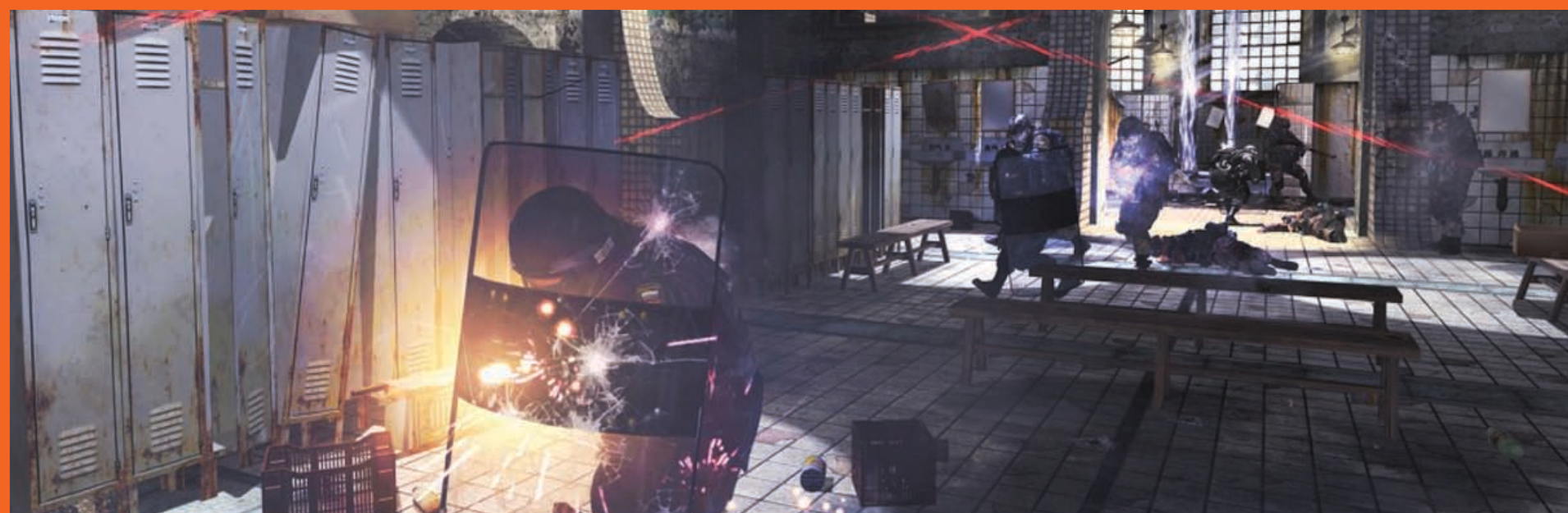
ODLOŽEN SINGULARITY

Ravenova predstojeća pučaćina sa putovanjem kroz vreme, Singularity, odložena je za 1. jun ove godine, sudeći po podacima sa sajta prodavnice Gamestop.com. Activision zvanično kaže da neće da komentariše objavljeni datum jer oni do sada nisu ni objavljivali nikakve datume izlaska ove igre, ali je kompanija nezvanično igru planirala za pojedine vremenske periode. Tako je u februaru prošle godine na telefonskoj konferenciji spomenuto da igra izlazi na leto prošle godine, dok je par nedelja kasnije u trejleru najavljeno da igra izlazi na jesen 2009, što je pisalo i na sajtu igre. Potom je na leto igra odložena za prvi kvartal ove godine, kako ne bi izašla u isto vreme kada i Modern Warfare 2, a na zvaničnom sajtu igre sada piše "proleće 2010".



MODERN WARFARE 2 NAJPIRATIZOVANIJA IGRA U 2009

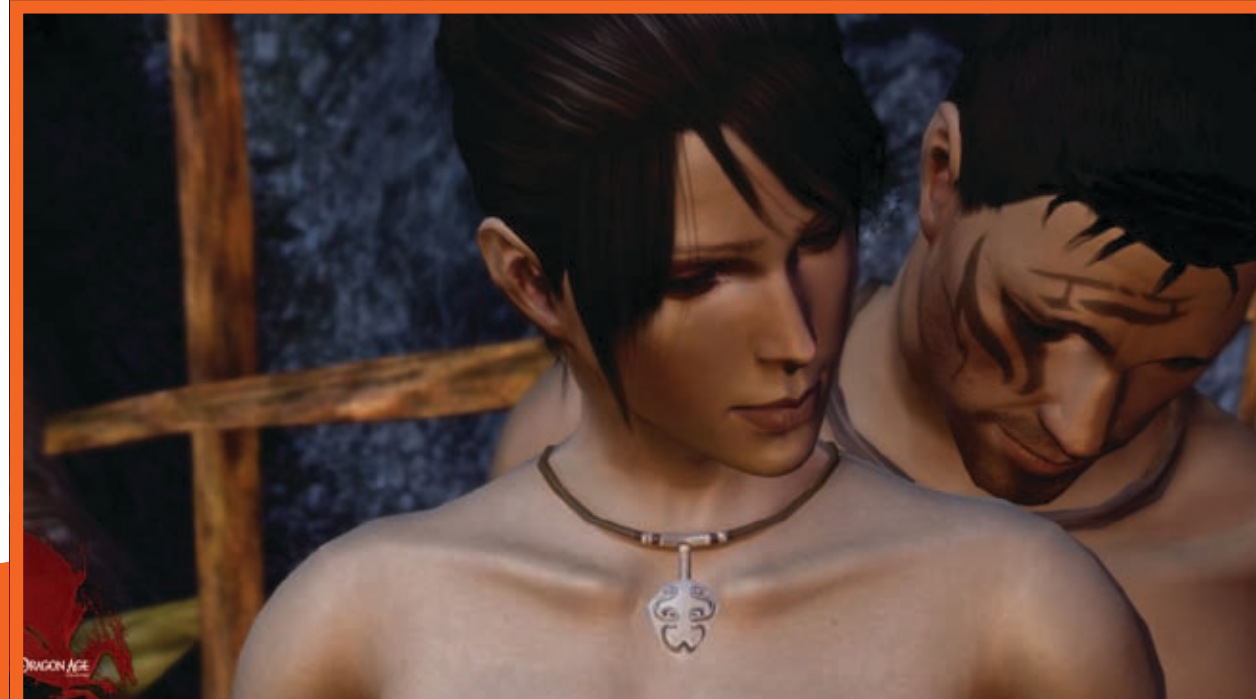
Sudeći po podacima sajta TorrentFreak, neslavnu "titulu" najpiratizovanije igre u godini na izmaku poneo je Call of Duty: Modern Warfare 2. Po njihovoj statistici, PC verzija je skinuta sa interneta neverovatnih 4.1 miliona puta, dok je Xbox 360 verzija downloadovana oko 970 hiljada puta. Naravno, bez podataka o downloadu sa HTTP izvora ili useneta, čime bi se cifra najmanje udvostručila. U toku prošle godine, najpiratizovanija igra bila je Spore (čemu je doprineo i restriktivni sistem aktivacije koji je odbijao i legalne kupce), a Modern Warfare 2 je u prva 24 sata od izlaska prodat u 4.7 miliona komada.





TEAM FORTRESS 2 BOTOVI U BETA FAZI

Valve objavljuje da je u toku beta test botova u Team Fortressu 2, i trenutno se mogu isprobati u King of the Hill režimu na mapama koth_viaduck, koth_sawmill i koth_nucleus. Valve kaže da botovi zauzimaju regularne slotove za prave igrače, "razmišljaju" kao pravi igrači i ne varaju, već akcije baziraju na onome što "vide" i "čuju". Takođe ciljaju i mogu da promašuju kao pravi igrači, a kompletnu objavu možete pročitati na www.teamfortress.com/post.php?id=3279.



NAJAVLJENA EKSPANZIJA ZA DRAGON AGE

Bioware objavljuje da će prva zvanična ekspanzija nazvana Awakening za njihovu igru Dragon Age: Origins izaći 19. marta za PC, Xbox 360 i PlayStation 3. Na dizajnu i priči radi ista ekipa koja je pravila Origins, a dodatak će doneti istraživanje novog sveta po imenu Amaranthine u kome će igrači otkriti mračne tajne Darkspawna i suočiti se sa znatno opasnijim neprijateljima. Igrači će moći da ponovo specijalizuju svoje postojeće karaktere, a ekspanzija će doneti i povećan level cap, nove spellove i proširenje družine za još jedno mesto, pa će istovremeno moći da se vodi pet likova.

INFINITY WARD PRAVI MMO IGRU

Pojavile su se glasine da Infinity Ward zapošljava developere iz Blizzarda i Sony Online Entertainment, od kojih su neki navodno vodeći dizajneri igre EverQuest II, čime se može naslutiti da se razvojna kuća koja stoji iza serijala Call of Duty sprema za razvoj sopstvene MMO igre. Uopšte nije poznato da li će taj MMO naslov uopšte imati veze sa Call of Duty franšizom, koja će nastaviti da izlazi na godišnjem nivou, dok će nepoznata MMO igra imati sopstveni život. Inače, na Internetu se može čuti i glasina koja kaže da Infinity Ward neće biti developer Modern Warfare 3 i da je u razvoj ovih igara ubačen i treći developer, pored IW-a i Treyarcha.

LEONARD NIMOY DAJE GLAS U STAR TREK ONLINE

Leonard Nimoy, koga znamo iz originalnih Star Trek serijala, davaće glas u nadolazećoj MMO igri Star Trek Online. Nimoy deluje pun entuzijazma oko ovog projekta i kaže da će Star Trek Online nuditi suštinu Star Trek univerzuma: istraživanje i avanturu.





8-BITNI LEFT 4 DEAD

Grupa entuzijasta napravila je "rimejk" igre Left 4 Dead u maniru osmobičnih igara sa Nintendove konzole od pre 20 godina, sa 2D grafikom i pogledom odozgo. Igra se može igrati samostalno ili u kooperaciji u dva igrača, a grafika i zvuk u potpunosti su u stilu akcionih igara osamdesetih. Sajt na kome je igra hostovana je sites.google.com/site/ericdavidruth/game-left4dead, a kako izgleda akcija, možete videti na www.youtube.com/watch?v=-IFkXFqHc9E.

DLC ZA AC2 JE U STVARI SADRŽAJ IZBAČEN IZ IGRE

Dizajner igre Assassin's Creed 2, Patrice Desilets, kaže da su downloadabilni dodaci koji su najavljeni za ovu igru zapravo materijal koji je prvobitno izbačen iz nje jer se žurilo sa testiranjem i izbacivanjem na tržište. Radi se o poglavljima 12 i 13, a zbog žurbe je još ponešto uklonjeno iz finalnog izdanja "dvojke", kao što je mogućnost ponovnog igranja misija nakon njihovog okončanja.



OTKAZAN JAGGED ALLIANCE 3

Nemački sajt GameStar.de javlja da Akella više ne razvija igru Jagged Alliance 3, i to nekoliko meseci pre nego što je igra trebalo da izađe u prodaju. Razlozi za prestanak razvoja nisu sasvim jasni, ali se kaže da je izdavač Strategy First zadržao prava na franšizu. Interesantno je da je nakon raspada SirTecha ovaj serijal imao jako neizvesnu budućnost, a onda je u jednom momentu bilo u razvoju čak tri "Alliance" naslova: Jagged Alliance 3, Jagged Alliance 3D i African Alliance, gde je poslednja otkazana svega nekoliko meseci nakon najave. Trojku je pre nekoliko godina trebalo da razvija Game Factory, a potom je posao prebačen Akelli.



CLANBASE NATIONS CUP XIII

Duga tradicija Nations Cup-a se nastavlja. U novoj sezoni evropske reprezentacije takmičiće se u igrama poput Call of Duty, FIFA 10, Quake Live i CS 1.6 koji je kao i uvek privukao najviše pažnje. Proces izbora menadžera i kapitena je već završen, a kvalifikacije su u toku. U CS 1.6 prijavljeno je rekordnih 38 timova, a po prvi put će učestvovati nacionalne selekcije Moldavije i Belorusije. Sve ex-YU države će morati prvo da prođu kroz kvalifikacije. Naši igrači su u prvom kolu pobedili nekadašnje sunarodnike iz Crne Gore sa 2-1 u mapama, iako su gubili 0-1 posle poraza na prvoj mapi. Sada nas očekuje duel protiv reprezentacije Izraela i pobeda u tom duelu značiće i plasman u grupni deo ovog takmičenja. Izbor igrača je, kao i uvek, privukao veliku pažnju domaće scene. Dok su jedni negodovali, drugi su odobravali i tako u krug. U svakom slučaju, ovi mečevi će dobro doći pred ESL ENC, još takmičenje ovog tipa koje, međutim, ima i veoma privlačan nagradni fond.



NOVA SEZONA KODE5

Veliki broj lokalnih turnira, dobra organizacija i bogat nagradni fond su podigli KODE5 u sam vrh svetskih takmičenja u toku samo jedne godine. Revolucionarni komitet KODE5 se nije zaustavio na tome i planovi za 2010. godinu su još ambiciozniji. O detaljima se zna malo toga. Međutim, prvi kvalifikacioni turniri su već pred nama. U španskoj Saragosi je već završen turnir na kom je trijumfovao najbolji domaći tim Ledpc, a ova zemlja će dati još jednog učesnika posle regionalnih kvalifikacija. Predstavnik Norveške na KODE5 biće ekipa čudnog imena – LatterLigLett. U Nemačkoj će biti organizovana 4 predkvalifikaciona turnira za nacionalno finale koje će dati još jednog putnika za KODE5 finalni turnir. Tu je i Južna Amerika sa kvalifikacijama u skoro svim državama ovog kontinenta. Što se tiče Srbije, koja je prethodne godine imala svoje KODE5 kvalifikacije, još uvek nije poznato da li će i u 2010. imati svog predstavnika. KGB e-sports, koji je bio organizator u prošloj sezoni, za sada se nije oglašavao po ovom pitanju.



MATRIX GAMING CS TURNIR

Odavno neki lokalni turnir u Srbiji nije izazvao ovoliko interesovanje. 16 mesta je bukvalno popunjeno u roku od nekoliko dana, pa su mnoge poznate (i po kašnjenju sa uplatama) ekipe ostale kratkih rukava i na kojekakvim listama čekanja. Među dosta nepoznatih imena, kao favoriti se ističu FullProof, deepinside i SBC mix. Iako je postojala ideja da se turnir proširi za još 16 mesta, obećano je da će uskoro biti održan novi turnir za 32 ekipe. Organizator događaja je istoimeni internet kafe iz Novog Sada. Da ne zaboravimo, datum održavanja je 30. januar. Nagradni fond je veoma bogat. Pored celokupne kotizacije (64.000 dinara), tu su još i CoolerMaster kućišta, LG monitori i SteelSeries podloge. Posebnu nagradu dobiće najbolji igrač turnira. Ukoliko sve bude kao što je najavljeno, očekuje nas veoma dobar turnir. Rezultate i utiske pročitajte u narednom broju.



ESWC VOZI PEUGEOT

Već smo pisali o povratku ESWC-a nakon proglašenog bankrota krajem prethodne godine. Novi vlasnik ovog poznatog svetskog takmičenja, DIP Organisation se svojski trudi da “novi” ESWC ni po čemu ne zaostaje za drugim konkurentskim turnirima. Prvi u nizu novih sponzora ESWC-a je francuski proizvođač automobila Peugeot, jedan od najvećih u Evropi. O potpisivanju ovog ugovora saznalo se preko Facebook grupe ESWC-a. Podrška automobilske giganta stiže u pravi čas za DIP Organisation jer su na Internetu postojale mnoge sumnje u to da li će novi vlasnici takmičenja biti u stanju da vrate ESWC na mesto koje mu pripada. Takođe, poznat je datum održavanja finalnog turnira (30. jul 2010.), a najavljen je ukupan nagradni fond od 200 hiljada dolara. Igrači sa svih kontinenta će se takmičiti u CS 1.6 (muški i ženski), Warcraft 3, Need For Speed: Shift, Trackmania, FIFA 2010, Street Fighter 4 i Virtual Tennis.



JOŠ TURNIRA U NAJAVI...

Extreme LAN je odložen, o KODE5 još uvek nema informacija, ali novost je CoolerMaster LAN u organizaciji KGB e-sports. Domaćin događaja je KGB internet kafe u popularnom „metrou“. Turnir će biti održan 20. i 21. februara na 40 računara. Za učešće je potrebno izdvojiti 2000 dinara, a učestvovaće prve 32 ekipe koje uplate u KGB-u. Nagradni fond iznosi 1000 evra.

Početak marta je rezervisan za turnir u Bijelom Polju. Srpske ekipe su prethodnih godina već odlazile u ovaj gradić na severu Crne Gore, pa će to verovatno biti slučaj i u 2010. Uplata po ekipi iznosi 50 evra, a nagrada za prvoplasiranu ekipu je 600 evra. Skoro polovina slobodnih mesta je već rezervisana od strane crnogorskih timova.

Između CoolerMaster LAN-a i Bijelog Polja, ekipe će imati mogućnost da skoknu do Gradiške. Ipak, teško da će ovaj turnir privući mnogo timova izvan BiH zbog skromnog nagradnog fonda (400 evra za prvo mesto). Bilo kako bilo, očekuje se 16 timova, uplata je 75 KM (33 evra). Za slabije sa geografijom, Gradiška se nalazi na samoj granici BiH sa Hrvatskom.

Poštovani KlanRUR članovi, obezbedite brz i stalan pristup Internetu!

Iskoristite sve povoljnosti specijalne ponude za korišćenje EUnetADSL usluge!

Za uspešan start, za sve Vas obezbedjen je besplatan Setup, ADSL oprema potrebnu za povezivanje Vašeg računara na Internet, do 20 minuta besplatnih razgovora mesečno ka inostranstvu i kao specijalna pogodnost

15% popusta za izabrani EUnetADSL paket.

Procedura prijavljivanja i aktivacije EUnetADSL servisa je vrlo jednostavna.
Potrebno da popunite OnLine ADSL formular koji se nalazi na internet adresi:
www.EUnet.rs ili da pozovete EUnet operatere na 0800 300 400 i ostavite potrebne podatke i navedete Promotivni kod "KLANRUR" koji je definisan samo za ovu akciju.

Kako bi Vam pomogli u izboru, navešćemo Vam dva karakteristična EUnetADSL paketa.
Navedena je redovna cena, specijalna cena sa uračunatim popustom definisanim za Vas i ušteda.

EUnet ADSL paket	Redovna cena mesečne pretplate	Cena sa popustom za članove sa PDV-om	Ušteda na godišnjem nivou
Surf2, 1024 Kbps, sa protokom do 2 GB	1190 din.	1011 din.	2142 din.
Flat 1024 Kbps bez merenja protoka	1450 din.	1232 din.	2610 din.

Požurite! Akcija traje do 28. Februara 2010. godine.

Za više informacija i detalje ponude obratite se EUnet Prodavcu Miloš Runjo, tel. 011 3305655



NAJBOLJA IGRA 2009. GODINE

I najzad...

...ono što ste svi čekali, izbor za Najigru 2009. godine je završen. Na narednim stranama ćete imati prilike da vidite lične top liste uvaženih članova naše PLAY! redakcije, a uz njih i po koji opis igre iz date liste. Naravno, kad izlistate liste od svakog ponaosob sledi i finalna top 10 lista za Najigru 2009. godine po izboru redakcije, do koje smo došli komplikovanim matematičkim rešenjem, sa kojim vas nećemo zamarati sada. Dosta za sada, terajte na sledeću stranu i čitajte.

BEST of 2009



1



2



8

1. Plants vs. Zombies

Bilo je ove godine hitova koji su me držali vezanim za stolicu 6-7 sati koliko treba da se pređu, i igara koje sam gustirao nedeljama, ali samo jedna igra me tera da joj se stalno vraćam, bar na par minuta dnevno – Plants vs Zombies.

2. NHL 10

Treći put za redom, EA SPORTS pravi briljantan hokej, i što je najbolje, bolji od prethodnog dela u svim elementima igre. Iako ovaj sport nije naročito popularan kod nas, svi pravi ljubitelji sportskih simulacija bi NHL-u 10 trebalo da pruže šansu.

3. Street Fighter IV

4. Left 4 Dead 2

5. Dragon Age: Origins

6. Braid

7. Batman: Arkham Asylum

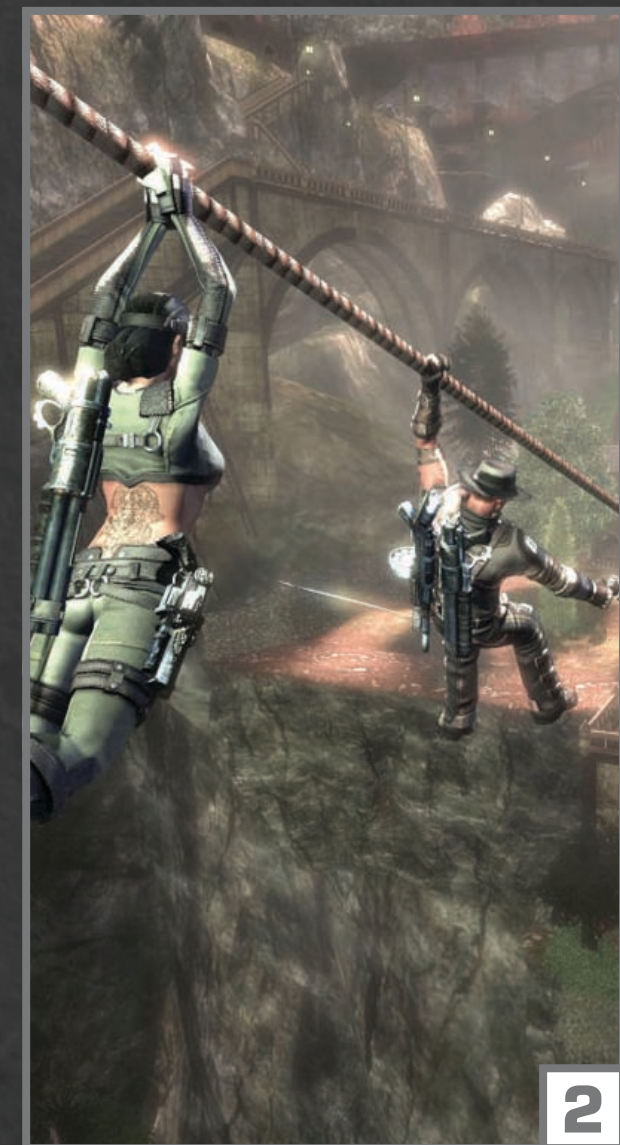
8. Tales of Monkey Island

Kada sam prešao četvrti MI, pomislio sam "Simpa je sve ovo, ali mislim da treba staviti tačku.". Ipak, kada je ekipa iz Telltale Gamesa najavila novu avanturu Guybrusha Threepwooda, pojavio se tračak nade. Pokazalo se, potpuno opravdano.

9. New Super Mario Bros. Wii

10. King's Bounty: Armored Princess

Worst



2

1 Rogue Warrior

2 Damnation

Ako je neka igra na papiru zvučala dobro, bio je to Damnation – steampunk western, akrobacije, napadi iz vazduha, konstantna akcija... Ono što smo dobili zaista sadrži sve što je malopre navedeno, ali implementirano na katastrofalan način.

3 Saw

BEST of 2009



1



4



10

1. Prototype

Baš me briga šta kažu drugi i šta su prosečne ocene po svetskim sajto-
vima, ali meni je Prototype jedna od najzabavnijih i samim tim i najboljih
igara 2009. godine. Mogućnost da uništite sve na šta naletite, otvore-
ni svet, akcija na sve strane, pregršt oružja i mogućnost konzumiranja
drugih ljudi su ono što je doprinelo tome da Prototype odigram sa za-
dovoljstvom.

2. Batman: Arkham Asylum

3. Braid

4. Machinarium

Jedan od glavnih pokazatelja da veliki budžeti nisu potrebni da biste
napravili kvalitetnu igru. Ne samo da nisu potrebni budžeti, već nije po-
trebna ni gluma, fensi 3D efekti pa čak ni “pravi” engine - Machinarium
je zapravo napravljen u Flash-u, ali to niko neće ni primetiti – odmah će
vas zaokupiti sjajan izgled ove simpatične avanture, zanimljiva priča i
atmosfera.

5. Borderlands

6. Plants vs. Zombies

7. Uncharted 2: Among Thieves

8. Dragon Age: Origins

9. Call of Duty: Modern Warfare 2

10. Street Fighter IV

Jedna od najpoznatijih tabačina se Vratila (sa velikim V). Za razliku od
“ozbiljnog” Tekkena, u Street Fighteru IV sve pršti od arkadne zabave,
što čini ovu igru sjajnim izborom za celovečernju zabavu sa društvom.

Worst



1

1. Saw

Nit gore igre, nit goreg porta. Osim mračne atmosfere, SAW
igraču nema da ponudi apsolutno ništa. Izvođenje je katastrofalno,
sistem borbe takođe, grafika nije ništa specijalno, pa možemo reći
da je ova igra zapravo najmorbid-
nija sprava za mučenje koju je Jig-
saw ikada napravio.

2. Avatar

3. F.E.A.R. 2: Project Origin

BEST of 2009



2



4



6

1. Dragon Age: Origins

2. Mirror's Edge

Nestandardni FPS sa interesantnim parkour izvođenjem, ova igra je prava fešta za oči i uši. Po prelasku kampanje igrači mogu nastaviti međusobno da se utrkuju i kače vremena na oficijelnoj rang listi.

3. Prototype

4. Warhammer 40k: Dawn of War 2

Odstupanje od klasičnog RTS recepta prethodnika se pokazalo kao pun pogodak. Ova taktička squad-based strategija kao adute osim dinamičnog tempa i raznih originalnih elemenata ima i nelinearnu kampanju sa pregršt sporednih misija.

5. Elven Legacy

6. Empire: Total War

Novi biser legendarnog strateškog serijala. Empire nam napokon donosi mogućnost kooperativnog igranja kampanje. Razvojni tim nije bio lenj i uspešno je redizajniran sistem upravljanja državom, i naslov je napravljen više user-friendly uvođenjem AI ministara koji preuzimaju deo bremena vođenja vaše imperije

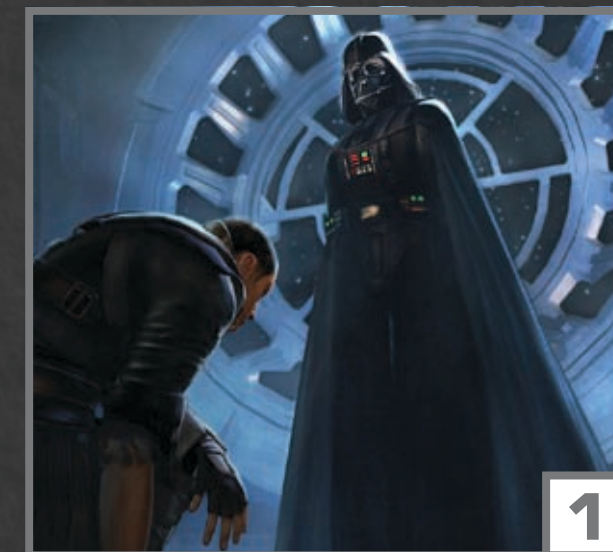
7. Call of Duty: Modern Warfare 2

8. Naruto Shippuuden: Ultimate Ninja 5

9. Pro Evolution Soccer 2010

10. Left 4 Dead 2

Worst



1

1. Star Wars:

The Force Unleashed

Najveće razočarenje prošle godine. Posle agresivne medijske kampanje i pristojnog uspeha na konzolama pojavio se port za PC koji je u najmanju ruku kriminalan. Nenormalna hardverska zahtevnost, mnogobrojni bagovi, prevažidena grafika i manjak volje da se pravilno portuje interfejs i komande su odgovorni za hladan prijem kod PC igračke populacije.

2. F.E.A.R. 2:

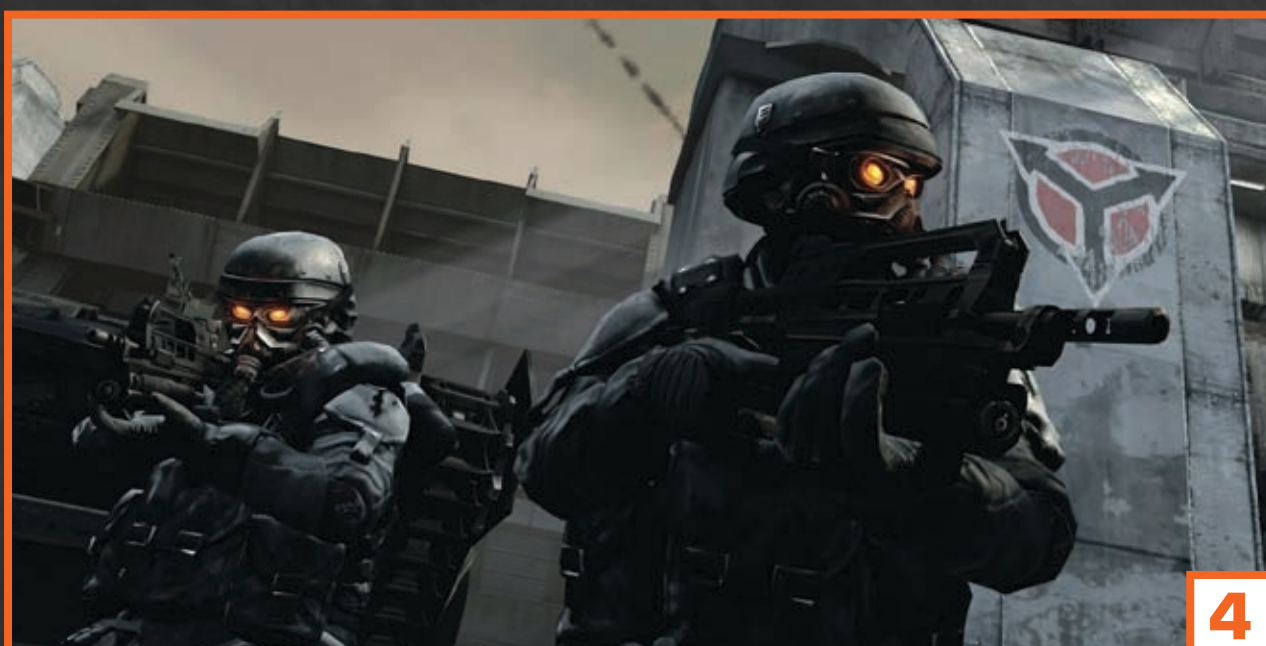
Project Origin

3. Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

BEST of 2009



3



4



6

1. Uncharted 2: Among Thieves

2. Batman: Arkham Asylum

3. Grand Theft Auto: Chinatown Wars

Neočekivano sam se navukao na ovu igru i proveo sam dosta sati uz nju prošle godine. Pre svega mi je bilo drago da je odrađen kvalitetan povratak u ptičju perspektivu. Sama igra može na „prvu loptu” da prevari, ali budite sigurni da se radi o izdanju koje je po složenosti identična prethodnicima.

4. Killzone 2

Ogromna prašina koja se digla pre toliko godina za ovom igrom pokazala se i više nego opravdanom kada se Killzone 2 konačno i pojavio. Ne samo što ima odlične akcione scene, nego mi se čini da poseduje i atmosferu koju možemo sresti u malo kojem sličnom naslovu.

5. New Super Mario Bros. Wii

6. Resident Evil 5

Sam Resident Evil serijal mi je uvek bio u vrhu liste, pa su mi i očekivanja za svaku narednu igru veoma visoka. Poslednji Resident Evil je ispravio dosta nedostataka iz četvorke i generalno je kvalitetniji, mada sa očiglednim manama, poput na momenat nejasne putanje kretanja i priklupog AI-ja.

7. Need for Speed: Shift

8. Call of Duty: Modern Warfare 2

9. The Sims 3

10. FIFA 10

Worst



1

1. Marvel Ultimate Alliance 2

Ovo nije najgora igra godine, ali jeste najveće razočarenje. Veliki izbor kvalitetnih likova i odlična strip podloga (Civil War Marka Millera i Stevea McNivena) trebalo je da dignu MUA2 rame uz rame sa Batmanom, ali mi je ono što smo dobili na kraju bilo tek donekle prihvatljivo.

2. Leisure Suit Larry: Box Office Bust

3. Rogue Warrior

BEST of 2009



1. Uncharted 2: Among Thieves

2. Forza Motorsport 3

Kako se Gran Turismo 5 nije pojavio ni tokom 2009. godine, Forza Motorsport 3 je lagano odneo titulu najbolje simulacije vožnje, a pitanje je da li bi rezultat bio drugačiji i da je Sony izbacio svoj adut. Šteta je samo što je u pitanju Xbox 360 ekskluziva.

3. Batman: Arkham Asylum

4. Killzone 2

5. Halo: ODST

Bungiev pokušaj da napravi HALO naslov bez Master Chief-a je donekle uspeo ali je svakako jedan od najboljih FPS naslova prošle godine na Xboxu 360. Problem je jedino bila puna cena za izdanje koje je moglo da prođe i kao daleko jeftiniji DLC za Halo 3.

6. New Super Mario Bros. Wii

7. Assassin's Creed II

Iako nije najbolja akciona igra prošle godine, vrhunski kvalitet produkcije i interesantna priča su ono što je ovaj naslov izdvojilo iz mora sličnih. PC verzija tek treba da se pojavi tako da ćemo ovaj naslov verovatno videti i sledeće godine na izboru naj igre 2010.

8. Brutal Legend

9. Borderlands

10. Bayonetta

Worst



1. NFS: Nitro

Maksimalno sknavljenje čitavog NFS serijala, sportskih automobila, Wii-a kao igračke platforme, i još mnogo toga (lošeg) sve u jednom naslovu. EA-u nije trebalo ovako nešto, naročito u godini u kojoj su sa Shiftom makar malo oprali za neke bruke od ranije.

2. Sonic and the Black Knight

3. GI JOE: The Rise of Cobra

BEST of 2009



2



4



5

1. Plants vs. Zombies

2. Trine

2D platforme su sa pojavom 3D grafike potpuno nestale sa igračke scene. Ipak, ovaj koncept se polako ponovo vraća u modu. Tako smo dobili Trine, koji je inspirisan nekadašnjim velikim hitom The Lost Vikings. Igrač vodi tri heroja, čije moći treba da kombinuje kako bi stigao do kraja nivoa.

3. Batman: Arkham Asylum

4. Call of Juarez: Bound in Blood

Igre smeštene u svet divljeg zapada su još uvek potpuno marginalizovane, retke i po nekom pravilu izuzetno lošeg kvaliteta. Call Of Juarez serijal je jedan od retkih svetlih primera na ovom polju. Iako drugi deo, Bound in Blood nije u potpunosti ponovio uspeh svog prethodnika, i dalje je igra koju nikako ne treba zaobići.

5. Mini Ninjas

Od ekipe koja nam je donela serijal o hladnokrvnom ćelavom ubici Hitman i priču o dva krvoločna kriminalca Kane&Lynch, stiže znatno benignije ostvarenje Mini Ninjas. U pitanju je skakutava avanturica u maniru RayMana ili Psychonautsa, sa malim nindžom Hirom u glavnoj ulozi. Najsimpatičnija igra godine, definitivno.

6. Torchlight

7. Dragon Age: Origins

8. Mirror's Edge

9. Braid

10. Call of Duty: Modern Warfare 2

Worst



1

1. Raven Squad: Operation Hidden Dagger

Nakon Jagged Alliancea i Silent Storma, žanr RPG/Strategija nije doneo ništa dobro. Raven Squad je mogao to da promeni, ali ova igra je uspeła da upropasti apsolutno svaki koncept koga se dodirnula. Od lokacije bez duše, preko najlinearnijeg gejmplaja ikada do plitke radnje.

2. Rogue Warrior

3. Saw

BEST of 2009



1



5



7

1. Braid

Prilično je teško pronaći reči koje bi svima dočarale koliko je Braid savršeno i jedinstveno iskustvo. Pravi dokaz kako je moguće napraviti tako prostu, a opet, tako kompleksnu, zanimljivu i neponovljivu igru. Ako je niste probali, pravac Steam. Tih 10€ će se isplatiti do poslednjeg centa.

2. Batman: Arkham Asylum

3. Call of Duty: Modern Warfare 2

4. Dragon Age: Origins

5. Left 4 Dead 2

Apokalipsa je (opet) pred nama i moramo da se suočimo sa njom na već dobro poznati način. Tu su stari dobri drugari – zombiji, koji će u hordama jurišati na nas dok ćemo ih mi čašćavati vrelin olovom. Valve je ispegla sve manjkavosti prvog dela, ubacio dovoljno novih sadržaja i to taman toliko da igrivost bude na očekivano visokom nivou.

6. Street Fighter IV

7. DiRT 2

Legenda nastavlja da živi. Iako je Codemasters imao dosta pehova ove godine, uspeali su da nas obraduju najboljom off-road vožnjom. DiRT 2 je nastavak dostojan originala i sigurno je jedan od naslova koji će, sa razlogom, dugo držati prostor na hard diskovima.

8. Resident Evil 5

9. Plants vs. Zombies

10. Tekken 6

Worst



1

1. Rogue Warrior

Jo. Ako su ljudi iz Bethesda-e ovim naslovom želeli da pokažu koliko loša jedna igra može da bude, potpuno su uspeali u tom poduhvatu. Ukoliko ste grešili u prošlosti i želite da se kaznite zbog toga, ova igra je sve što vam treba.

2. Leisure Suit Larry: Box Office Bust

3. Damnation

BEST of 2009



1



4



5

1. Uncharted 2: Among Thieves

Najbolja stvar koja može da se kaže o Unchartedu 2 jeste da to što je u pitanju sigurno najlepša igra na sadašnjoj generaciji konzola, predstavlja samo mali plus u moru drugih fantastičnih kvaliteta koje ima. Ukoliko tražite razlog da kupite PS3, to je ova igra.

2. Batman: Arkham Asylum

3. Call of Duty: Modern Warfare 2

4. Fight Night Round 4

Fight Night 4 je doneo praktično sve što sam želeo od jedne boks simulacije – odlično izvođenje, pristojno osmišljenu karijeru i naravno, Mike Tyson-a! Uz legendarni Mike Tyson's Punch-Out!! za NES, ubeđen sam da je ovo najbolja igra posvećena "plemenitoj veštini".

5. New Super Mario Bros. Wii

Igra od koje nisam očekivao apsolutno ništa za mene predstavlja vrlo prijatno iznenađenje, naročito zbog sjajno osmišljenih nivoa i odličnog multiplejera. Ovo je nastavak koji zasluženno spada među najbolje Mario igre, ali i najbolje igre za Wii.

6. Street Fighter IV

7. Tiger Woods 10 Wii

8. Killzone 2

9. Left 4 Dead 2

10. Resident Evil 5

Worst



1

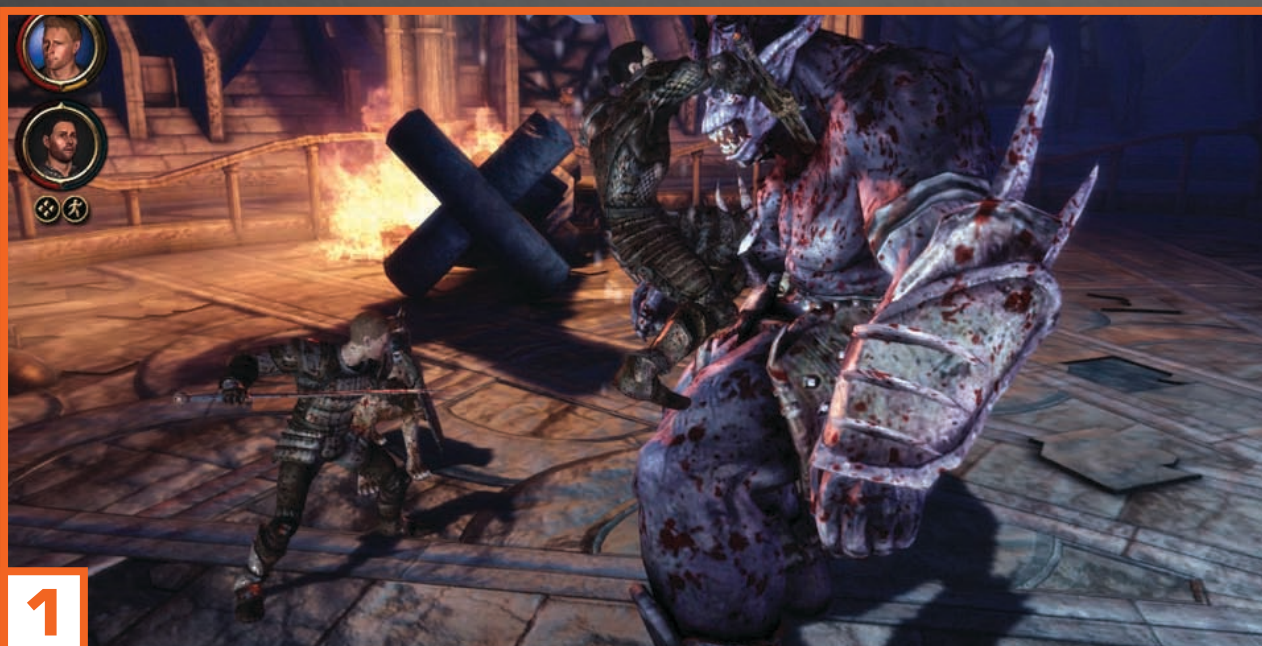
1. Wheelman

Koliko god se trudio, nisam mogao da zavolim ovu igru koju odlikuju sledeći kvaliteti: loša grafika, dosadno izvođenje i užasna optimizacija za PC. Jedino čemu vas Wheelman može naučiti jeste kako da psujete na španskom... I kako da ne pravite igru.

2. Virtua Tennis 2009

3. Terminator: Salvation

BEST of 2009



1



3



5

1. Dragon Age: Origins

Veterani iz razvojnog studija Bioware su nam još jednom postavili standarde fantastičnog RPG-a. Interesantna priča, zanimljivi saputnici i moralni izbori su začinjeni odličnim izvođenjem, hiljadama redova dijaloga i mature sadržajem. Sve u svemu - pravo remek delo.

2. Empire: Total War

3. Borderlands

Akcioni RPG iz prvog lica sa SF postavkom, bogat pomalo izvmutim humrom i izgleda kao strip koji je upravo oživeo. Svakako igra koja će vas makar zaintrigirati. Tu je i gomila neprijatelja, hrpa oružja i veliki broj misija i sve to sa mogućnošću igranja u kooperativnom modu do 4 igrača.

4. Warhammer 40k: Dawn of War 2

5. Call of Duty: Modern Warfare 2

Nastavak jednog od najboljih shooter-a u poslednjih par godina je skoro u potpunosti ispunio iščekivanja. Iako postoji par zamerki, pogotovo kad je u pitanju multiplayer, mora se priznati da je Modern Warfare 2 prava adrenalinska bomba, bez obzira da li igrate kampanju, Special Ops režim sa prijateljem ili neverovatno zabavan multiplayer.

6. Prototype

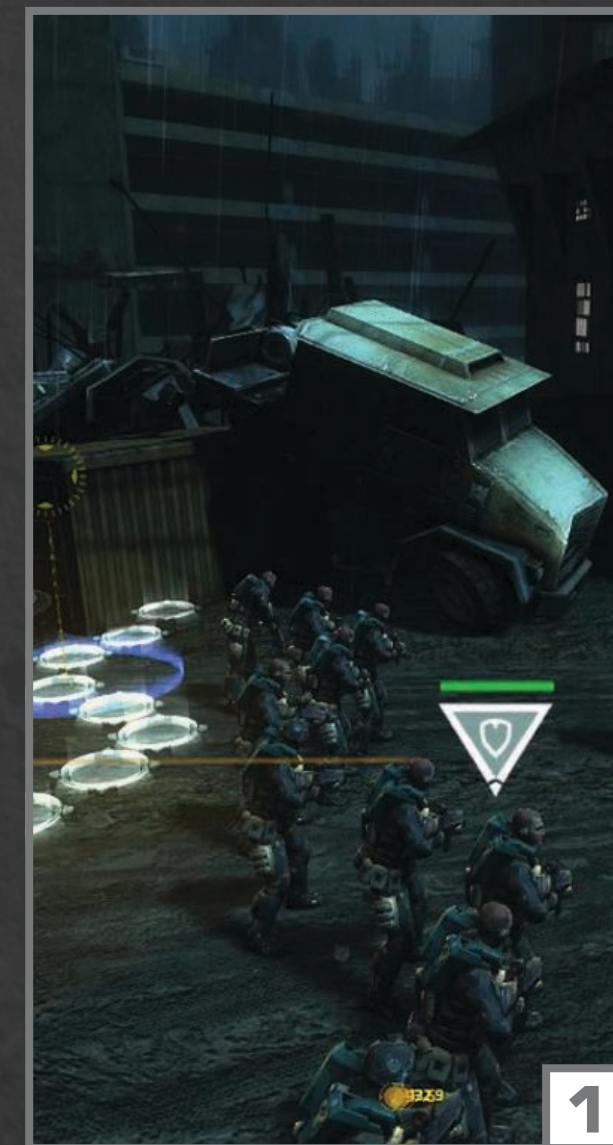
7. Batman: Arkham Asylum

8. Left 4 Dead 2

9. Resident Evil 5

10. DiRT 2

Worst



1

1 Stormrise

Ova igra deluje kao neslana šala razvojnog studija Creative Assembly, poznatog po svom Total War serijalu. Zamišljena kao SF strategija sa revolucionarnim sistemom komandovanja jedinicama, Stormrise predstavlja promašaj na svakom mogućem polju. Strašno.

2 Damnation

3 Star Wars The Clone Wars: Republic Heroes

NAJBOLJA IGRA
2009.
GODINE

BEST of 2009
po izboru redakcije

	Naziv igre	LZ	VV	MĐ	VP	NJ	NA	ND	VH	VD	VOT	TOT
1	Batman: Arkham Asylum	4	12	12	10	10		12	4	12	8	76
2	Dragon Age: Origins	6	8	3	4		15		15		7	51
3	Uncharted 2: Among Thieves			4		15		15		15	4	49
4	Plants vs. Zombies	15	2	5	15						4	37
5	Call of Duty: Modern Warfare 2		10	2	1		4	3	6	10	7	36
6	Braid	5	15	10	2						4	32
7	Prototype			15			10		5		3	30
8	Street Fighter IV	10	5	1						5	4	21
9	Left 4 Dead 2	8	6				1		3	2	5	20
10	New Super Mario Bros. Wii	2				5		6		6	4	19

Worst
po izboru redakcije

	Naziv igre	LZ	VV	MĐ	VP	NJ	NA	ND	VH	VD	VOT	TOT
1	Rogue Warrior	5	5		3			1			4	14
2	Saw	1		5	1						3	7
3	Damnation	3	1						3		3	7



1

PO IZBORU REDAKCIJE

Igra godine: Batman: Arkham Asylum

Već na samom početku glasanja bilo je izvesno da će Batman dokazati svoju nadmoć nad konkurencijom iako, pomalo paradoksalno, nikome od članova redakcije nije na samom vrhu top liste. Teško je ukratko objasniti zašto je ova igra i najbolja igra o super herojima ikada i najbolja igra godine (uvek možete pročitati opis u 37. broju Play!-a), ali probaćemo. Ima kvalitetnu, ozbiljnu priču, koja se lepo razvija kako igra teče; zanimljive likove koji su odlično odglumljeni; odličnu mehaniku igre koja vrhunski kombinuje različite elemente; kao i vrhunsku atmosferu koja će vas držati na ivici stolice od početka do kraja.

BESTof 2009

po izboru čitalaca

1 Dragon Age: Origins

2 Batman: Arkham Asylum

3 Pro Evolution Soccer 2010

4 CoD: Modern Warfare 2

5 Heroes of Newerth

6 Football Manager 2010

7 Prototype

8 Tekken 6

9 Braid

10 Borderlands

NAJBOLJA IGRA
2009. GODINE

Ček, ima još!

Ako ste mislili da je to sve - nije. Nikako nismo mogli da izostavimo (niti nam je bilo na pameti) top listu za najbolju igru 2009. po mišljenju čitalaca tj. vas, koju možete videti na ovoj stranici.

Preko pet stotina glasača je odlučilo da je Dragon Age: Origins najbolja igra 2009. godine. Ovaj RPG hit je oduševio kako igrače, tako i novinare (proglašavan i role playing igrom decenije) širom sveta i kod nas. Na ovakav potez uticali su sjajna priča; tradicionalni RPG elementi, u isto vreme prilagođeni novim generacijama igrača (koji više vole akciju), a pritom skoro nimalo uprošćeni i zato dragi starim liscima gejminga; kao i vrhunska igrivost. Drago nam je da se glasovi redakcije i čitalaca maltene slažu za prva dva mesta, gde su DA:O i Batman samo zamenili mesta. Zanimljivo je da je treća igra po vašim glasovima – Pro Evolution Soccer 2010 potpuno izostavljena sa redakcijskih lista, na kojima se stidljivo pojavljuje i njen najveći konkurent FIFA 10. Očigledno je da su igrači i dalje ostali verni legendarnom PES-u, dok se novinari više okreću sve boljoj alternativni.

Bacite pogled na krajnju listu, ali znajte da ni ovo nije sve! Na sledećoj stranici su rezultati naše velike nagradne igre!



Igra godine: Dragon Age: Origins

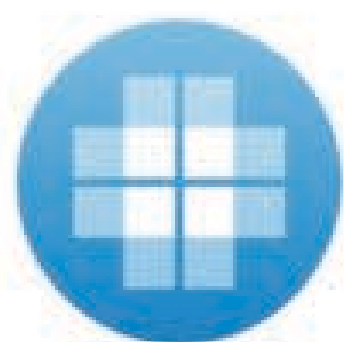
Čestitamo!!!

Svi vi koji ste učestvovali u oblikovanju Top 10 liste za najbolju igru po glasovima čitalaca, ste također učestvovali i u nagradnoj igri, a neki od vas su i osvojili neku od gomile kul nagrada. Tako da samim tim, sledi i lista dobitnika. Učestvovi su ljudi i sa RUR foruma i preko e-maila tako da će biti i imena i nick-ova u listi, a ne verujemo da ćete imati problema da se prepoznate u istoj. Naravno, kontakt informacije svih dobitnika su poznati redakciji, a ako ste dobili nešto, molimo vas da se javite i najavite da bi preuzeli vašu nagradu. Možete se najaviti mailom na editor@play-zine.com ili nas možete zvrnuti telefonom između 10 i 17h radnim danom na 011/386-10-64. Vašu nagradu možete preuzeti svakog radnog dana od 10 do 17h. Imajte na umu da nagradu morate preuzeti 14 dana po objavljivanju liste dobitnika, u suprotnom, gubite pravo na istu.



1 x Avatar the Game majica Marko Todorović markotod91 @...
 1 x NFS SHIFT JAKNA Aleksandar Olić olic @...
 1 x NFS SHIFT JAKNA Laković laki.ser @...
 1 x NFS SHIFT JAKNA Marko Petković beezoon @...
 1 x TEKKEN 6 MAJICA Petar Miljković enobita78 @...
 1 x TEKKEN 6 MAJICA Momčilo Brajić maciguz @...
 1 x TEKKEN 6 MAJICA Miloš Živanović zivanovic.milos @...
 1 x TEKKEN 6 MAJICA Kosta Jovanović kostadood @...
 1 x FALLOUT 3 LUTKICA Siniša sinisa_ru @...
 1 x FALLOUT 3 LUTKICA Dante titansnemo @...
 1 x FALLOUT 3 LUTKICA Mitch gr2sshopp3r @...
 1 x FALLOUT 3 LUTKICA mihailo fsg radicevic.mihailo @...
 1 x FALLOUT 3 LUTKICA Miloš Milović loshmi2 @...
 1 x AION majica Alpha vanja4589 @...
 1 x AION majica Leško taligo_preba_batice @...
 1 x AION majica jasamnepismen jasamnepismen @...
 1 x FIFA10 majica pryda_h8 leventina @...
 1 x FIFA10 majica Doca ep1c_serbia @...
 1 x FIFA10 majica Lanicor djoleblabla @...
 1 x Assassins Creed 2 majica Prota kda.prota @...
 1 x Assassins Creed 2 majica Urgh urgh81 @...
 1 x Assassins Creed 2 majica Kakoo mmarkordn @...
 1 x AION lutkica Petar Bogdanović petarbog @...
 1 x Battlefield Bad Company privezak Zytherius zytherius2 @...
 1 x Battlefield Bad Company privezak elle xavivictor @...
 1 x Battlefield Bad Company privezak Reiser alltrashgoeshere @...
 1 x Battlefield Bad Company privezak Ce2la ce2la @...
 1 x Battlefield Bad Company privezak Cleo stequila @...
 1 x Assassins Creed 2 poster Wula wladimiresku @...
 1 x Assassins Creed 2 poster Shooky sukijuve @...
 1 x Assassins Creed 2 poster Bjela bjela1988 @...
 1 x Avatar The Game poster Doolio dusan_mirkovic @...
 1 x Avatar The Game poster Bata_R bata9000 @...
 1 x Avatar The Game poster BioHazard biohazard1306 @...
 1 x EA Sports torba Jovan Stanković jovan02 @...
 1 x RUR majica et10xima aleksandar.nbg @...
 1 x RUR majica Ajvan ivangen94 @...
 1 x RUR majica Katsu katsuemail @...
 1 x RUR majica Playa Light don_kibo @...
 1 x RUR majica ManBearPig georgejung_blow @...
 1 x RUR majica Pekarman sethfix @...
 1 x RUR majica Sting milic_vojislav @...
 1 x RUR majica qb1 compagnon007 @...

1 x RUR majica bionic.man marco_ns775 @...
 1 x RUR majica Zola lozino @...
 1 x RUR majica Grb1tj grba91 @...
 1 x RUR majica Barsa zverkons2000 @...
 1 x RUR majica Killygor killygor @...
 1 x RUR majica Bagersen bogdan_b @...
 1 x RUR majica shiky shiky @...
 1 x Crypton planet 2h Urosh_urosh1g @...
 1 x Crypton planet 2h Demian xdemian @...
 1 x Crypton planet 2h PunZ edesipunz @...
 1 x Crypton planet 2h Gwedge wedge @...
 1 x Crypton planet 2h immz dragan_kolev @...
 1 x Crypton planet 2h Koma2 kommasoad @...
 1 x Crypton planet 2h Putin milos_ruzic @...
 1 x Crypton planet 2h Starbak starbak @...
 1 x Crypton planet 2h jabre dusank @...
 1 x Crypton planet 2h Vladica vladicaaa @...
 1 x Crypton planet 2h digrejzo digrejzo @...
 1 x Crypton planet 2h Shalala 7185-srkisabija @...
 1 x Crypton planet 2h Jack-O-Lantern aggressivesm @...
 1 x Crypton planet 2h ShMiGs shmigl @...
 1 x Crypton planet 2h SavSamlsti savke_car @...
 1 x Crypton planet 2h pil uzelac.milos @...
 1 x Crypton planet 2h Sinistral gorbash_yu @...
 1 x Crypton planet 2h Kinglui kinglui @...
 1 x Crypton planet 2h Lajk3 lajk3 @...
 1 x Crypton planet 2h ace1 brankodjura @...
 1 x Crypton planet 2h Atomic vladanovic @...
 1 x Crypton planet 2h phantomq phantomq @...
 1 x Crypton planet 2h Coyote ra1n @...
 1 x Crypton planet 2h DrNick drnickxyz @...
 1 x Crypton planet 2h rnn! ronee94 @...
 1 x Crypton planet 2h Neo sirneox @...
 1 x Crypton planet 2h Overkind overkind @...
 1 x Crypton planet 2h PipBoy lx_din @...
 1 x Crypton planet 2h OuJea fnikita @...
 1 x Crypton planet 2h Manager stanko.trkulja @...
 1 x Crypton planet 2h trnzcz necaparma @...
 1 x Crypton planet 2h domiNus smgojko @...
 1 x Crypton planet 2h Corey corey.serbia @...
 1 x Crypton planet 2h Jungle lajk3 @...
 1 x Crypton planet 2h JoeKerr is2606 @...
 1 x Crypton planet 2h Endre samorejv @...



Digitalni SVET

Vaš vodič kroz domaće IT tržište

**NA 18 TV STANICA
ŠIROM SRBIJE**

www.digitalnisvettv.com



Commando

(Capcom)

Jedna od najuticajnijih igara svih vremena je svakako Commando. Ideja je vrlo lukava evolucija 1942. Umesto aviona vodite komandosa (Super Joe u US verziji), koji treba da eliminiše horde neprijatelja koji dolaze ka njemu. Na kraju svakog nivoa Joe dolazi do kapije na kojoj će ga čekati još više neprijatelja, od kojih neki voze motorcikle. Neverovatna zaraznost koju je Commando imao prenesena je sa originalne arkadne mašine na sve tadašnje igračke platforme. 2008. godine, vlasnici Xboxa 360 i PlayStationa 3 su imali priliku da igraju nastavak/rimejk Wolf of the Battlefield – Commando 3.



Dynamite Dan

(Mirrorsoft)

Još jedna legendarna platforma koja se proslavila na ZX Spectru mu je Dynamite Dan. Dan je tajni agent koji svojim cepelinom (cepin je važan za ostatak priče iako se ne koristi u igri) sleće na skrovište zlog doktora Blitzena. Danov zadatak je da kroz mnoštvo ekrana, od kojih je svaki zasebna celina sakupi osam komada dinamita, a zatim raznese sef koji se nalazi u centralnoj sobi. Na tom putu ga ometaju razne prepreke u vidu čudnih stvorenja koje naseljavaju sklonište, kao i rupe u podu i slično. Igrači koji bi prešli igru kao nagradu su dobili po jednu vožnju u cepelinu izdavača igre.



Elite

(Acornsoft)

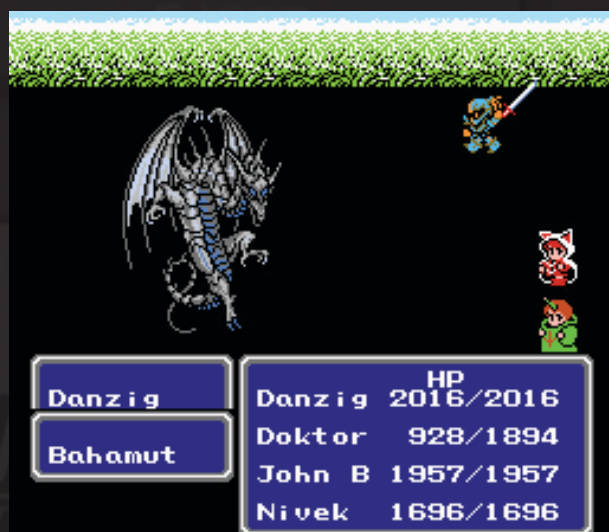
Elite je prava legenda među igrama. Ono što su David Braben i Ian Bell uspeli da naprave pre četvrt veka, mnogi ne uspevaju ni danas. Igrači su, u ulozi Commandera Jamesona, pilotirali svemirskim brodom kroz čitav otvoreni univerzum, trgujući po svemirskim stanicama, boreći se sa drugim svemirskim brodovima i tako dalje... I sve to se odvijalo u 3D okruženju! Ok. Bio je samo wireframe, ali svejedno. Definitivno najznačajnija igra svih vremena. Jameson > Shepard; Elite > All; All your space are belong to us!





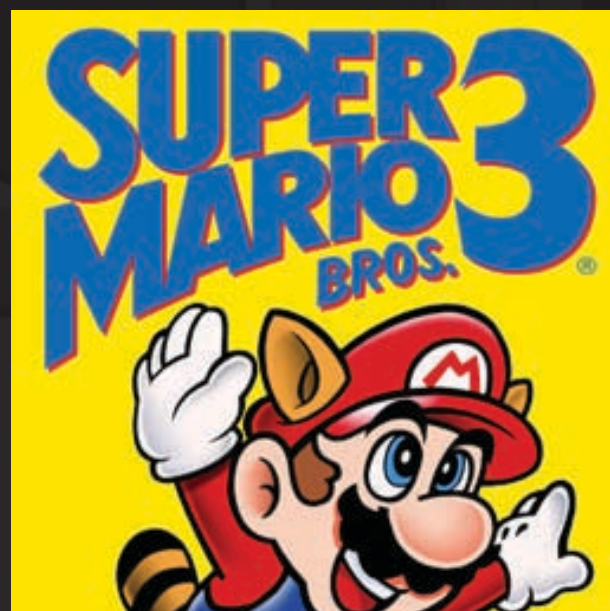
Final Fantasy III (Squaresoft)

Final Fantasy III je jedan od najinteresantnijih FF naslova, bar što se tiče njegove istorije. Ova igra nikada nije izašla van Japana, a FF VI je zauzeo njenu numeraciju u Americi i Evropi. Tako je bilo sve do 2006. kad je originalna Famicom (NES) verzija prerađena za NDS. U Japanu je prošle godine izašla i verzija za Nintendo Wii. Što se izvođenja tiče, vraćen je sistem iskustvenih poena, koji nije postojao u FF II, a po prvi put u serijalu moguće je menjati klasu likova koje vodite, u toku igre.



Super Mario Bros 3 (Nintendo)

Vrhunska zabava koju Super Mario Bros igre pružaju igračima će kad tad postati stvar legende. Jedna od igara koje su učinile brkatog vodoinstalatera ikonom gejming industrije je svakako Super Mario Bros 3. U 18 meseci koliko mu je trebalo da pređe iz Japana u Ameriku, ovaj Super Mario je bio toliko hypeovan (recimo u filmu The Wizard koji smo već pominjali prošle godine) da bi bio sjajno prodavan i da igra nije bila dobra. Srećom, ovo je bila vrhunska platformska igra za to vreme, i postala je jedna od najprodavanijih i najboljih igara svih vremena. Pritom je rimejkovana više puta, a po njoj je snimljena i crtana serija.



Mega Man 3 (Capcom)

Mega Man (Rokkuman, iliti Rockman, u svojoj postojbini Japanu) je još jedan od legendarnih konzolnih platformskih heroja. Iako nikada nije dostigao popularnost jednog Maria ili Sonica, i Mega Man je uvek imao svoje fanove. Mega Man 3 je prodat u preko milion primeraka, doživeo je rimejkove na mnogim kasnijim igračkim platformama i po mnogima je najznačajnija igra u serijalu. U Americi je značajan i po tome što, za razliku od prve dve igre, na naslovnoj strani nije prikazan odrastao muškarac u plavom odelu, nego "tradicionalni" Rockman. A sada posle ovoliko broja tri, idemo na treće poglavlje ovog Retra.





Dark Forces (LucasArts)

Do 1995. svet je potpuno prihvatio FPS igre, pa je bilo samo pitanje trenutka kada će LucasArts izdati neku pucačinu u Star Wars univerzumu. 15. februar 1995. je bio taj trenutak, a igrači su imali priliku da se nađu u ulozi Kylea Katarna, plaćenika koji će odigrati ključnu ulogu u pozadini originalne filmske trilogije. Dark Forces je doneo nekoliko sjajnih tehničkih inovacija u odnosu na druge FPS-ove, voice-over, odličnu priču, zanimljivog glavnog lika, a nije mu škodio ni Star Wars šmek. Sve to ga je dovelo do titule jedne od najprodavanijih igara devedesetih godina, a razvojni tim je inspirisalo na još dva nastavka.



Little Big Adventure (Electronic Arts)

Twinsen je mladi Quetch, jedan od žitelja daleke planete Twinsun. Sve rase sa Twinsuna su proterane na južnu poluloptu planete od strane zlog Dr. Funrocka, a Twinsen je zarobljen zbog njegovih proročkih snova. Tokom ove sjajne 3D avanture sa izometrijskim pogledom, igrači će u ulozi Twinsena morati da pobegnu iz zatočeništva, oslobode svoju devojkicu Zoe, kao i čitavu populaciju planete, i ispune legendu koja će im se kroz snove prikazati. Širenje CD Roma je donelo LBA u dve verzije – disketnoj koja je imala MIDI muziku i priču prikazanu kroz statične slike, dok je CD verzija imala full motion video, govor i pravu CD muziku..



Flight Unlimited (Virgin Interactive)

Ako je Flight Simulator serijal, skup najboljih simulatora leta svih vremena, a jeste; Flight Unlimited je isto to samo za pilote koji vole aerobatiku. Ova igra, prva u serijalu, nije značajna samo zbog aerobatike, nego i zbog par tehničkih dostignuća. Koristila je 3D mrežu preko koje su kao tekstura bile zalepljene slike terena, što je dovelo do odličnog izgleda okruženja. Takođe, Flight Unlimited je jedna od prvih igara koje su koristile fluidnu dinamiku – pomeranje džojstika nije pomeralo direktno avion, nego zakrilca, a dalje je strujanje vazduha činilo svoje.





Resident Evil: Code Veronica (Konami)

Code Veronica je prvi RE naslov koji nije debitovao na Sony igračkoj platformi, nego na SEGA-inom Dreamcastu, što je možda i najzanimljiviji podatak o ovoj igri. U njemu Claire Redfield traži svog brata Chrisa, nekoliko meseci nakon uništenja Raccoon Citya. Claire se nalazi na Rockfort ostrvu, gde ponovo dolozi do zaraze T virusom. Nakon što završe avanturu u ulozi Claire, igrači drugi deo igre igraju kao Chris. Code Veronica je prva igra u serijalu koja koristi 3D pozadine, umesto prerenderovanih, a takođe je moguće koristiti dva oružja iz prvog lica.



Vagrant Story (SquareSoft)

U prošlom broju smo rekli da je ekipa iz Squarea često mešala žanrove. Vagrant Story je još jedan primer za to. Ljudi koji su radili na Final Fantasy Tacticsu odlučili su da naprave RPG igru drugačiju od do tada viđenih, pa su to i učinili. Ovde nema interakcije sa drugim likovima, i ne postoje radnje, nego se glavni junak unapređuje tako što pravi nova oružja ili poboljšava postojeća. Sama igra na interesantan način kombinuje elemente Final Fantasya, Diabla, Metal Gear Solida, Sokobana i strateških igara. Ako volite bilo šta od toga, nabavite neki PlayStation emulator i probajte Vagrant Story.



Sword of the Berserk: Guts' Rage (Eidos)

Ova akciona igra za Dreamcast je smeštena između 22. i 23. toma čuvene mange Berserk, autora Kentara Miure, koji je radio i na scenariju igre. Igrači su, naravno, u ulozi Gatsa, mladića kog je najlakše prepoznati po maču višem od njega samog. On i njegovi prijatelji stižu u gradić u kom se ljudi pretvaraju u čudovišta. Naravno, na Gatsu je da dođe do korena (bukvalno) ovog problema i reši ga. Fanovi mange (i anime serije) će, ako odigraju ovu igru, imati priliku da svojeručno eliminišu jednog apostola, susretu se sa Zodom, ali i popričaju sa, nakratko oporavljenom, Caskom.



MASS EFFECT 2



SASTAVI SVOJ TIM

BORI SE ZA NESTALE



Ljudske kolonije netragom nestaju. Tvoja misija je da otkriješ razlog i staneš mu na put. Niko ne očekuje da preživiš, ali to ti nikada nije smetalo. Sastavi tim od kriminalaca, ratnika i biotika, i bori se za nestale.

U PRODAJI OD 29. JANUARA

[MASSEFFECT.COM](http://masseffect.com)

© 2010 EA International (Studio and Publishing) Ltd. Mass Effect, Mass Effect logo, BioWare and BioWare logo are trademarks or registered trademarks of EA International (Studio and Publishing) Ltd. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. EA and EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.





Star Trek Online

PREVIEWS FEBRUAR

Februar 2010. godine u poređenju sa prošlih par meseci zaista izgleda malo blede. Jedva šačica igara je tu da privuče našu pažnju. Pa ipak, u odnosu na sušu koja se sprema sredinom godine, treba da budemo i više nego zadovoljni.

Sa obzirom da je Star Wars: The Old Republic zvanično najavljen za proleće 2011. godine, februar nam donosi dve izuzetno značajne MMO igre. Prva na listi i jedna od najboljih kandidata za MMO igru godine je svakako Star Trek Online. Još je u januaru igra prošla kroz intenzivni beta test, pa smo dobili i neke prve utiske. Igra će podrazumevati dva tipa gejmplaja – jedan u kome upravljate svojim svemirskim brodom, i drugi u

kome upravljate svojim avатарom, tj. kapetanom datog broda. Verovatno najinteresantniji aspekt igre podrazumevaju misije, koje su ovoga puta sve samo ne generički grind. Svi oni zabavni zapleti koje ste imali prilike da gledate u nekom od mnogobrojnih serijala će pronaći svoj put i u igru, tako da ne treba da vas iznenade čisto avanturističke misije, koje uopšte neće podrazumevati borbu. U svakom slučaju, više nego pozitivan preliminarni skor.

Global Agenda je drugi SF MMO koji će nas ove godine udostojiti svog prisustva. On delimično prati popularan trend koji smo imali prilike da vidimo u igrama poput Left 4 Dead i Borderlands. Dakle,



Global Agenda

imamo FPS premisu sa klasičnim multiplejer mapama. Ipak, za razliku od recimo Borderlands-a, Global Agenda će mnogo više pažnje posvetiti kustomizaciji lika, kao i single player iskustvu. Zanimljivo za sve one koji nisu fascinirani Star Trek serijalom, a želeli bi da zarone u dobar, moderan SF MMO. Nije zgorega spomenuti da su pored naslova Star Trek Online i Global Agenda, jedina dva valjana MMO naslova najavljena za ovu godinu DC Universe Online i APB, ali o njima nešto više sredinom godine.

Pored MMO žanra, i FPS nekoliko konja za trku ima. Na prvom mestu je svakako BioShock 2, koji nas vraća u podvodni raspali grad, ovoga puta u ulozu Big Daddy-a.

STIŽE U FEBRUARU

- 1.2 **Global Agenda** (PC)
- 2.2 **Tropico 3** (Xbox360)
White Knight Chronicles (PS3)
- 5.2 **Star Trek Online** (PC)
S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripjat (PC)
Dante's Inferno (PS3, PSP, Xbox360)
Silent Hill: Shattered Memories (PS2, PSP, Wii)
Final Fantasy Chronicles: The Crystal Bearers (Wii)
MX vs. ATV Reflex (PS3, PSP, Xbox360, DS)
Endless Ocean 2: Adventures of the Deep (Wii)
- 9.2 **BioShock 2** (PC, Xbox360, PS3)
- 10.2 **Darwinia +** (Xbox360)
- 12.2 **Half-Minute Hero** (PSP)
Star Ocean: The Last Hope International (PS3)
- 18.2 **Puzzle Chronicles** (DS)
- 19.2 **Aliens vs. Predator** (PC, Xbox360, PS3)
Ace Attorney Investigations: Miles Edgeworth (DS)
Dynasty Warriors: Strikeforce (Xbox360, PS3)
- 23.2 **Metal Slug XX** (PSP)
- 26.2 **Heavy Rain** (PS3)
Sonic & SEGA All-Stars Racing (PS3, Xbox360)
Napoleon: Total War (PC)



Bioshock 2

Svi koji su igrali prvi deo igre sigurno znaju na šta mislimo. Igra obećava dinamičniji gejملهj u odnosu na original, što je pohvalno, jer je upravo ta neinventivna akcija i bila jedina prava zamerka originalu. Logično je da će vam malo koji od starih neprijatelja biti dostojan protivnik, pa je razvojni tim uveo koncept novog boss-a – Big Sister. Kako će to izgledati, jedva čekamo da vidimo.

S.T.A.L.K.E.R. : Call Of Pripjat je najnoviji nastavak franšize koja nezaustavljivo štancuje nastavke, bez posebne želje da ispravi neke od ogromnih nedostataka u, inače sjajnom konceptu. Sa obzirom



S.T.A.L.K.E.R. : Call Of Pripjat



Napoleon: Total War

da se igra već pre nekoliko meseci pojavila za rusko tržište, imali smo prilike da zavirimo u nju. Nismo posebno oduševljeni, jer igra izgleda kao još jedan generički nastavak, bez značajnijih noviteta. Igra je i dalje bagovita, rustična i izgleda nedovršeno, poput nove Lade. Doduše, možda engleska verzija bude bolje optimizovana. Videćemo.

Još uvek smo u FPS vodama. Aliens vs. Predator je prva od dve igre iz ove franšize koje očekujemo ove godine. U pitanju je rimejk originalne hit igre iz 1999. godine, tako da znamo unapred šta da očekujemo. Tri kampanje, u kome vodite tri zaraćene strane, će vas provo-

zati kroz sva tri gejملهj iskustva – masovnog roštiljanja sa strane marinaca, stelt muvanja sa strane predatora, i griženja/probadanja iz blizine u slučaju alien-a. Šta više poželeti?

Još dve igre se nalaze na listi igara koje zaslužuju nešto više pažnje. Napoleon: Total War je ekspanzija za Empire: Total War, sjajnu franšizu koja i pored svog truda nikako ne uspeva da povрати slavu svog kulnog nastavka Rome. Za sada, Napoleon ekspanzija ne najavljuje ništa epohalno novo. Malo poboljšana grafika, akcenat na Napoleonovim osvajanjima, nove uniforme... Možda je ipak pametnije okrenuti se nekom od velikog

broja nezvaničnih modova koje fanovi Total War serijala vredno prave. Heavy Rain je sa druge strane još jedan pokušaj da se avanturistički žanr prilagodi konzolašima. Sizišov posao, reklo bi se. Sa obzirom da igru radi isti tim koji je svojevremeno radio i Indigo Prophecy, možemo im poželeti samo puno sreće i truda. Heavy Rain će biti Playstation 3 ekskluziva.

Toliko u ovom, februarском previeu-u. Uživate u onome što februar donosi, pošto je mart još gori, a o aprilu i maju bolje da ne pričamo. Možda nije loše ni da odmorite malo sa igranjem, i pripremite se za Mafiju 2 koju očekujemo u junu ili julu.



Heavy Rain



DANTE'S INFERNO™ Go to Hell.



DANTESINFERNO.COM



VISCERAL
GAMES™



PlayStation®

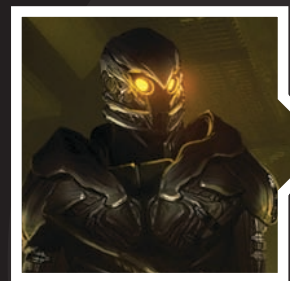


XBOX 360

XBOX
LIVE

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Dante's Inferno are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. "PLAYSTATION" and "PS" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The PlayStation Network logo is a service mark of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.

REVIEWS

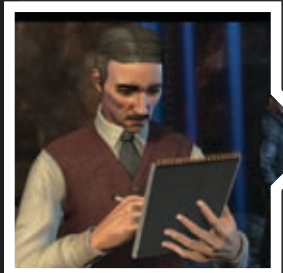


MASS EFFECT 2

BAYONETTA



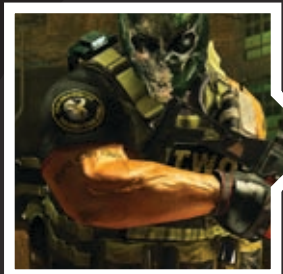
DARK VOID



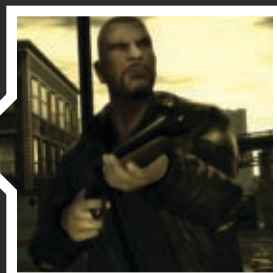
DARKSIDERS



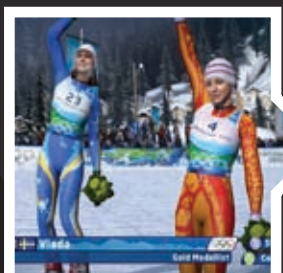
**ARMY OF TWO:
THE 40TH DAY**



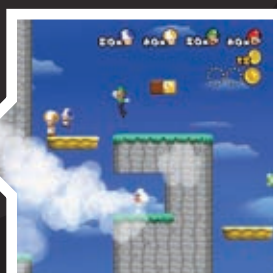
**GTA IV: EPISODES
FROM LIBERTY CITY**



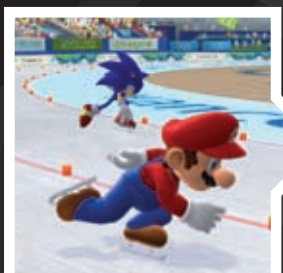
VANCOUVER 2010



NEW SUPER MARIO BROS. WII



**MARIO & SONIC AT THE
OLYMPIC WINTER GAMES**



**RESIDENT EVIL:
DARKSIDE CHRONICLES**



Platforma na kojoj smo testirali

Ocena

Skala

85



79



50



SISTEM OCENJIVANJA

Kako bismo vam pomogli da pronađete pravu igru za sebe, PLAY! magazin promoviše i sistem ocenjivanja od 1 do 100. Naš sistem nije toliko detaljan niti rigorozan jer većinu stvari možete saznati iz “quick facts” polja, pa se tako deli na tri sfere:

OD 100 DO 80

“Orange zona” - U pitanju su zaista jako kvalitetne igre koje svakako ne bi trebalo da propustite, pa možda čak i ako niste ljubitelj određenog žanra.

OD 80 DO 60

“Yellow zona” - U pitanju su igre koje su svojim kvalitetom “tu negde”, i koje zaista predstavljaju kvalitetne igre, ali im fali “ono nešto”, što bi ih učinilo zaista kvalitetnim naslovima. Ipak, u većini slučajeva, ne bi trebalo da ih propustite.

ISPOD 60

“Gray zona” - Ovo u igre koje su skromnijeg kvaliteta i koje bi trebalo da probate samo ako ste potpuni fanovi određenog žanra ili ljubitelj serijala kojem igra pripada.



IGRA MESECA: MASS EFFECT 2



MASS EFFECT 2

The great space opera swindle.

95



- ✓ Odličan nastavak priče i uvod u treći deo.
- ✓ Vrhunska prezentacija.
- ✓ Odlična akcija.
- ✗ Premalo RPG elemenata.
- ✗ Par neugodnih bagova.

Originalni Mass Effect je oduševio vlasnike Xboxa 360, a za PC RPG fanatike je predstavljao jako dobru akcionu igru sa (pomalo neiskorišćenim) potencijalom da postane remek delo. Krasili su ga odlična grafika, mnogo akcije, zanimljiva i uzbudljiva SF priča, ali i gomila sitnica koje su umele da iznerviraju (vožnje u liftu, dugačka učitavanja, nezgrapn inventar, generičke planete...). Čekanje na drugi deo mnogi igrači su provodili u maštanju o tome kako će neki od tih problema biti rešeni,

kako će se ukomponovati snimljene pozicije iz prvog dela i kako će se rešiti problem novih igrača. Drugi deo je sada pred nama i sigurno neće potpuno oduševiti obe, na početku, pomenute grupe igrača.

Uvod se nastavlja na sam kraj prethodnika. Sovereign, pripadnik Repera - prastare rase biomehaničkih organizama (koji svakih 50.000 godina unište kompletnu civilizaciju čitavog svemira, a zatim postave temelje za novu) je poražen, kao i ar-

mije Getha koje je vodio izdajnik Saren. No, Gethi nisu potpuno uništeni i Shepard i njegova ekipa se na svom brodu Normandy nalaze u rutinskoj patroli. Odjednom, susreću se sa novom opasnošću – Collectorima. Od tog trenutka Mass Effect 2 hvata igrača, i baca ga iz dubine svemira, kroz užarenu atmosferu, na tlo obližnje planete. Sam uvod nam govori da maltene zaboravimo šta smo postigli u originalnoj igri i pripremimo se za novo iskustvo. Pomalo bolno za sve one koji su se emotivno veza-

Platforma:
PC, X360

Razvojni tim:
Bioware

Izdavač:
Electronic Arts

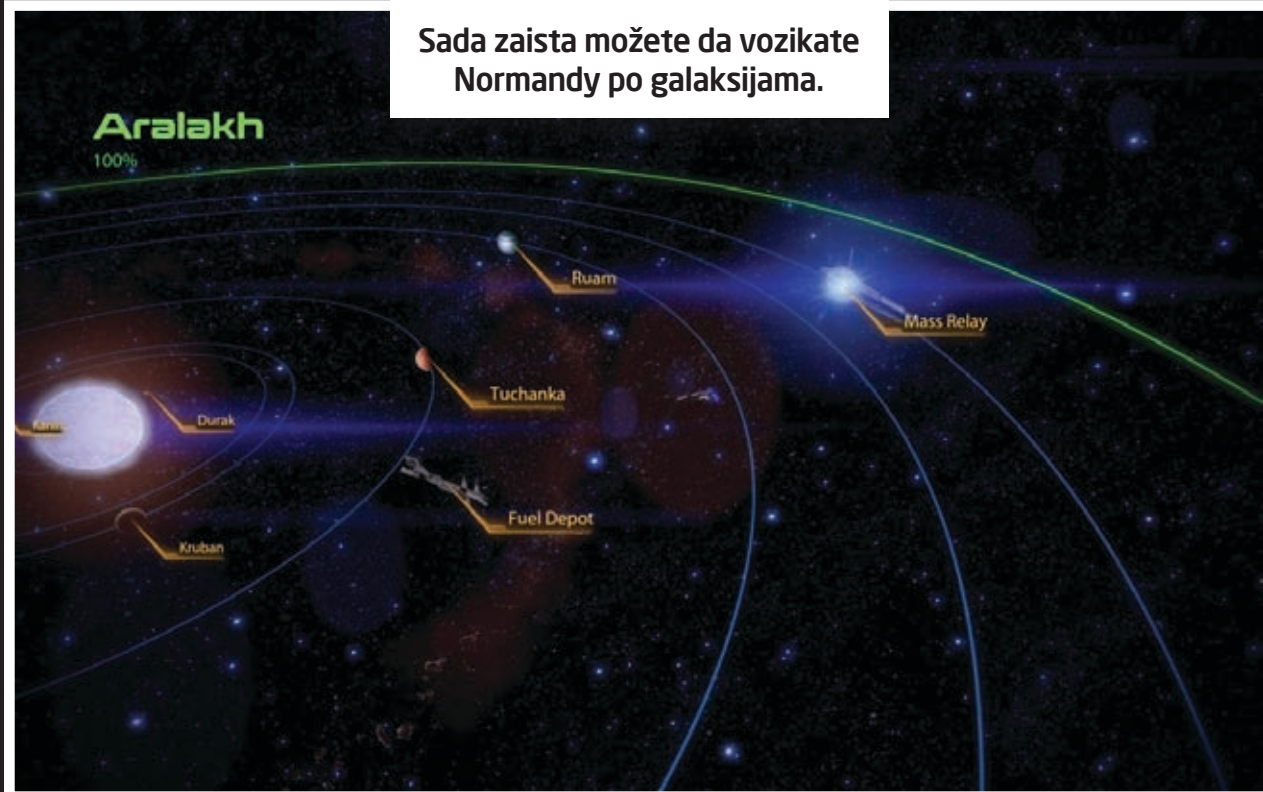
Domaći distributer:
www.extremecc.rs

Internet adresa:
http://masseffect.bioware.com

Maloprodajna cena:
3499 dinara

Preporučena konfiguracija:
Core 2 Duo na 2.6 GHz, 2 GB RAM-a, GeForce 8800 GT ili Radeon 2900 XT

Sada zaista možete da vozimate Normandy po galaksijama.

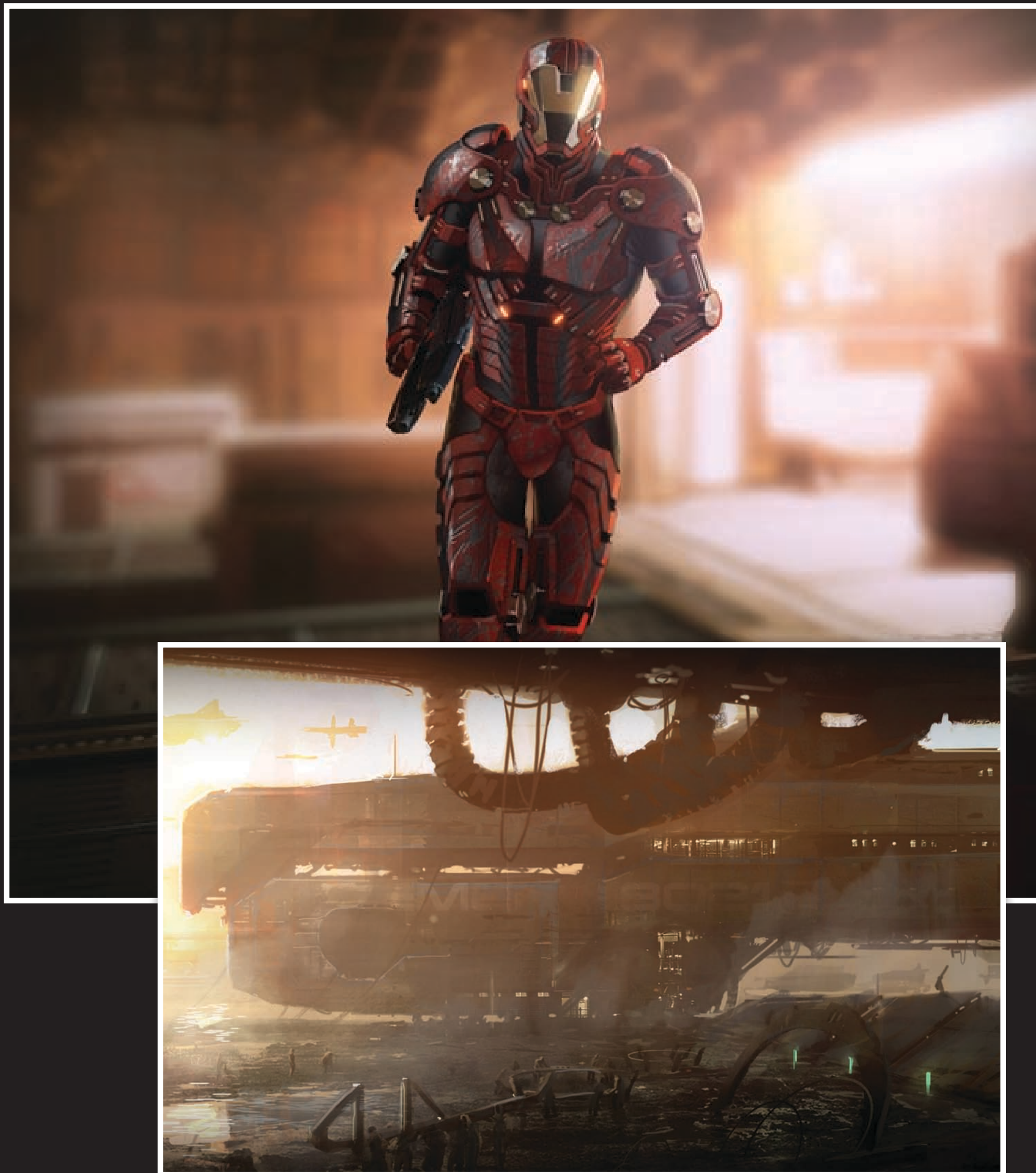


Mass Effect 2 se vrlo lako može prilagoditi vašem stilu igre. Studiozno do samog kraja, ili trčanje kroz glavnu priču? Izbor je vaš. Ali posledice mogu biti zastrašujuće.

li za događaje iz prvog dela, ali i za one koji su nabudžili svog Shepada u prvom delu, očekujući da će ga jednostavno preneti u nastavak. Međutim, narativna nit ovog dela je vrlo elegantno rešila potencijalne probleme koje bi u tom slučaju imali novi igrači, a stare igrače pripremila za mnoge promene koje ih čekaju.

Dve godine nakon nesrećnog susreta sa Collectorima, naš heroj se nalazi u postrojenju Cerberusa, zloglasne organizacije koja se bavi samo ljudskim interesima. Nakon kratke tutorial misije koja služi za upoznavanje sa sistemom igre, polako se privikavamo na promene i podseća-

mo (ili upoznajemo) proteklih događaja. Od tog trenutka postaje jasno kako je lepo tkana mreža Mass Effect sage. Skoro svaki dijalog, lokacija i lik su uklopljeni tako da novim igračima postane jasna čitava priča, a da stari igrači osete da je sve što su u prvom delu učinili imalo smisla i da je ostavilo posledice na deo svemira koji sada upoznaju. Osim što je potpuno dočaran osećaj toga da je upravo igračev Shepard našao svoje mesto u univerzumu, ovakav pristup obećava i ogroman replay value kako prvog i drugog dela, tako i kompletne sage (stidljivo se najavljuje da će posle Shepardove trilogije, biti još igara smeštenih u Mass Effect univerzum). Najbolje od svega je to što Mass Effect 2 ima mnogo više potencijalnih odluka koje igrač treba da donese. Bukvalno, koliko pažnje posvetite svakom od svojih saboraca, koliko vremena utrošite na pripreme za polazak u poslednju misiju, pa čak i Shepardov ljubavni život, dovode ne samo do različitih



Shepardova kabina je svojevrsan hub za opremanje glavnog lika.

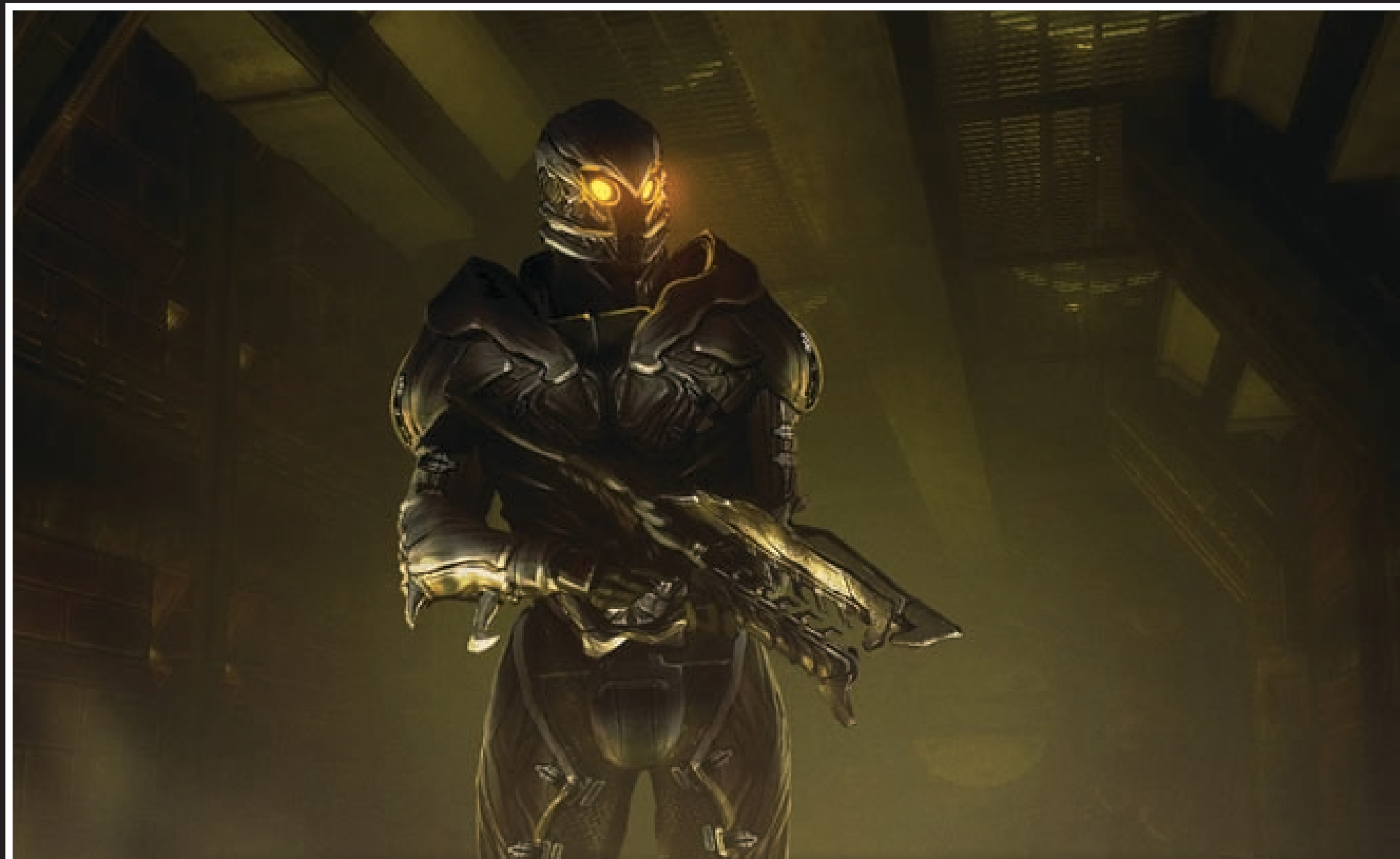


krajeva (moguće je čak i da ME2 završite, a da niko od posade broda ne preživi!) nego i do različitih pristupa trećem delu. A što je najbolje, sve to je ispričano kroz sjajnu svemirsku operu koja bi posramila i Star Wars da je po njoj snimljen film.

Za razliku od priče, mehanika igre samo na prvi pogled liči na onu iz prvog dela. I dalje vodite Sheparda i dva saborca (od desetak, među kojima je i dvoje starih poznanika, koliko ovoga puta imate na raspolaganju) u misiju. Oružja su istog tipa kao u prvom delu – pištolji, puške, automatske puške, snajperi, ali sada umesto granata imate teško naoružanje. Tu su i biotičke sposobnosti, kao i par tehnoloških veština. No, ovoga puta umesto petnaestak veština koje likovi mogu da nauče dobijajući poene kroz svojih pedeset iskustvenih nivoa, sada Shepard ima šest plus jednu, a pratioci po četiri, i trideset iskustvenih nivoa na raspolaganju.

Skoro svaka odluka koju ste načinili u prvom Mass Effectu se oseti u ovom delu. Svaka odluka koju ovde donesete utiče na kraj igre, a uticaće i na treći deo.

Više ne postoji nekoliko različitih proizvođača oklopa i naoružanja, nego oružja imate nekoliko od svake vrste, pa ih onda unapređujete tokom igre. Oklopa ima još manje (saborcima ih i ne možete menjati, osim dodatnog skina koji otključavate kada predete loyalti misiju za njih), ali Sheparda možete da opremate u njegovoj kabini na Normandiji. Ipak, osim estetske note, ovo menjanje delova Shepovog oklopa donosi i različite bonuse, pa ima nekog smisla. Kako saborci ne bi ostali potpuno zapostavljeni, svaki od njih ima po neki upgrade za sebe koji možete istražiti, a donose i po jedan upgrade za vaš svemirski brod koji



Umesto inventara ubačeno je nekoliko ekrana za biranje opreme.

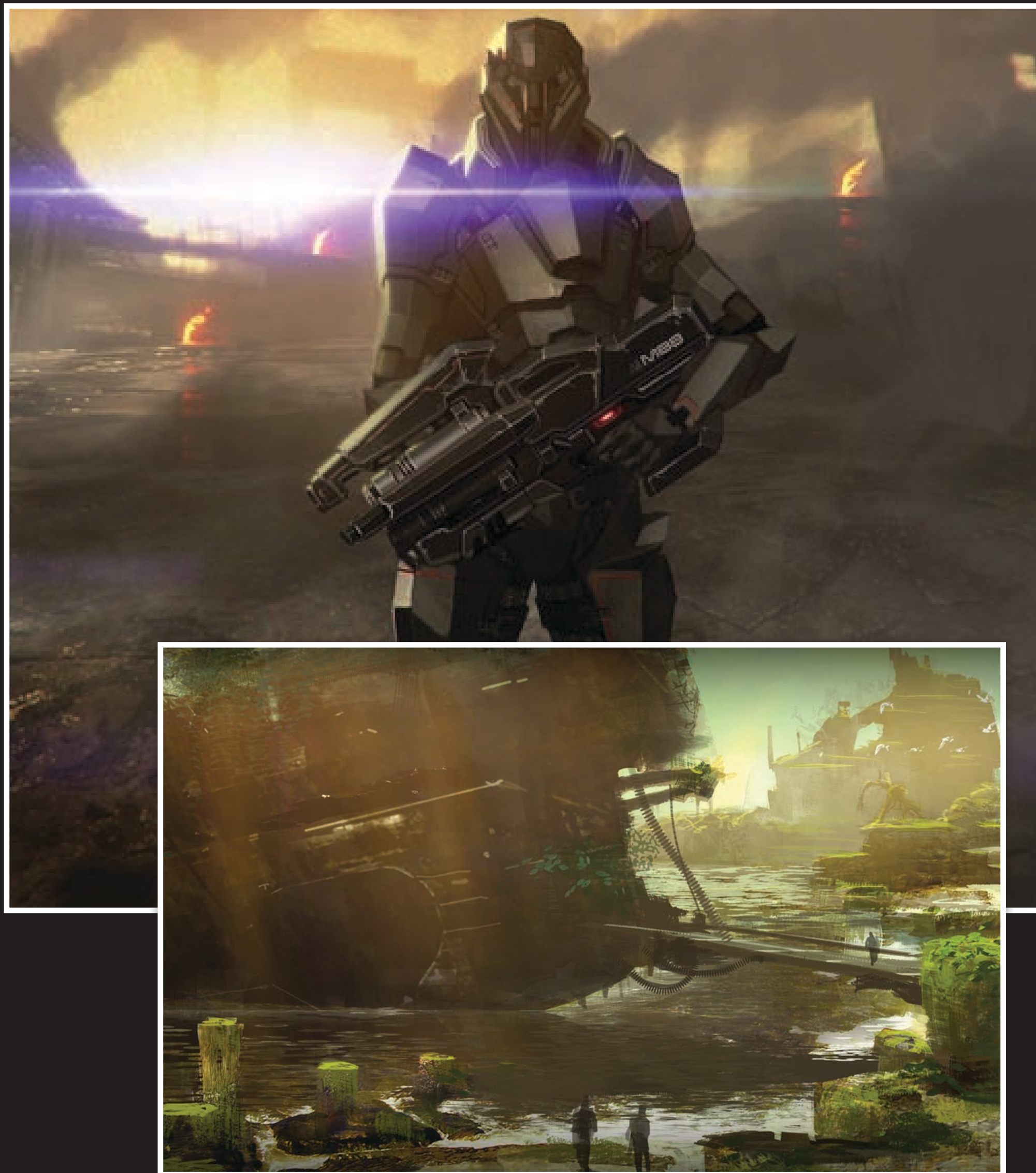


će pomoći u finalnoj misiji. Poboljšanja istražujete ili pomoću četiri vrste minerala koje ćete nalaziti na planetama širom svemira, ili kupujete kod prodavaca na četiri planete sa gradovima. Što se pronalaženja minerala tiče, ovoga puta se nećete voziti u skakutavom svemirskom bagiju nego ćete skenirati planete elegantnim potezima miša i bacati sonde (koje ćete morati da kupujete). Osim minerala kojih ima i više nego dovoljno da sve unapredite do maximuma, tako ćete otkriti i par dodatnih misija.

Same borbe su urađene mnogo više u Gears of War, nego u Mass Effect 1 fazonu. Herojski frontalni napadi vas i vaše grupe nemaju mnogo izgleda za uspeh, nego će biti potrebno da se sakrivete iza prirodnih zaklona i taktički se napucavate sa protivnicima (ovo naročito važi za više nivoe težine). Takođe, umesto za lečenje tokom borbe, medi-gel se sada koristi za unity skill, odnosno "dizanje

saboraca iz mrtvih". Obično lečenje je sada potpuno u GoW fazonu – potrebno je stajati iza zaklona neko vreme dok Shep ne uhvati daha, a štitovi mu se napune do vrha. U prvom delu je postojao i sistem pregrevanja naoružanja, dok ovde postoje šaržeri/heat sinkovi, koje ćete menjati kada se zagreju. Mi u redakciji smo prilično podeljenih mišljenja oko ove promene, ali ona, na kraju krajeva, ok funkcioniše tokom same igre, pa joj nećemo previše prigovarati. Sve u svemu, akcioni deo Mass Effecta 2 je odlično ispoliran, uzbudljiv je i, ako se ignorišu problemi sa povremenom retardiranošću AI-a (kao i u svakoj akciji danas), ume da bude zaista iskustvo za pamćenje.

Tome pomaže i struktura misija koja je, pogodili ste, doživela dosta promena u odnosu na prvi deo. Umesto tri kratke i četiri dugačke misije (koje u sebi sadrže i par side-questova) iz prvog dela plus gomile generičkih sporednih misija, ovoga puta ima-





mo dve dugačke i dve kratke misije koje nas vode kroz glavnu priču, nekoliko side questova koje nalazimo na planetama, ali i petnaestak misija koje su vezane za likove/saborce, kroz koje ćete takođe pronaći par dodatnih questova.

Prezentacija igre je takođe priča za sebe i stoji za klasu iznad većine hitova. Grafika je vrlo lepa, animacije su tečne i sve to nije preterano zahtevno. Animacije razgovora između likova su odlično izrežirane, mada likovi ponekad malo preterano afek-

tiraju. Dodatno dobrom utisku doprinose i odlični glasovi glumaca, od kojih odskoču Martin Sheen kao Illusive Man i Michael Beattie kao Mordin Solus. Pomenuti Solus je možda i najzanimljiviji lik u celoj igri i pravo je uživanje proći sve misije i dijaloke opcije vezane za njega (naročito obratite pažnju na pesmu "Scientist Salarian" i ljubavne savete koje će vam nesebično uputiti). Dijalozi su inače, na standardno visokom nivou, na koji nas je Bioware navikao, mada je opšti utisak da je sada već postalo prelako doći do geek sna, odnosno romanse sa svim likovima. Kada smo već kod dijaloga, vredi i šetkati se po svemirskim stanicama i gradovima i slušati šta prolaznici pričaju. I tu se vidi koliko je scenario igre dobar i koliko je univerzum po kom se krećete živ.

Šta reći za kraj... Promene definitivno više odgovaraju ljubiteljima akcionih igara, nego RPG igračima, pa je konačna ocena više posvećena njima. Jednostavno rečeno, u Mass Effectu imamo sve što imamo u jednom vrhunskom

akcionom filmu, a pored toga i mogućnost da sami utičemo na tok vrlo zanimljive priče. Ukoliko je takav pristup ono što volite, kraj igre ćete dočekati otvorenih usta i željno žete iščekivati treći deo.

Broj veština je značajno smanjen, što će najviše zasmetati RPG igračima.



Lojalna Miranda je spremna da nosi crno (i čipku) za našeg junaka.





BAYONETTA

...i anđeli mogu da plaču

Tokom igre postoji mnogo "skrivenih" fazona koji su tu u čast starijim SEGA igrama i koje će samo stariji igrači primetiti.

85



- ✓ Fantastična audio vizuelna prezentacija
- ✓ Fluidan i zabavan sistem borbe
- ✗ Pomalo konfuzna priča i način njene naracije
- ✗ Poneki nivoi traju predugo

Od "režisera" CAPCOM-ovog Devil May Cry serijala, Hideki Kamiya-e, stiže nam nova hack and slash akcija ovoga puta pod pokroviteljstvom SEGE.

Za razliku od glavnih protagonista Devil May Cry serijala Bayonetta je provokativna sexy veštica namerno promašenih proporcija i veoma promiskuitetnog karaktera. Kroz haotične i slabo razašnjene scene na samom početku, koje uključuju i furioznu borbu za vreme slobodnog pada u koju ste odmah ubačeni bez objašnjenja, saznajemo da je Bayonetta 500 godina stara veštica (izgleda super za svoje godine ;)) koja se borila za očuvanje balansa između haosa i reda. Nažalost

sećanja su joj pomalo fragmentovana od kada se probudila ponovo u modernom svetu, u kome ubrzo kreće u potragu za artifkatom zvanim "The Eyes of the World", fiktivnim Evropskim gradom Vigridom i naravno za svojim izubljenim sećanjima. Bayonetta je takođe anti-heroína sobzirom da je na strani demona iz inferna, pa je anđeli i slična bića iz paradisoa progone tokom cele igre i predstavljaju glavne protivnike. Pored Bayonette tu je i par sporednih likova kao što su komični Enzo, Rodan i druga misteriozna veštica obučena u crveno, koja ima veze sa izgubljenom prošlošću glavne "junakinje". Dodajte na sve to malo forsirane komedije i dosta blago erotskih random scena i shvatićete kakav je tip

haosa u pitanju.

Ukoliko ste igrali neki Devil May Cry naslov prvo što ćete primetiti je sličnost u dizanju i izvode-nju, stim što Bayonetta odlazi par koraka dalje kada je haotična akcija u pitanju. Borbe u Devil May Cry-u će vam delovati iskontrolisano i mirno posle samo par nivoa Bayonette. Pored para pištolja u rukama Bayonetta ima i još jedan par na nogama, po jedan pištolj umesto štikli... Sistem borbe je daleko od

Razvoj igre počeo je još početkom 2007



Platforma:
Xbox 360, PlayStation 3

Razvojni tim:
PlatinumGames

Izdavač:
SEGA

Domaći distributer:
www.compland.rs

Internet adresa:
http://bit.ly/biDt6F

Maloprodajna cena:
Oko 60 evra.

Dizajn nekih protivnika je stvarno otkačen



prostog ali ne zahteva preteranu preciznost i strpljenje tako da je button mashing stil igranja čak i preporučan, makar na nižim nivoima težine. Akciju na ekranu je ponekada nemoguće ispratiti zbog sulude brzine i nasumičnih stvari koje se dešavaju, kao što su recimo završni potezi tokom kojih se u sred borbe pojavljuju razne sprave za mučenje u koje Bayonetta ubacuje i pogubljuje

svoje nesrećne anđeoske protivnike sve u samo nekoliko sekundi. Climax potezi u kojima Bayonetta ostaje na trenutak u rođendanskoj odeći dok se njena kosa pretvara u razne demonske oblike su tek priča za sebe i opisivanje istih bi bio veoma nezahvalan posao...

Prezentacija igre je veoma impresivna, bilo da se radi o prerendero-

vanim medjuanimacijama koje su uradjene u stilu zamrznutih slika na filmskoj traci ili veoma raznovrsnim detaljnim okruženjima u igri gde nikada nećete moći da pretpostavite šta je sledeće, utisak koji sveukupno ostavlja sa strane dizajna i umetničke direkcije je veoma pozitivan, naravno ukoliko imate stomak za japansko random ludilo koje bez izgovora dominira od početka do kraja. Mu-

Evo kako bi Bayonetta izgledala u stvarnosti (model sa E3 sajma)



PlayStation 3 verzija

Za razliku od tehnički veoma dobrog Xbox 360 izdanja, verzija za PlayStation 3 ima ozbiljnijih problema sa vremenima učitavanja, frame rate-om i kvalitetom grafike. Razlog je u tome što je Platinum Games igru razvijao originalno za Xbox 360 dok je SEGA radila konverziju za PlayStation 3 i to tako što je projekat očigledno prosleđen nekom timu sa manje iskustva.

zika je takođe neuobičajena, pored remixa nekih klasičnih pesama koje ne bi ste očekivali u ovakvom naslovu (Frank Sinatra - Fly Me To The Moon) u Bayonetti postoji mnogo originalne muzike, soundtrack koji je izašao samo u Japanu sadrži 5 audio CD-ova sa oko 150 numera. Glasovna gluma je dobra, čak se i engleski glasovi odlično uklapaju i ne remete atmosferu, tako da i sa te strane Bayonetta deluje kao AAA naslov.

Neke od glavnih mana su trajanja pojedinih dosadnijih chaptera kao što su 8. i 14. stim što će poslednji sigurno obradovati old school SEGA fanove. Menadžment predmeta je pomalo dosadan i ne uklapa se u neprekidni tok igre, pauziranje radi ulaska u menije da bi equipovali ili iskoristili neki predmet prekida akciju baš kao u Ninja Gaidenu recimo, i

to je prvi i poslednji put kada ćemo uporediti ova dva naslova. Jedna od glavnih negativnih strana Devil May Cry igara je recikliranje bosseva tj. forsiranje igrača da se tokom igre više puta bori sa potpuno istim glavnim protivnicima... Hideki Kamiya ne odustaje od svoje retro ideje da svakog bossa u igri treba ubiti najmanje 3 puta tako da i u ovom naslovu imamo ponovljene boss borbe, stim što po ponovnom susretu donekle koriste drugačije napade i imaju znatno manji health bar.

Bayonetta je pravljen sa namerom da je odigrate više puta, iako je za prvo prelaženje potrebno oko 10-12 sati, razloga da se vraćate ima mnogo. Na kraju svakog stagea dobijate ocenu koja zavisi od pojedinačnih ocena delova nivoa tkz. verse-ova koji su manje više svaka veća borba.

Za dobijanje platinum i PURE platinum medalja potrebno je završiti svaki verse što brže sa što manje štete i sa što više komboa. Takođe neki dodatni premeti neće biti otključani sve dok ne ispunite neke od suludih zahteva kao što su prelaženje 100 chaptera ili sakupljanje milion haloa, koji podsećaju na prstenje iz Sonica i predstavljaju valutu u igri. Da bi ste otključali sve achievemente tj. trofeje potrebno je preći igru najmanje tri puta što vam neće biti problem ako se navučete, a to će se veoma lako dešiti ukoliko vas opšte ludilo i unikatni fazon u kojem je igra ne odbiju odmah na početku. Bayonetta definitivno nije naslov za svakoga ali ukoliko volite igre ovoga tipa i u stanju ste da shvatite čudni japanski način razmišljanja, sati zabave su zagarantovani, u suprotnom sačekajte Dante's Inferno ili God of War III.



Capcom povodom izlaska
Dark Voida organizuje
lutriju za građane
kontinentalnih država
SAD. Nagrada - Tesla
Roadster električni
automobil

DARK VOID

Kako je jedan Srbin spasao svet od horde vanzemaljaca

Platforma:
PC, PS3, X360

Razvojni tim:
Airtight Games

Izdavač:
Capcom

Domaći distributer:
www.compland.rs

Internet adresa:
www.darkvoidgame.com

Maloprodajna cena:
6499 dinara

Preporučena konfiguracija:
**C2D E6600/A64 X2 3600+,
GeForce 8800 GTS/Radeon
HD 4830, 2GB DDR2**

77

PC

- ✓ Kvalitetno urađene vazdušne borbe
- ✓ Zarazna atmosfera
- ✗ Mali broj protivnika
- ✗ Kopnene borbe vrlo brzo dosade

Postoji par stvari na ovom svetu koje mogu da se zakunem: Han Solo je pucao prvi, klovno-vi vladaju planetom iz senke, i u svakoj izdavačkoj kući postoji staklo za razbijanje u slučaju velike nužde, i iza njega scenario koji obuhvata naciste i vanzemaljce. "Hej, ako je upalilo u Star Treku, što ne bi i mi probali?", rekoše momci iz Airtight Games. I tako smo dobili priču o vanzemalcima iz paralelne dimenzije koji podržavaju

Treći Rajh i planiraju istrebljenje čovečanstva, i jedinom čoveku koji im može stati na put: Nikola Tesla! OK, vi zapravo ne igrate Nikolu već nekog američkog bezveznjakovića koji koristi Tesline izume, ali to već nije bitno. Bitno je to da bi igra propala da nije mladog naučnika, jer bi Dark Void bio jeftini klon Gears of War. Ovako imamo vetar u kosi, jetpack na leđima i Tesla Coil u rukama.

Dark Void je akciona igra koja se može podeliti na dva segmenta: klasičnu kopnenu duck-n-cover pucačinu i simulaciju letenja. Kopneni deo je klasična pucačina sa kamerom preko ramena. Skale za energiju nema, već će se pojaviti distorzija slike kada ste blizu smrti. Na raspolaganju su vam šest oružja i dve vrste granata, s tim da možete u svakom trenutku nositi samo dva. Ubijanjem protivnika i istraživanjem mape sku-



pljate tech poene koje koristite za unapređenje oružja i opreme.

Ovde već vidimo prve mane Dark Voida: Vanzemaljci dolaze u dve veličine - regularna i super oklopljena,

uz povremeno pojavljivanje modela sa jetpackovima i Knightova, velikih oklopljenih lebdećih robota. Al je prilično jednostavan i samo na najvećoj težini ćete morati da redovno grlite zaklon, pošto najlakši način da ih eli-

minišete je da im pridete i pritiskom na taster E izvršite melee ubistvo. Ono što "čupa" stvar je sjajna atmosfera koju igra poseduje sa odličnom muzičkom podlogom i pristojnom grafikom, i povremene vertikalne

deonice koje razbijaju monotoniju. U njima skaćete od jedne do druge platforme koje ujedno koristite i kao zaklon od protivničke paljbe.

Ali sve frustracije padaju u vodu

kada prvi put bacite jetpack na leđa i poletite u vazdušni okršaj. Naoružan sa parom mitraljeza i mogućnošću ugradnje lansera raketa, jetpack je najvažnija oprema u vašem arsenalu. Kontrola je intuitivna i

Vertikalne borbe dodaju novu dimenziju igri



Krupne protivnike ćete često dokrajčivati serijom quick time eventova



Za muzičke numere je angažovan Bear McCreary, brilijantni kompozitor odgovoran za muziku u rimejku Battlestar Galactica serijala

sem standardnih postoje i komande za akrobacije, koje su neprocenjive za izbegavanje baraža i brzo manevrisanje. U bilo kom momentu se možete prebaciti u mod lebdjenja, u kom možete koristiti lično naoružanje - ovo je ujedno i odličan način da izbegnete čeon sudar sa stenama.

U vazдушnim borbama ćete često imati podršku u vidu dvokrilaca kojima vaši saborci pilotiraju, i imaćete utisak prave vazdušne bitke kada

projektili počnu da lete na sve strane. Nivo slobode u ovim borbama je na zavidnom nivou: U bilo kom momentu možete sleteti na stenu i pucati iz zaklona, uskočiti u saveznički avion, ili još bolje - oteti leteći tanjir! Ove letelice su krupan i trom plen, ali je vatrena moć daleko razornija. U pojedinim misijama ćete čak imati na raspolaganju i protivavionske topove - Dark Void ne pravi problem zbog metoda koje koristite, sve dok je zadatak ispunjen, što je prijatno

iznenađenje u moru igara koje pare od preterane skriptovanosti svakog pojedinog događaja. Kad jednom savladate oba stila igre moći ćete ih kombinovati svuda - jetpackom ćete iskočiti iz zaklona i odleteti do udaljenog snajperiste, prebaciti u hover režim, baciti granatu u zaklon i odleteti. Sve dok imate ranac na leđima igra ne pokušava da vas sputa. Jedina krupnija zamerka je na lenjo ponašanje miša; komande su razvijane za konzole, i na analognim

džojpedima sve radi besprekorno, dok je na PC platformama prisutan osećaj kašnjenja.

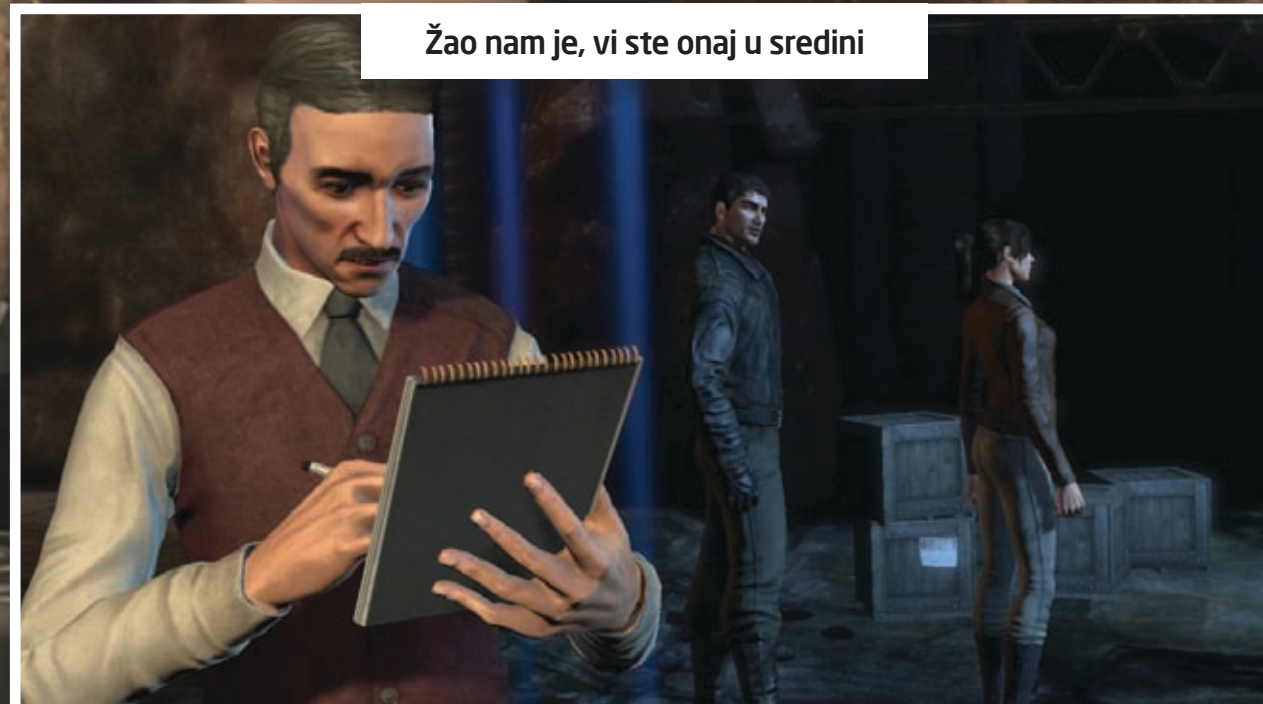
Nažalost, skoro sve adute kojim će vas privući Dark Void troši već posle prvog prelaženja. Multiplejer ne postoji, tako da slobodno zaboravite na pravljenje virtuelnih eskadrila. Za šest do osam sati igranja ćete je preći bez većih problema čak i na najtežem nivou težine, i igra će vam dozvoliti da krenete ponovo kampanju

- ovog puta ćete zadržati unapređenu opremu i radar će otkrivati lokacije dnevnika i tech poena. Iskreno, dnevnici su jedini razlog zbog čega bi igrali ponovo, jer sadrže informacije o pozadini sukoba vanzemaljaca sa čovečanstvom, kao i razne sporedne priče. Ali вреди je preći bar jednom, makar samo zbog prilike da pomognete Tesli da odbrani Zemlju od zlih imperijalističko-fašističkih vanzemaljskih sila iz paralelne dimenzije

Vazdušni okršaji su duša Dark Voida



Žao nam je, vi ste onaj u sredini





Za lepotu ove igre
pre svega je zaslužan
legendarni strip crtač
Joe Madureira.

DARKSIDERS

Ko je kriv za preuranjenu apokalipsu?

Bio je to dan kao i svaki drugi. Ljudi su se veselo šetkali po gradu, ignorišući odrpance koji su na trgovima bulaznili o skoroj propasti sveta. A i da ih nisu ignorisali, ne bi mogli ništa da urade. Zgrade su odjednom propadale u ulice, avenije su se rascepljivale, a iz plamtećih dubina kuljali su demoni. Tu su bila i četiri Jahača Apokalipse. U stvari, bio je tu samo jedan od njih – Rat. Srećom (ili bar tako izgleda na prvi pogled), igrač se ne nalazi u ulozi slabašnih ljudskih bića, već vodi

War-a. Već ova uvodna misija će nas upoznati sa osnovnom mehanikom akcionog dela igre, osnovnim jedinicama demonske i anđeoske strane, sistemom bossova, kao i sa sjajnom grafikom i interesantnom pričom.

Iako je War krenuo da donese apokalipsu na Zemlju, ispostavlja se da nije trebalo to da urodi, pošto još nije kucnuo čas. Čovečanstvo je, dakle, uništeno pre vremena i neko mora da ispašta zbog toga. Naravno, jedini optuženi je War pošto svi dokazi

ukazuju na to da je reagovao bez razloga i na svoju ruku. Na igraču je da dokaže nevinost i otkrije ko zapravo stoji iza ove zavere. Kako niko više ne veruje našem junaku, kontrolisaće ga Watcher, biće koje je sve samo ne simpatični saputnik. Priča se dalje razvija kroz svih petnaest sati koliko igra traje (obzirom da akcione igre u poslednje vreme ne daju više od sedam sati igre, ovo je super cifra), tačno onoliko koliko od jednog akcionog hita očekujemo. Čak ni likovi koje srećete nemaju više od pred-

Platforma:
X360/PS3

Razvojni tim:
Vigil Games

Izdavač:
THQ

Domaći distributer:
www.compland.rs

Internet adresa:
www.darksiders.com

Maloprodajna cena:
6499 dinara

88



- ✓ Igra koja će zadovoljiti i želju za akcijom i za mozganjem.
- ✓ Odličan stripski dizajn.
- ✓ Prilično velik i zanimljiv svet.
- ✗ Kontrole nisu baš uvek najfluidnije.
- ✗ Priča je mogla da bude i bolja.



videne jedne dimenzije, ali utisak poboljšavaju prilično dobri glumci (prednjači Mark Hammil – poznatiji kao Luke Skywalker, ili Joker iz Batman: Arkham Asylum), ali i odlična grafička rešenja.

Ključni čovek dizajnerskog tima je niko drugi do legendarni strip crtač Joe Madureira (zlobnici bi rekli da je legendaran po nezavršenim projektima i vremenu koje mu je potrebno za jednu tablu), koji zaista poseduje viziju i razvio je sjajan stil. Joe Madov stil i opšta stripolikost Darksidersa

U ovoj igri nema mnogo originalnih ideja, ali su u svakom slučaju dobro izvedene.

su dobro uticali na još jednu stvar – animatori su mogli da si zaista daju slobodu prilikom pokreta likova, ali i brutalnih načina kojima se War rešava protivnika. Bilo da je u pitanju odsecanje krila anđelu, a zatim njegovo nabadanje na mač, izbijanje oka iz glave bossa na kraju nivoa, ili bilo koji od mnogih drugih poteza

koje možete izvesti, jednostavno ćete uživati u animaciji, a nećete biti zgađeni brutalnošću (što svakako ne znači da je ovo igra za decu). I dizajn nivoa je na visokom nivou, pa će svi delovi sveta koje ćete posetiti biti dovoljno raznoliki.

Sve ovo što smo do sada ispričali je lepo, ali jasno je da igrače zanima kakva je sama igrivost. Verovatno ste iz uvida zaključili da je u pitanju akcija iz trećeg lica slična Devil May Cry ili God of War serijalima, i donekle ste u pravu. Darksiders je na-



Kakav bi to Jahač Apokalipse bio, da nema svog vernog ata?

Naš (anti)heroj u karakterističnoj pozi.



slov koji pozajmljuje mnoge ideje iz mnogih hitova i odlično ih koristi, ali se ne plaši da meša žanrove, pa ćete tako pored čiste akcije imati priliku i da rešavate zagonetke i probleme, kao da igrate, recimo, najnovije igre iz Legend of Zelda serijala.

Srećom po igrače, svi elementi igre su odlično uklopljeni, pa ćete tokom napredovanja kroz nju konstantno učiti nove poteze i kombinacije i otkrivati nove gedžete koji će vam pomagati. Iako nećete konstanto menjati vaš stil igre, Darksidersi su više nego dovoljno raznovrsni da različiti igrači razviju svoj stil i na način koji im najviše leži

provedu Wara kroz njegovu potragu. Uopšte, vidi se da se razvojni tim potrudio da izbegne najčešće greške, koje najviše nerviraju igrače. Tako ćete, i kada morate da se vratite istim putem da biste završili neku misiju, imati na raspolaganju drugačiji put i drugačije načine da pređete neke prepreke.

Iako Darksidersi nisu remek-delo među video igrama, u pitanju je jedan sjajan akcioni hit, koji ćete moći sa uživanjem da odigrate više puta. U pitanju je vrlo zabavna akciona igra, sa oldičnim avanturističkim elementima i posebno dobro odrađenim sistemom borbe.

War voli da se doslovno popne protivnicima na glavu.



ARMY OF TWO: THE 40TH DAY

Salem i Rios ponovo u (mnogo boljoj) akciji!

Platforma:
PS3, X360, PSP

Razvojni tim:
EA Montreal

Izdavač:
Electronic Arts

Domaći distributer:
www.extremecc.rs

Internet adresa:
www.armyoftwo.com

Maloprodajna cena:
5999 dinara

79



- ✓ Brutalni oružani okršaji.
- ✓ Raznolika okruženja.
- ✗ Kampanja je prekratka.
- ✗ Multiplayer ume da laguje.

P prvi Army of Two je koristio recept: Uzmi malo Gears of War, dodaj na to kooperativnu igru, i to kao glavnu opciju, promešaj, promućkaj i serviraj uz mnogo eksplozija i totalne destrukcije. Ideja nije bila loša, ali je bilo jasno da će dati prosečan akcioni hitić, i tako je i bilo. Za The 40th Day, razvojni tim se malo više potrudio i dodao više začina, neke koji nisu dali dobar ukus je zamenio, a nekima je pojačao dozu.

Finalni rezultat nije vrhunska igra, ali jeste odlična akciona avanturica koja će dobro zabaviti sve oni koji u tom žanru uživaju.

Naši glavni junaci Salem i Rios se nalaze u Šangaju upravo u vreme kada taj grad potresa ono što EA Montreal najviše voli - efektne eksplozije. Kome odgovara Šangaj u plamenu, da li će ga/je/ih Salem i Rios sprečiti, koliko metaka i eksplozija je potreb-

no da se to i dogodi? Sve odgovore daće nam Army of Two: The 40th Day.

Kao što ste mogli da zaključite iz kulinarskog uvida, mehanika je poprilično promenjena. Manje više sve što se igračima dopalo je dodatno ispeglano i poboljšano, pa sada likovi brže reaguju na komande, bolje sarađuju i imaju na raspolaganju bolja i razornija oružja. Sve ono što se igra-



čima nije dopalo, a tu su dominirale dosadne mini igre između misija, je izbačeno. Dakle, igrači neće gubiti vreme na potpuno besmislene akcije koje odvlače pažnju sa onoga što je zaista dobro, a to je napucavanje sa protivnicima i velike eksplozije.

Iako protivnička veštačka inteligencija nije loša, nije ni posebno dobra. Ipak, najveći problem kod AI-a se vidi kada ne igrate u paru, nego sami sa kompjuterski vođenim suigračem. Iako ćete se navići da se saborac ponaša na jedan način, a da on onda

uradi nešto potpuno nelogično, što može da ga košta života. Još je gore kada ugrozi živote talaca, koji nisu krucijalni za prelazak misije, ali donose velike keš bonuse na njenom kraju. (sad se grozim samog sebe zbog ovako ciničnog stava)

Što se tehničke strane igre tiče, tu nema velikih promena. Očigledno je da je engine donekle zategnut, te da su efekti blago ulepšani. Igra će izgledati nešto lepše nego prvi deo, a neće biti problema sa frejmrejtom, što je pohvalno. Zvuk je odličan i ako

odvrtete zvučnike do daske, sigurno je da će i vaše komšije osetiti ono što vi vidite na ekranu.

Army of Two: The 40th Day se sastoji iz sedam poglavlja koja ćete preći za manje od sedam sati. Jednom kada pređete igru neće biti mnogo razloga da to učinite ponovo. Dakle, iako je u pitanju zabavna akciona igra, jasno je da je opet u pitanju hitić za jedno igranje i ne mnogo više od toga. Osim ako vas igrivost ne oduva toliko, pa odlučite da provedete sate i sate u multiplayeru.



GTA IV: EPISODES FROM LIBERTY CITY

Oba DLC-a za GTA IV na jednom mestu.

90



- ✓ Nova vozila i oružija.
- ✓ Dve zabavne priče koje se oslanjaju na originalnu igru.
- ✓ Vredi svaki (evro) cent.
- ✗ Svaki DLC ima zasebnu multiplayer sobu.
- ✗ Ako ste igrali GTA IV za PC, grafika će vas razočarati.

Jedna od najboljih igara svih vremena je tokom prošle godine dobila i dva dodatka – The Lost and the Damned i The Ballad of Gay Tony. Dodaci su prvo mogli da se skinu samo preko Xbox Live servisa, ali od kraja oktobra prošle godine, mogu će ih je nabaviti i u na disku, u sklopu kolekcije pod nazivom Episodes From Liberty City.

Za više o samoj igri GTA IV pročitajte ranije brojeve Play!-a, a što se tiče dodataka, pročitajte ovaj tekst do

kraja. Prvi DLC zove se The Lost and the Damned i nastavlja priču o bandama bajkera koje smo upoznali u originalnoj igri. Dešavanja u L&D- u se odvijaju paralelno sa originalnom igrom, ali na žalost igrača, nova vozila, poboljšana vožnja motora (što je možda i najveći plus) i nova oružija se neće preneti na Nikove avanture. Glavni junak je Johnny, član bande The Lost, koji je sigurno jedan od najantipatičnijih likova (a konkurencija nije mala) u GTA univerzumu. Iako će vam se u nekim misijama učiniti

kao ok lik, jasno je da je u pitanju najobičniji dvolični bandit, pa će vam neki njegovi postupci možda biti i odvratni. Ipak, njegova avantura je fino osmišljena i odlično funkcioniše u GTA IV svetu, pa će fanovima originalne igre biti drago da vide neke poznate lokacije i događaje iz drugog ugla.

Balada o Gej Toniju je drugi DLC i savršen završetak GTA IV sage. Igrač je u ulozi (ne, nije u ulozi Tonija) Luisa Lopeza, koji radi direktno za naj-

Platforma:
X360

Razvojni tim:
Rockstar North

Izdavač:
Take 2 Interactive

Internet adresa:
<http://bit.ly/XCOWp>

Maloprodajna cena:
Oko 20 evra



uspešnijeg pripadnika Liberty City gej komune. Za razliku od originalne igre i prvog DLC-a, ovde ćete imati priliku da uživate u bogatstvu od prvog trenutka, što je interesantna promena. Ako ste zbunjeni nazivom dodatka i glavnim likom, brzo će vam kroz igru postati jasno da je ovih desetak sati kampanje za jednog igrača zaista Balada o Gej Toniju, ali prikazana kroz oči jednog od njegovih saradnika. Iako i ovde imamo nova vozila i nova oružja, najveća snaga ovog dodatka su dodatno opisani popularni likovi iz GTA IV i odlične misije. Iako i Balada poseduje nekoliko dosadnih i banalnih zadataka, većina je vrhunska i na svaki način

poboljšanje u odnosu na sve ranije viđeno u GTA IV.

Ovaj standalone disk donosi oko dvadeset časova igre i u sebi sadrži dva najbolja DLC-a od kako Xbox Live postoji. Kada se na to dodaju multiplayer opcije, prednosti u odnosu na skidanje DLC-a preko interneta (najnoviji update bez dodatnog downloada, mogućnost slušanja preko 300 pesama ukupno...), jasno je da Epizode iz Liberti Sitija mora da poseduje svaki fan GTA IV. Ili bar onaj koji ima Xbox 360, pošto na PC-u i dalje imamo samo originalnu igru. A čak i ako do sada niste igrali GTA IV, nije loše mesto za početak.



Modeli ljudi predstavljaju najbolji deo grafičke podloge



VANCOUVER 2010

Odabir zemlje koju ćete predstavljati je čisto kozmetičkog karaktera

Zimske čarolije potražite na nekom drugom mestu

53



- ✓ Vrlo lepo urađeni takmičari
- ✓ Podržan online i offline multiplayer
- ✓ Pristojne kontrole
- ✗ Premalo disciplina
- ✗ Katastrofalan AI
- ✗ Vrlo slabo iskorišćena licenca

Takozvane Olimpijske simulacije su jedan od žanrova koji neka-ko uspeva da opstane bez obzira na to što je kvalitet samih igara vrlo često poražavajući. Eurocom koja iza sebe ima prosečni Beijing 2008 zadužen je i za obradu Zimskih igara u Vankuveru, ali nažalost nije uspeo da iskoristi stečenu licencu na pravi način.

Već od starta je jasno da nešto nije u redu. Manji problem je činjenica da postoje samo 24 reprezentacije, a veći da je broj disciplina prilično

skroman (svega 14), čak daleko manji nego u Mario & Sonic at the Olympic Winter Games.

Osim hokeja za kojeg se iskreno i nismo nadali da će ovde naći svoje mesto, vrlo čudan je izostanak karlinga, umetničkog klizanja i bijatlona, dok sa druge strane imamo veliki broj ski-jaskih disciplina (veleslalom, slalom, spust i super G) koje se praktično igraju na identičan način. Sve to jasno ukazuje da pred sobom imamo proizvod koji je urađen na brzinu. Kontrolni sistem je izuzetno jedno-

stavan u svim disciplinama, ali makar nije naporan, jer se jedino u brzom klizanju na 500 metara od vas zahteva da besomučno pritiskate jedan taster. Slažemo se da sportovi poput skijanja ili ski skokova i ne mogu da budu bogzna koliko kompleksni, ali se radi o tome da nije potrebno više od sat-dva da sve savladate dovoljno dobro da više ne preostane mesta za bilo kakav napredak. Ski-jaske discipline su posebna priča, jer u njima nije nikakav problem da pobeđujete već nakon prvog pokušaja, s obzirom da je AI vrlo slab. Podeša-

Platforma:
Xbox 360, Playstation 3, PC

Razvojni tim:
Eurocom

Izdavač:
Sega

Domaći distributer:
www.compland.rs

Internet adresa:
www.olympicvideogames.com

Maloprodajna cena:
Oko 40 evra

Preporučena konfiguracija:
Dual Core procesor, 2 GB Ram, 8800GT



vanje težine uopšte ne postoji, pa je takmičenje protiv živog protivnika jedini način da osetite izazov. Vancouver 2010 podržava do 4 igrača, ali je problem u tome što su jedina alternativa tastaturi x-input kompatibilni kontroleri, koji još uvek nisu dovoljno rasprostranjeni na PC-ju. Multiplejer na sreću postoji, a funkcioniše preko Windows live servisa i takođe je namenjen za maksimalno 4 učesnika.

Glavni mod igre bi trebao da bude sam Olimpijski režim, ali je on na žalost, urađen gore nego što smo mogli i da zamislamo. Radi se o tome da razvojni tim uopšte nije ni pokušavao da iskoristi prava koja je dobio, pa je samo ostavio mogućnost da po slobodnoj volji odaberete discipline u kojima želite da se oprobate! Beijing 2008 smo kritikovali zbog očajne karijere, ali

je ovde stvar dovedena do apsurd. Kvalifikacije su potpuno izbačene, tako da ćete odmah startovati u finalima, u kojima nikada ne učestvuje više od četiri takmičara! Pritom, pojma nećete imati da ste uopšte na Olimpijadi. Uvodna i završna ceremonija ne postoje, kao ni bilo šta drugo što će vas podsetiti gde se nalazite, ne računajući logoe samog takmičenja. Komentatori su potpuno izostavljeni, a njih valjda treba da zameni generička rok muzika koja se na sreću može isključiti. Ako to uradite, postaće te svesni i koliko je ostatak zvuka siromašan, posebno beskrvni navijači.

Iako koristi engine dve godine starijeg Beijing-a 2008, Vancouver 2010 izgleda dobro, što se najviše vidi po licima samih takmičara koja su urađena sa mnogo pažnje. Okolnim

objektima nije posvećeno previše vremena, ali su vrlo retki trenuci kada ćete to uspeti da primetite, delom i zbog obilne upotrebe motion blur efekta. Ipak, u nekim elementima smo uočili prilično nazadovanje. Npr. motion capture je urađen značajno slabije nego u već pomenutom Beijing-u 2008, a i sama igra umesto u 60 radi u maksimalno 30 frejmova u sekundi.

Vancouver 2010 je dovoljno loš da pored njega i Beijing 2008 deluje kao vrhunska sportska simulacija. I pored skromnih očekivanja, ovako mali broj disciplina, očajan AI i razočaravajući Olimpijski režim zaista nismo mogli da predvidimo. Čak iako ste veliki ljubitelj zimskih sportova, ovo ostvarenje neće moći da vam drži pažnju više od par sati, pre nego što shvatite da ne vredi više gubiti vreme na njega.

The real deal

Prava zimska Olimpijada održava se od 12-28. februara 2010. u Vankuveru i na njoj bi trebalo učestvuje više od 5500 sportista iz preko 80 zemalja, koji će se u 86 disciplina, razvrstanih u okviru 7 sportova, boriti za medalje. Već po običaju, najveću pažnju trebao bi da izazove muški turnir u hokeju, s obzirom da će se u sastavima reprezentacija naći i mnogo zvezda NHL-a.





Yoshi je, kao i uvek, neverovatno koristan saveznik



Tradicionalno, na kraju svakog sveta će vas sačekati glavni protivnik

NEW SUPER MARIO BROS. WII

Mario i ekipa u još jednoj akciji spasavanja princeze

89



- ✓ Kreativni nivoi
- ✓ Odlično osmišljen multiplejer
- ✓ Lepo izbalansirana težina
- ✗ Ne postoji online podrška
- ✗ Prosečna grafika
- ✗ Voleli bismo da vidimo Yoshi-ja na još nekom nivou

Činjenica je da u poslednjih nekoliko godina retro igranje izuzetno popularno. O tome između ostalog svedoči i Nintendo-ov Virtual Console servis, koji već duže vreme radi izuzetno uspešno, ali i rimjkovi nekada vrlo popularnih serijala.

New Super Mario Bros. Wii je snažno inspirisan New Super Mario Bros.-om sa Nintendo DS-a, a koji je opet preuzeo mnoštvo elemenata iz osmootbitnih i šesnaestobitnih Mario igara. Stariji igrači će brzo shvatiti da

je najviše ideja pozajmljeno iz Super Mario Bros. 3 i Super Mario World-a, ali i da postoji dosta toga novog. Ono što je ipak najbolje jeste sama izbalansiranost, koja je gotovo savršena. Sam Shigeru Miyamoto je izjavio da je jedan od najvećih izazova prilikom izrade bio upravo u tome da se nekako postigne da igra bude podjednako privlačna i početnicima ali i starijim igračima. Težina svakako nije trpela puno zbog toga – osim prvog sveta u kome ćete verovatno uspeti da nagomilate nekoliko desetina života, kasnije ćete se su-

očavati sa daleko većim izazovom. Ukoliko se baš zaglavite negde i poginete osam puta, pojaviće se mogućnost da iskoristite super guide, koji u stvari predstavlja interaktivni vodič kroz nivo, kojeg će Luigi preći za vas (mada ostaje mogućnost da sami odaberete trenutak kada ćete preuzeti potpunu kontrolu). Veliki broj celina sadrži i skrivene lokacije čije pronalaženje predstavlja dodatni izazov. Stvar ovoga puta dosta olakšavaju novi powerup-ovi kao što su mogućnost da se pretvorite u pingvina (može da sređuje protivni-



Platforma:
Wii

Razvojni tim/Izdavač:
Nintendo

Domaći distributer:
www.coolplay.rs

Internet adresa:
www.nintendo.co.uk

Maloprodajna cena:
4999 dinara



Igra je za vrlo kratko vreme već prešla tiraž od deset miliona primeraka

ke klizanjem ili ledom) ili da obučete propeler odelo, koje omogućava kratkotrajni let (ali ne i propeler zviz), idealan za doseganje skrivenog sadržaja ili preskakanje opasnih deonica. Osim toga, na par nivoa ćete dobiti pomoć pre-slatkih Yoshi-ja, ali je prava šteta što ih nećete videti više od pet puta.

Koliko god tradicionalni single

player bio interesantan, igranje u društvu još 3 saigrača (Luigi i dva generička Toada, što je neprijatno iznenađenje) je definitivno lepše iskustvo. Iako će se sigurno dešavati da zasmetate jedni drugima, činjenica je da multiplejer nudi neke dodatne pogodnosti koje olakšavaju prelaženje. Najvažnija je svakako što igrači koji poginu mogu da se vrate u nivo, sve dok je barem jedan od njih aktivan.

Kada je NSMBW prvi put prikazan na E3 sajmu mnogi nisu bili zadovoljni grafikom, za koju se činilo da nije mnogo odmakla od DS verzije. Nažalost, to je dobrim delom tačno.

Nintendo se odlučio na kombinaciju 2D i jednostavnih 3D elemenata, pa igra ne deluje ni približno tako impresivno kao prelepi Wario Land: The Shake Dimension, koji je ima kvalitete vrhunskog crtanog filma. Ipak, tradicionalno kreativni i šareni nivoi uspevaju da sakriju većinu vizuelnih nedostataka i ipak čine New Super Mario Bros. Wii vrlo prijatnim vizuelnim iskustvom.

New Super Mario Bros. Wii će sigurno ostati upamćen kao jedna od najboljih igara objavljenih za ovu platformu, a mi smatramo da takav status apsolutno zaslužuje.

Mnogi nivoi imaju skriveni sadržaj



Igranje u četvoro je ono o čemu su mnogi igrači godinama sanjali





New Super Mario Bros. za DS

Iako bi neko neupućen možda pomislio da je New Super Mario Bros za DS izbačen paralelno sa verzijom za Wii, činjenica je da se ovaj naslov pojavio čak 3,5 godine ranije! Prolazeći kroz 8 svetova i 80 nivoaa, Mario mora još jednom da porazi Bowsera i spasi princezu, uz pomoć novih powerup-ova kao što je Mega Mushroom. Jednostavan i zarazan gejملهj oduševio je kritiku ali i igrače, tako da je do danas prodato ravno dvadeset miliona kopija, što New Super Mario Bros. čini petom najprodavanijom igrom svih vremena! Ako imate DS, sigurni smo da i vi spadate među srećne vlasnike.

**New Super Mario Bros. Wii
je jedna od samo dve
Nintendo igre upakovane
u crvenu kutiju**



New Super Mario Bros. Extreme Challenge

Ako mislite vam je nova Mario Bros. igra prelaka, postoji način da to dokažete celom svetu! Popularni Twin Galaxies, koji poseduje ogromnu bazu najboljih rezultata iz hiljade igara, organizovao je posebno takmičenje, u kome je cilj da sakupite što više poena u ovom naslovu, pre nego što izgubite prvi život! Trenutni rekorder je izvesni JD Lowe iz Ohaja, koji je dostigao neverovatnih 2,209,030 poena! Da bi rezultat bio važeći, potrebno je snimiti partiju ili igrati u prisustvu zvaničnog predstavnika Twin Galaxies sajta.



MARIO & SONIC

AT THE OLYMPIC WINTER GAMES

Logičan nastavak ili nešto više od toga? Nije teško pogoditi!

Platforma:
Wii

Razvojni tim:
Sega

Izdavač:
Sega

Domaći distributer:
www.compland.rs

Internet adresa:
http://bit.ly/qMBGb

Maloprodajna cena:
4999 dinara

Podržava:
Wii balance board

78



- ✓ Veliki broj disciplina
- ✓ Lepo dočarana atmosfera olimpijade
- ✓ Festival mod je vrlo zabavan u multiplejeru
- ✗ Kontrolama nekada nedostaje preciznost
- ✗ Preslab AI
- ✗ Nije namenjen za solo igranje

Mario & Sonic at the Olympic Games je bila sasvim solidna igra koju je publika fantastično prihvatila, o čemu govori i tiraž koji je do danas dostigao neverovatnih deset miliona primeraka. To je bio više nego dovoljan razlog da Sega i



ovoga puta izbacili posebnu verziju olimpijade za Wii i NDS, što je s obzirom na (ne)kvalitet izdanja za PS3, Xbox 360 i PC zvuči kao sjajna vest.

Za razliku od nesrećnog Vancouvera 2010, licenca je ovde zaista upotrebljena na odgovarajući način. O tome najbolje svedoči Festival mod, u kome imate mogućnost da proživite svih 17 dana Olimpijade učestvujući u praktično svim disciplinama, uključujući tu čak i pojednostavljenu verziju hokeja! Dodatni izazov pružaju dream event-ovi, zapravo fantasy varijante pojedinih disciplina

Nintendo-ov Shigeru Miyamoto je imao ulogu supervizora razvoja

koje se najčešće igraju u duhu Mario Kart serijala, ali i povremeni dueli sa negativcima iz Sega i Nintendo univerzuma. Dobri rezultati nagrađuju se novcem, koji se zatim može iskoristiti za kupovinu muzike, odeće ili informacija o samom takmičenju, sve to u improvizovanom olimpijskom selu. Šteta je međutim što igra ne dozvoljava da sami kreirate sopstvene turnire ili vam makar daje izbor od nekoliko već predefinisanih.





Za razliku od Vancouvera 2010, umetničko klizanje nije izostavljeno



Hokej je osmišljen u duhu starih 16-tobitnih simulacija

Uz Tiger Woods 2010, ovo je za sada jedina igra za Wii koja preuzima vremenske prilike putem Interneta

kar dok traje početno uhodavanje.

Kako bi se što više pojednostavio kontrolni sistem, sve discipline su zamišljene tako da se mogu igrati i bez pomoći nunchaka. Potpuno neočekivano, podrška za Wii MotionPlus je izostavljena, a ona će vam posebno nedostajati u brzom kliza-



Dream varijante klasičnih sportova su uglavnom lepo realizovane

Učesnike i ovoga puta čine najpoznatiji Nintendo i Sega likovi, a ima ih čak 24, što je za 4 više nego prošli put. Nalik na izdanje posvećeno letnjim igrama, svi junaci se međusob-

no razlikuju u nekoliko karakteristika, pa su zbog toga bolji ili lošiji u određenim disciplinama. Po običaju, Mario je najbolje all-around rešenje, pa se nameće kao logičan izbor, ma-

nju i skijanju, gde ćete povremeno imati problema sa usmeravanjem takmičara.

Sa druge strane, Wii Board može

da se koristi, ali sumnjamo da će biti mnogo zainteresovanih za tu opciju. Radi se o tome da ovaj uređaj može da se upotrebi isključivo u pojedinačnim disciplinama i to u reži-

Verzija za DS

Bez obzira na velika hardverska ograničenja, Mario & Sonic at the Olympic Winter Games za DS je iznenađujuće dobra igra, koja čak ima nekoliko prednosti u odnosu na Wii varijantu. To se pre svega odnosi na kontrolni sistem, sa kojim ćete imati znatno manje problema. Sega je uspela da na jako dobar način izbalansira tradicionalne i stylus kontrole, uz samo par ne naročito logičnih rešenja. Umesto festival moda, u džepnoj verziji igre ćete pronaći Adventure Tours, koji pred vas stavlja zadatke koje treba ispuniti kako biste sprečili planove Bowsera i Dr. Eggmana o stavljanju Olimpijskih igara pod svoju kontrolu. Nažalost, kao i na Wii-ju, internet konekcija prevashodno služi za slanje najboljih rezultata na online hiscore listu, ali ovo vrlo dobro ostvarenje ipak ne treba propustiti.



mu za jednog igrača. Međutim, ovo ostvarenje definitivno nije namenjeno za solo igranje, najviše zbog slabe veštačke inteligencije (ne postoji mogućnost podešavanja težine), pa ga vredi uzeti u obzir samo ukoliko imate barem dva kontrolera. Iako igra podržava Internet konekciju, ona se nažalost ne koristi za

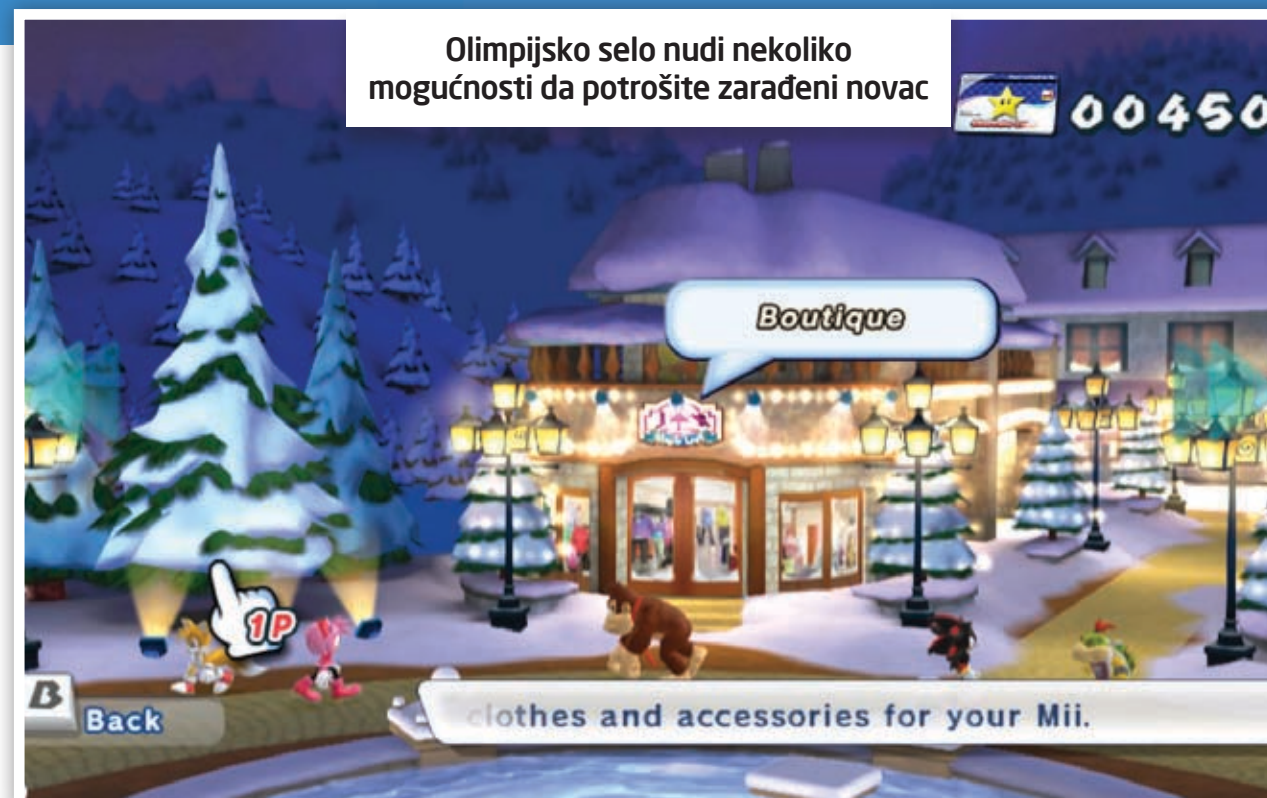


online multiplejer sa živim protivnicima. Umesto toga, njena uloga se svodi na preuzimanje trenutnih vremenskih prilika u Vankuveru (što je opcionog karaktera) i slanje rezultata za hiscore listu.

Grafika praktično nije napredovala u odnosu na Mario & Sonic at the Olympic Games, tako da i nismo primetili nikakva po-

boljšanja. Daleko od toga da je ona loša, ali sigurno smo da je Wii sposoban za znatno više. Zvučna podloga je pristojna, iako će mnogi igrači pravilno prepoznati da su reakcije glavnih junaka preuzete iz nekih ranijih igara.

Bez obzira što hoda stazama koje je utabao predhodnik, Mario & Sonic at the Olympic Winter Games je dobra zabava za društvo, koja vam zbog velikog broja disciplina sigurno neće brzo dosaditi.



ŽIVI PO KRĚDU

TRAŽEĆI OSVETU NAD ONIMA KOJI
SU IZDALI MOJU PORODICU, OTKRIO SAM ZAVERU
VEĆU NEGO ŠTO SAM MOGAO DA ZAMISLIM.

JA SAM EZIO AUDITORE OD FIRENCE

JA SAM UBICA.

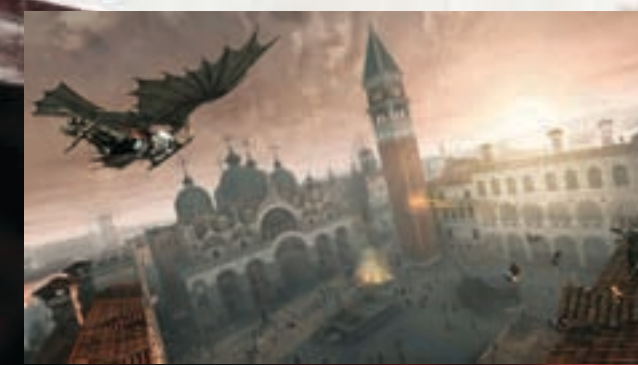
ASSASSIN'S CREED II



NOVI POTEZI I VEŠTINE



OČARAVAJUĆA GRAFIKA



INOVATIVAN NAČIN IGRANJA



www.pegi.info



UBISOFT

WWW.ASSASSINSCREED.COM

20.11.09



Atmosfera nivoa u Južnoj Americi neverovatno podseća na Resident Evil 5

Jedan od tehnički najsavršenijih Wii naslova

RESIDENT EVIL: DARKSIDE CHRONICLES

Još jedna poseta prošlosti Resident Evil serijala



- ✓ Veoma zabavno i nostalgично iskustvo
- ✓ Jedna od tehnički najsavršenijih igara za Wii
- ✓ Popunjavanje rupa u Resident Evil priči
- ✗ Nedostatak više alternativnih putanja
- ✗ Code Veronica deo je mogao biti detaljniji
- ✗ Nema online co-op moda

Platforma:
Nintendo Wii

Razvojni tim:
Cavia Inc.

Izdavač:
Capcom

Domaći distributer:
www.compland.rs

Internet adresa:
www.residentevil.com/darkside/

Maloprodajna cena:
Oko 50 evra

Posle solidnog uspeha koji je ostvario sa Resident Evil: Umbrella Chronicles (2007), Capcom vlasnicima Wii-a donosi još jedan ekskluzivan Resident Evil naslov, ovoga puta sa daleko većim budžetom. Baš kao što je bio slučaj sa prethodnikom i ovaj naslov je "on rail" pucačina stim što su ovoga puta pokriveni nastavci koje prvi deo Chroniclea nije preskočio - Re-

sident Evil 2 i Resident Evil Code Veronica.

Priča počinje 2002. godine, hronološki između događaja RE2 i RE4, sa Leon S Kennedy-om koji je poslat na specijalnu misiju u Južnu Ameriku da pronade Javier Hidalgo-a, lokalnog druglorda, kome je T-virus nekako dospeo u šake. Sa Leonom na misiju poslat je i Jack

Krauser, koga se sećate kao psihotičnog negativaca iz RE4, dok je ovde još uvek koliko toliko normalan. Već na samom početku po ulasku u selo tipičan Resident Evil zombie horror počinje, mada dnevna atmosfera i fokus na brzju akciji dosta posećaju na poslednji next-gen nastavak. Misije sa Leonom i Krauserom su kompletno nov materijal koji popunjava neke



Sećate li se ovog drugara iz kanalizacije u RE2?



...da i on je ponovo tu, naporniji nego ranije.

**Darkside Chronicles
popunjava mnoge rupe
u Resident Evil priči
ali donosi i kompletno
nov scenario**

rupe Resident Evil sage ali i služi kao pauza između sećanja na događaje iz RE2 i Code Veronice, koje Leon prepričava svom kolegi.

Pošto Resident Evil 2 i Code Veronica nisu imali nikakva remake izdanja do sada, sve animacije, modeli i nivoi su odrađeni iz početka specijalno za ovaj naslov, u stilu remake-a prvog Resident Evil-a i Resident Evil Zero-a sa GameCube-a. Kako je sve rađeno ponovo priča i neki događaji su drastično promenjeni tako

da ćete samo odprilike znati šta vas očekuje ukoliko se i dalje sećate svakog detalja klasičnih RE naslova čije priče su ovde obrađene. Recimo na početku Resident Evil 2 dela Chronicles-a Leon i Claire neće bit razdvojeni kao u originalnoj igri već će kroz celu avanturu proći zajedno, što dosta menja stari tok priče. Sve stare lokacije i borbe sa bossevima videćete u totalno drugačijem svetlu sa daleko više akcije i drame. Lutanja naravno nema jer vas igra vodi kao po šinama od mesta do mesta

uz veoma redak izbor alternativnih putanja koje su više sporedni putevi nego neke veće skretnice. Za igru ovoga tipa to naravno nije mana ali više alternativnih putanja svakako ne bi škodilo.

Sa strane izvođenja Darkside Chronicles predstavlja veliko unapređenje u odnosu na svog eksperimentalnog prethodnika, sve je dosta brže, municije je manje, postoji daleko veći izbor nivoa težine, inventar je pametnije odrađen a dodate su i online tabele



Neki od bonus kostima preuzeti su iz drugih Resident Evil nastavaka

za najbolje rezultate. Kao i ranije moguće je prelaziti igru sam ili u dva igrača. Kontrole su standardne i dovoljan je samo Wiimote kontroler, mada se nunchuck može koristiti za bržu zamenu oružja... naravno kao i u svakoj igri ovog tipa predlaže se korišćenje Wii Zapper adaptera. Slično Dead Space Extraction-u, Darkside Chronicles koristi razne trikove i sveže fazone koji čine ovaj način izvođenja dubljim i interesantnijim iskustvom od uobičajenih arkadnijih igara ovog žanra. Mehanika napucavanja zombija i ostalih

uobičajenih Resident Evil čudovišta zasniva se na pronalaženju njihovih slabih mesta i povezivanju što više kritikal u jedan ogromni kombo, dok su borbe sa bossevima izrežirane da budu što dramatičnije sa jako malo momenta kada ćete samo stajati u mestu i pucati.

Resident Evil 2 i Resident Evil Code Veronica su glavna inspiracija ovoga puta

Grafika je takođe napredovala, od samog početka vidi se da je daleko više truda uloženo nego u sve što je Capcom do sada objavio za Wii. Pravi 480p mod postoji kao i podrška za widescreen bez lošeg zoom & crop efekta koji je "krasio" mnoge Capcomove Wii naslove do sada. Osim oštrijeg prikaza i lepše grafike, efekti su dosta bolji ovoga puta, vatra deluje 3D, a i osvetljenje je kvalitetnije odrađeno tako da metci u mraku osvetljuju okruženje, lampa deluje realističnije i sve to bez glitcheva i padova framereate-a kao što je bio slučaj

u Umbrella Chronicles-u. Darkside Chronicles sa tehničke strane prevazilazi čak i Resident Evil 4, što je velik uspeh s obzirom da se radi o manje više istom hardware-u. Muzička podloga je promenjena ali se ipak uklapa u novi realističniji stil baš kao i dijalozi koji su totalno promenjeni i sad deluju daleko uverljivije sa strane glume ali i po konstrukciji rečenica koje ovoga puta nisu pisali japanci sa sveže nabavljenim engleskim rečnikom.

Jednostavna mehanika, gomile sardžaja i skrivenih stvari kao što

su dodatni kostimi, scenariji (Hunk i TOFU) su dovoljni da vas nateraju da se ovom ostvarenju vraćate ponovo, sami ili sa drugim igračem ali isključivo u lokalnu. Za stare Resident Evil fanove i nostalgijare Darkside Chronicles predstavlja pravu poslasticu i obavezan disk u kolekciji baš kao i svim Wii vlasnicima kojima je dosta nekvalitetnih portova i casual igara. Jedina prava zamerka Capcomu je što ovaj materijal i kvalitet produkcije nisu iskoristili za pravljenje pravog kompletnog Resident Evil 2/Code Veronica remake-a.

Unlimited

Hosting 2.0

**Neograničeno
dobar...**

Jedan hosting za sve
vaše sajtove!



EUnet Info Centar 0800 300 400

www.Eunet.rs/hosting | prodaja@eunet.co.rs



Ako vam je potreban Internet za prenosni računar, mobilni 3G modem se čini kao logično rešenje, ali je cena koju treba platiti prevelika



3G INTERNET U SRBIJI

Iako mobilni Internet nije nova stvar u ponudi domaćih operatera, marketinške kampanje kojima nas svakodnevno bombarduju govore nam da je ovakav pristup Internetu sve dostupniji prosečnom korisniku. Dosadašnja ponuda nije bila preterano raznovrsna i pristupačna, ali se i to odskora promenilo, pa za cenu prosečnog mobilnog postpaid paketa možete dobiti 3G modem, solidnu količinu mesečnog protoka

i pristup Internetu gde god postoji adekvatan mobilni signal. U teoriji.

Dosadašnja iskustva sa Internetom mobilnih operatera bila su krajnje negativna. I Telenor i MTS su imali u ponudi svoja rešenja, ali su oba donela svoje prednosti i mane. Telenorova verzija mobilnog Interneta patila je od nekoliko problema, a najupečatljiviji je što se teoretski maksimum brzine u praksi nikako

nije mogao ostvariti. Vrlo česta pucaanja veze, slab protok, „zaglupljivanje“ konekcije i bagovanje aplikacije samo su neki od problema sa kojima su se sretali nezadovoljni korisnici. Gledanje video klipova na YouTubeu, kao primer jednog od najpopularnijih online servisa je, zbog lošeg i nekonstantnog protoka, samo bio izvor novih frustracija. Nasumično „ćutanje“ veze ponekad se moglo otkloniti rekonekcijom, ali ni

takvi pokušaji često nisu držali vezu dovoljno stabilnom za iole ozbiljan rad, posebno kada se broj korisnika povećavao. MTS je od skora proširio ponudu, pa smo iskoristili priliku da se malo duže igramo sa jednim od 3G modema koji se nudi korisnicima.

Za razliku od starog Huawei modema, novi izgledom podseća na starije USB fleš diskove. Malo je duži i debeljuškast, sa kapičom koja se skida i otkriva USB sa jedne, i SIM i Micro SD slot sa druge. Aplikacija koja se koristi prilagođena je operateru i krajnje je jednostavna za upotrebu, a pored standardnih opcija nudi i statistiku konekcije, slanje SMS poruka (koje nije uključeno u cenu pretplate, već se dodatno tarifira) i korišćenje telefonskog imena SIM kartice.

Prve interesantnosti počinju već odlaskom u jednu od poslovnica, i to u razgovoru sa nekim od zaposlenih koji prodaju ovu uslugu. Uz objašnjenje ograničenja protoka u zavisnosti od paketa koji birate i kratkog upoznavanja sa ugovorom kojim prodajete dušu na godinu ili dve, na pitanje koliki je realan protok dobijamo zbunjujuće objašnjenje. Naime, brzina protoka drastično varira, i u zavisnosti od toga gde se nalazite može da se kreće od maksimalnih 2 Mbit/s pa do brzine sporije od dial-up konekcije. Nema nikakvih preciznih objašnjenja zbog čega

je to tako i gde se očekuje bolji, a gde lošiji protok, niti bilo ko ume da vam pomogne na tu temu. Ljudi su tu da prodaju servis, a za tehnička pitanja nemate koga da konsultujete, jer ljudi obučeni za to nisu raspoloživi korisnicima već samo zaposlenima MTS-a za interne potrebe. Sjajan početak.

Nakon inicijalnog podešavanja i instalacije drajvera koji su snimljeni na memoriju modema, sve je proradilo iz prve. Sve osim očekivane brzine. Ona je merena na nekoliko lokacija u Beogradu i u drugim gradovima Srbije, jer se tokom praznika ukazala lepa prilika za obilazak Srbije. Brzina se kretala od apsolutne nemogućnosti konektovanja do osrednjeg protoka ekvivalentnog nekom 256 kbit/s flat-rate paketu. Da ne bude zabune, najveću brzinu uspeali smo da ostvarimo samo dva puta, i to na periferiji Beograda, dok je u ostalih 90% slučajeva Internet radio očajno ili nije radio uopšte. U retkim trenucima kada je brzina iole stabilna, moći ćete da koristite osnovne Internet servise, a o onima koji zahtevaju malo veću brzinu prosto ne pomišljajte. Na pomoć call centra nemojte računati, jer su operateri upoznati samo sa podešavanja parametara modema ako slučajno obrišete profil u aplikaciji.

Zaključili smo da, osim infrastrukture, brzina konekcije zavisi i od

korisnika koji se nalaze u vašoj blizini i koji koriste ovakav Internet. Više korisnika deli jednu IP adresu, tako da na download podataka preko nekog od popularnih file servera poput Rapidsharea, MegaUploada i sličnih možete slobodno zaboraviti, osim ako ne koristite premium nalog koji ne zavisi od IP adrese. Na nekim lokacijama uopšte nismo uspeli da se konektujemo (dobar primer su Studentski grad na Novom Beogradu i uži centar Beograda), verovatno zbog velikog broja korisnika koji koriste ovaj tip konekcije, zbog čega su svi portovi bili zauzeti. Tada je ionako slab opšti utisak o isplativosti ovog vida Internet konekcije postao još slabiji.

Dosadašnja iskustva sa Internetom mobilnih operatera bila su krajnje negativna

Sa rastom popularnosti netbook računara, logičan je rast potražnje za mobilnim internetom, ali se čini da su mobilni operateri i ovoga puta ušli u priču bez adekvatnog plana i proračuna i sa nedovoljno dobrom infrastrukturom koja bi ispratila veliki broj korisnika. Ciljna grupa bi, logično, trebalo da su vlasnici

pomenutih prenosnih računara, oni koji nemaju uslova za uvođenje nekog „ozbiljnijeg“ linka ili im je prosto potreban Internet koji mogu „poneći“ sa sobom. Primera radi, većina studentskih domova nema mogućnosti uvođenja ADSL-a niti ima dovoljnu vidljivost za WiFi, pa bi ovaj vid povezivanja trebalo da bude znatno bolje rešenje od dial-up konekcije. U realnosti, barem kako sada stvari stoje, u pitanju je jedan veliki promašaj koji pogađa prvenstveno korisnike. Trik koji mobilni operateri odavno koriste je vezivanje ugovorom, a korisnicima kojima ovakav Internet ne funkcioniše kako treba ostaje samo da se češkaju i plaćaju pretplatu za protok koji ne mogu da iskoriste.

Ako vam je potreban Internet za prenosni računar, mobilni 3G modem se čini kao logično rešenje, ali je cena koju treba platiti prevelika. Ako ga želite koristiti za desktop računar, preporuka je da prvo pozajmite modem od nekog ko ga već koristi i da ga probate na vašoj lokaciji. Ako je protok iole pristojan i nemate apsolutno nikakvu alternativu, odaberite 3G Internet. U svim drugim slučajevima nemamo razlog da preporučimo ovaj vid korišćenja Interneta. Naravno, ovo ne znači da prvi i drugi komšija sutra neće kupiti isti ovaj paket pa će se slotovi za pristup na vašoj lokaciji popuniti, što je vrlo verovatno ako vam ostali vidovi pristupa Internetu već nisu dostupni.

Na pomoć call centra nemojte računati, jer su operateri upoznati samo sa podešavanjima parametara modema ako slučajno obrišete profil u aplikaciji

Svakako je ideja koja stoji iza cele ove priče dobra, ali je, kao i mnogo puta do sad, preovladao srpski poslovni mentalitet po kome je trenutna zarada na uštrb korisnika apsolutni imperativ. Jedini način da ovakav tip povezivanja postane kvalitetan jeste bolja infrastruktura koju treba da obezbedi operater, a verujemo da to nije nešto što ćemo osetiti u skorijoj budućnosti. Kompanije su uložile više novca u marketing umesto u ostvarivanje uslova za ispravno funkcionisanje ove tehnologije. Tužno je i što su se isti operateri već dobro ovaj dili na račun lakovernih korisnika koji su naseli na medijsku kampanju i potpisali ugovore. Tako u sledećih godinu ili dve možemo očekivati još spektakularnije reklame sa još boljim glumcima kako bi se i oni koji dosad nisu bili sigurni i dovoljno informisali „primili“ na još jednu u nizu poluprevara. Dakle, bez zaletanja. Kod nas ponude koje dobro zvuče uglavnom imaju klauzule napisane sitnim slovima, taman dovoljno da ih na primetite dok ne potpišete ugovor, a onda je kasno za razmišljanje.

www.tech-industry.com

Vrsta hardvera:

Laptop

Uređaj:

Acer Aspire 1410

Kontakt:

www.laptopcentar.rs

ACER ASPIRE 1410

Netbook ili notebook?

Iako zvanično još uvek ne postoji jasna granica između netbook, notebook i ultraprenosnih računara, još jedan mališa koji unosi dodatnu zabunu u celu ovu priču je 11,6" Acerov predstavnik Timeline serije – model Aspire 1410. Iako se Timeline serija Acera pokazala kao veoma dobra, kompromisi koje ste morali da platite, a koji se pre svega ogledaju u nedostatku optičkog uređaja na modelima sa ekranima dijagonale 13 i više inča i visoka cena su udaljili ove prenosnike od kupaca. S druge strane mobilni operateri nas zatrpavaju sa ponudama koje za malu svotu novca i višegodišnje ropstvo u okviru jedne mreže, po-

Piano finiš poklopca izazvaće oprečne reakcije, jer izgleda prelepo ali je pravi magnet za otiske prstiju i ogrebotine.

red telefona koji se u normalnim zemljama dobijaju na poklon uz potpisivanje ugovora daju i razne modele netbook računara. Po čemu onda treba izdvojiti novac za Timeline umesto da „ekstra povoljno“ dobijete neki od netbookova „iz paketa“?

Kvalitet izrade je stvar koja na prvi pogled upada u oči. Piano finiš poklopca izazvaće oprečne reakcije jer osim činjenice da stvarno izgleda prelepo (crna površina kao da je posuta svetlucavom prašinom – nešto slično smo videli kod Asus Seashell modela) pravi je magnet za otiske prstiju i ogrebotine. Diskretni Acer logo u gornjem levom uglu i tanka siva linija oko tastature su jedine dve stvari koje narušavaju „darkerski“ dizajn, bar dok je uređaj zatvoren. Otvaranjem se otkriva druga, metalno siva boja koja preovladava oko tastature i touchpada. Plastika od koje je izra-

đen laptop je na visokom nivou, o krckanju i škripanju nema ni govora. Touchpad je u istoj ravni sa površinom za naslanjanje dlanova (palm-rest), a izdvojena je tako što je deo oko nje neravan (podseća na brušeni aluminijum), pa nećete imati problema da u mraku napipate željenu površinu. Touchpad je multitouch tipa, sa nekoliko predefinisanih prečica koje znaju da umnogome olakšaju rad. „Štipanje“ i „razvlačenje“ sa dva prsta omogućava odzumliranje i zumiranje. Beskonačni skrol vam omogućava da jednim pokretom (iz gornjeg desnog ugla) ka sredini bez dizanja prsta kružnim pokretima nastavite da skrolujete stranu/doku-

Tastatura je „chiclet“ tipa, poseduje velike tastere i veoma je udobna za korišćenje.

ment u oba pravca koliko god vam je to potrebno. Ako spustite dva prsta istovremeno i pomerite ih u levo ili desno moći ćete da promenite numeru u Windows Media Playeru ili da idete napred-nazad u odgovarajućem browseru. Tasteri touchpada su možda najveće razočarenje. Iako

su veliki, čvrsti i pravilnog oblika, u uglovima, delu kojem ćete ih najviše pritiskati ne reaguju svaki put, pa smo se tokom igranja sa ovim mališanom često pitali da li smo pritisnuli taster kako treba ili OS-u treba vremena da odreaguje.

Kada su konektori u pitanju leva strana je rezervisana za ulaz napajanja, jedan USB, VGA i HDMI, dok desna strana nosi dva USB-a, LAN, audio konektore (S/PDIF preko adaptera), Kensington bravicu i slot za memorijske kartice. USB tasteri su razmaknuti pa nećete imati problema sa korišćenjem oba konek-



tora istovremeno sa uređajima koji imaju širi okvir oko USB porta. Ovo naglašavamo jer se često dešava da su USB konektori tik jedan uz drugi i ako u jedan ubacite fleš disk koji je iole širi od USB porta drugi (od tri) postaje neupotrebljiv. Tri signalne lampice nalaze se malo iznad Esc tastera i obaveštavaju o aktivnosti hard diska i da li su uključeni Num Lock i Caps Lock. Sa suprotne strane nalazi se Power taster koji svetli diskretnom plavom bojom, a na čenoj strani u visini tri pomenute lampice nalaze se četiri signalne diode: Power, Battery, Bluetooth i WiFi. Stvar koja jako frustrira kod ovog laptopa je što iako postoji prečica na tastaturi za Bluetooth, iako je tu lampica za Bluetooth, iako ispod lampice postoji dodatni prekidač za Bluetooth – ova bežična konekcija nije prisutna. To je kao da vozite automobil koji ispred suvozača ima veliku ručicu, sa sve signalnom diodom i mogućnošću podešavanja iste po visini i dubini, ali ona ne funkcioniše – rezervisana je za skuplje modele.

Tu su WiFi sa Draft N standardom, kao i CrystalEye kamera specijalno prilagođena uslovima sa slabim osvetljenjem maksimalne rezoluci-

Sestoćelijska baterija u modelu koji smo imali na testu izgurala je nešto preko sedam sati u power saver modu.

je 640x480 piksela koja svoj posao obavlja odlično, pa nećete imati problema da u mraku obavljate vidovite poslove.

Ta statura je „chiclet“ tipa (deluje kao da dugmići „plivaju“ iznad površine tastature), poseduje velike tastere i veoma je udobna za korišćenje. Malu zamerku imamo na page up i page down koji su ugrurani kod navigacionih tastera, pa su svih šest jako mali, ali je to nešto na šta se brzo navikne.

Nedoumica sa početka koja je vezana za klasifikaciju dodatno se kompli-

kuje kada zavirimo ispod haube 1410. Model koji smo imali na testu imao je Celeron 723 radnog takta 1,2 GHz, Intel GS45 čipset sa GMA 4500MHD integrisanom grafikom, tu su 2 GB DDR2 memorije, hard disk kapaciteta 250 GB... Ekran je, na žalost glare, opremljen LED osvetljenjem, a rezolucija je odličnih 1366x768 piksela. Ono što karakteriše netbook serije (po nekima) je

nedostatak optičkog uređaja, očekivano ni ovde ga nema, kao ni slabašnog Atom procesora, koji je zamenjen sa malo živahnijim Celeronom. Za razliku od Atoma, Celeron nema Hyper threading tehnologiju, te ga task manager očitava onakvim kakav je – jednojezgaran. Po nekima Atom procesori su ono što klasifikuje netbook računare, u

paketu sa malim ekranom, tri USB slotu, 160 GB HDD i 1 GB memorije. Sve preko toga se ne uklapa. Pa gde onda ubrajamo računar o kome pišemo? Bez optike, sa 11,6" ekranom uklapa se u netbook priču, ali ga 1 GB memorije više, malo jači procesor i veći hard disk sprečavaju da tu ostane. Međutim, kako su granice klasifikacije netbook računara još uvek fleksibilne, ovoga puta ćemo ih malo rastegnuti i ubrojiti i ovaj model u netbook klasu.

Baterija je svakako svetla strana Acer uređaja koji su oduvek bili poznati po odličnoj autonomiji. Činjenica da je umesto Atoma upotrebljen Celeron koji ima nešto veću potrošnju nije ulivala puno nade, ali nismo bili u pravu. Šestoćelijska baterija koja je došla u modelu koji smo imali na testu pod Vista operativnim sistemom izgurala je nešto preko sedam sati u power saver modu (najmanje osvetljenje i minimum opterećenja ostalih komponenata – kucanje u Wordu na pr.), dok će pri normalnom korišćenju (sa upotrebom zvučnika i jačim osvetljenjem ekrana) baterija izdržati oko pet sati. Napominjemo

da je ekran pri minimalnom osvetljenju sasvim dovoljan za rad, dok je za svakodnevni rad 30 % osvetljenja optimalno, a 100 % će pri dnevnom svetlu dati šansu glare ekranu da se izbori sa Sunčevim zracima.

Model koji smo dobili na test dolazi sa 32-bitnim Windows Vista Home Premium OS-om i 2 GB memorije u jednom slotu pa je dodavanjem još jednog modula količinu memorije moguće podići na 4 GB, što je nešto na šta se Vista nimalo ne bi bunila. Takođe, moguće je upgradeovati OS na Windows 7, a treba platiti samo troškove poštarine, koji u ovom trenutku ne prelaze 15 USD. Zahtev se podnosi online i, nećete verovati, moguće je slanje u našu zemlju.

Nedostatak Bluetooth konekcije svakako je jedina stvar koja je bacila senku na odličan uređaj. Da li je cena od malo preko 400 evra opravdana. Kada se sve sabere i oduzme – jeste. Odličan ekran, solidna konfiguracija, fenomenalna autonomija i operativni sistem koji stiže u paketu čine Acer 1410 dobrom kupovinom, pa nemamo izbora osim da damo toplu preporuku.

Acer Aspire 1410 -722G25n	
Procesor	Intel Celeron ULV M 723B, 1,2 GHz
Memorija	2 GB DDR2 667 MHz, max 4 GB
Hard disk	250 GB, 5400 rpm
Grafika	Intel GMA X4500
Ekran	11,6" glare type, 1366x768 pix
Konektori	3xUSB, VGA, LAN, HDMI, Audio (S/PDIF), card reader
Baterija	6-cell Li-Ion, 4400 mAh
Ostalo	WLAN, Web kamera
OS	Windows Vista Home Premium 32-bit
Garancija	12 meseci
Cena	oko 400 evra

Vrsta hardvera:

Graphic card

Uređaj:

ATI Radeon HD 5670

Kontakt:

www.amd.com

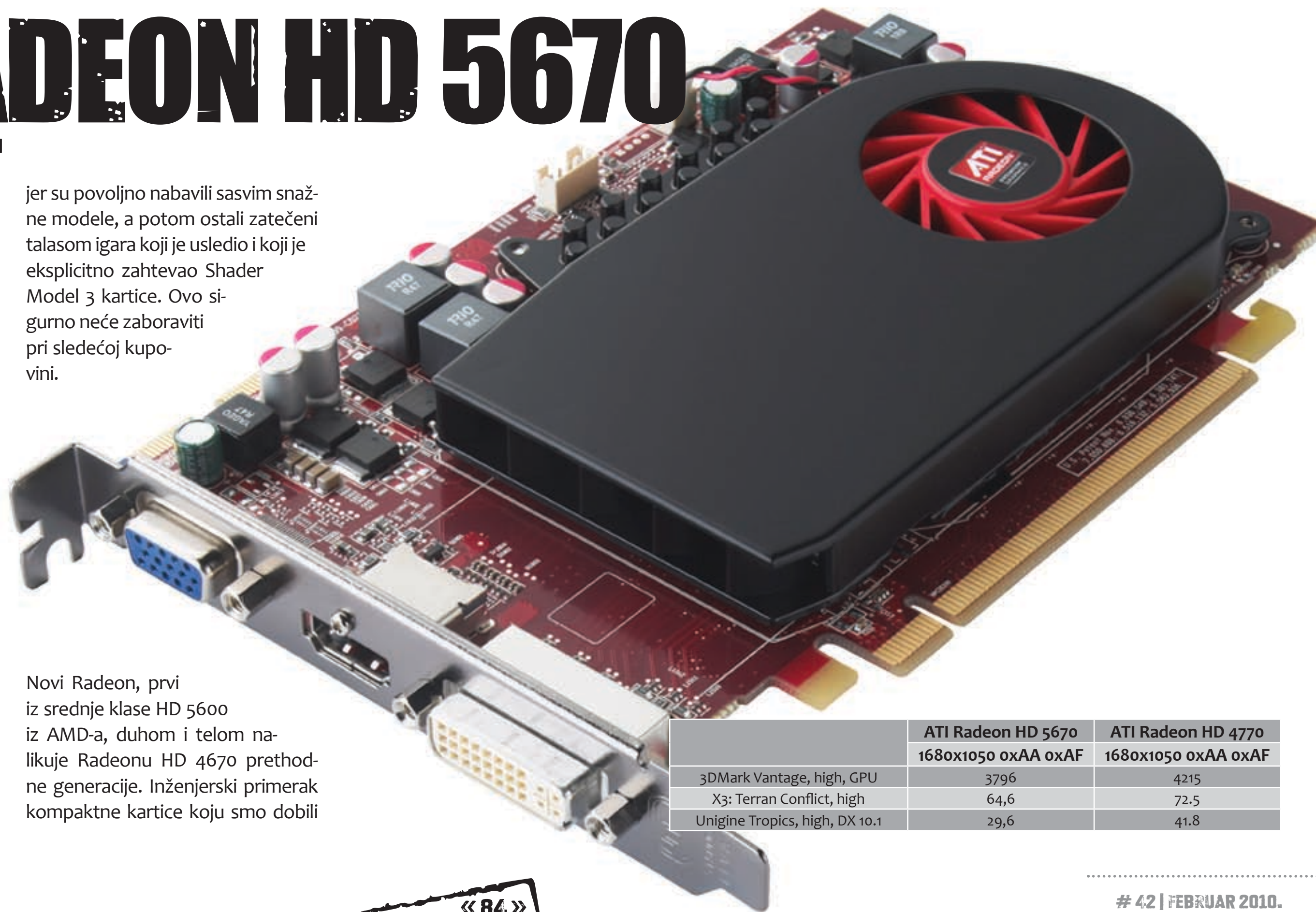
ATI RADEON HD 5670

DirectX 11 za srednju klasu

Ako nas sećanje ne vara, DirectX 10-kompatibilne kartice sa cenom nižom od 100 evra mogle su se naći na tržištu već nekoliko godina (i još uvek mogu) i bile su najčešći izbor kupaca, bez obzira što u tom periodu niti je vladalo interesovanje za igranje DirectX 10 igara, niti su te kartice bile dovoljno snažne da dovoljno glatko isteraju sve te efekte. U krajnjem slučaju to nije bilo ni bitno – kupci su imali tehnološki najsavremenije kartice i nisu morali da se brinu oko potencijalnih nekompatibilnosti sa novim igrama, što je svakako pozitivno. Setimo se avanture vlasnika Shader Model 2 kompatibilnih Radeona X800, koji su svojevremeno, pred kraj tržišnog života ovih kartica, trljali ruke

jer su povoljno nabavili sasvim snažne modele, a potom ostali zatečeni talasom igara koji je usledio i koji je eksplicitno zahtevao Shader Model 3 kartice. Ovo sigurno neće zaboraviti pri sledećoj kupovini.

Novi Radeon, prvi iz srednje klase HD 5600 iz AMD-a, duhom i telom nalikuje Radeonu HD 4670 prethodne generacije. Inženjerski primerak kompaktne kartice koju smo dobili



Procesor je приметно oslabljen u odnosu na one iz jaćih serija.

	ATI Radeon HD 5670 1680x1050 0xAA 0xAF	ATI Radeon HD 4770 1680x1050 0xAA 0xAF
3DMark Vantage, high, GPU	3796	4215
X3: Terran Conflict, high	64,6	72,5
Unigine Tropics, high, DX 10.1	29,6	41,8

od AMD-a bez problema pasuje na svaku ploču i u svako kućište, pa je odmah pokupio naše simpatije. Ispod generičkog kulera malih dimenzija krije se čip kodnog imena Redwood, proizveden u 40-nanometarskom tehnološkom procesu, pa je jasno da veće hlađenje nije ni bilo potrebno. Kartica podržava multi-GPU CrossFireX vezu o čemu svedoče dva CF konektora na vrhu, a na opštu radost, potrošnja je toliko niska da nije bilo potrebe za dodatnim konektorom za napajanje. Po tvrdnjama AMD-a, kartica troši ispod 65 W u opterećenju, odnosno 14 W na desktopu, što je sjajna vest za vlasnike slabijih napajanja.

Grafički procesor je primetno oslabljen u odnosu na one iz jačih serija. Setimo se, HD 5800 verzije imaju 1600, odnosno 1440 Stream procesora, dok na HD 5700 modelima funkcioniraju 800, odnosno 720. HD 5670 je dodatno prepolovljen i ima, uslovno rečeno, samo 400 Stream procesora. Pošto su oni i dalje grupisani u jedinice od pet komada, ova količina bi grubo mogla da se uporedi sa 80 šejderskih jedinica na NVidia karticama. Memorije na ovom konkretnom modelu ima 512 MB, mada će proizvođači svakako izaći i sa verzijama od 1 GB, a korišćeni su GDDR5

čipovi na 1 GHz (efektivno 4 GHz) povezani preko 128-bitne magistrale, pa se nivo performansi već nazire. Podsetimo, GDDR5 čipovi na efektivno učtverostručnom taktu preko 128-bitne magistrale brzinski su uporedivi sa GDDR3 čipovima sa udvostručenom frekvencijom preko 256-bitne magistrale, pa 128 bita u ovom slučaju ne treba uzeti kao manu. Ako ništa, memorijski protok je napokon dupliran u srednjoj klasi kartica što je značajno za rezolucije u kojima se danas igra najveći broj igrača, i to nas raduje. Naposljetku, GPU kuca na 775 MHz što je sasvim visoka frekvencija, čemu se možemo zahvaliti 40nm procesu.

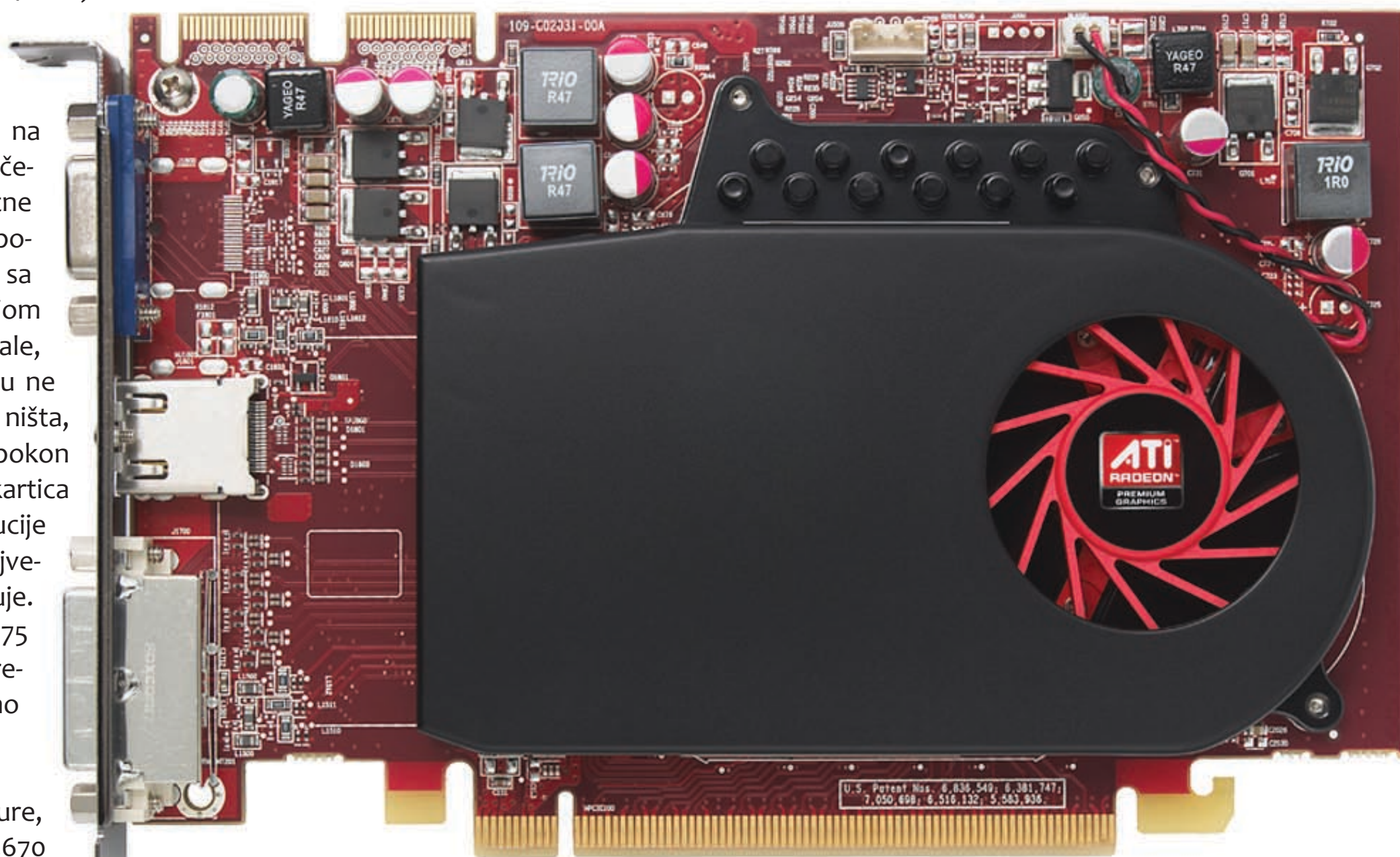
Zbog modernije arhitekture, očekivali smo da će se HD 5670 uprkos manjem broju Stream procesora više približiti modelu HD 4770 koji je bio vrlo atraktivna kupovina prethodne generacije. To se nije desilo – uporedili smo rezultate sa onima iz broja 40, kada smo se poslednji put sreli sa HD 4770, i nova kartica je ipak primetno sporija na istoj test mašini. Razlika u 3DMark Vantage kreće se oko 10%, dok u Unigine Tropics iznosi čak 25%, što je ipak više nego što smo se nadali. Nažalost, drajveri Catalyst 10.1 RC3 koji nisu javno dostupni i koje smo dobili za potrebe testiranja inženjerskog primerka, nisu nam dozvolili po-

kretanje testa Unigine Heaven na našoj test konfiguraciji zbog krahiranja programa. Heaven je radio na drugoj mašini različite arhitekture, ali rezultate ne objavljujemo zbog nemogućnosti njihovog poređenja. Uglavnom, možemo vam predložiti kako se kartica ponaša u raznim DirectX režimima: DX11 mod bez teselacije brži je za oko 5% od DX10 moda, dok je u DX11 sa teselacijom primetan pad performansi od tridesetak procenata, slično kao na jačim Radeoni serije HD 5000.

Zbog niske temperature kuler je radio neprimetno.

Ako ne računamo incident sa test verzijom drajvera, kartica se u radu ponašala jako lepo. Zbog niske temperature kuler je radio neprimetno, a prisustvo DisplayPorta i HDMI-ja zaokružuje ionako sjajne multimedijalne sposobnosti i osigurava dugu upotrebljivost u budućnosti. Kada se to sabere sa kompaktnošću i malom potrošnjom, kartica zaslužuje našu preporuku. Ipak,

startna cena je prilično visoka, ranga HD 4770 ili skuplja. Tada se vraćamo na priču sa početka teksta – kupiti slabiji model nove generacije ili jači model prethodne? DirectX 11 igara još uvek ima „na kašičicu“, ali smo uvereni da će se one u većem broju pojaviti ove godine, naročito po izlasku NVidijine nove generacije. Naš rezon je da treba sačekati da se cene malo slegnu, tim pre što je ionako mrtva sezona što se tiče igara, a onda, za mesec ili dva kada se tržište malo račisti, pogledati kakva je ponuda.



Novi Radeon duhom i telom nalikuje Radeonu HD 4670 prethodne generacije.



LOGITECH WIRELESS GUITAR & DRUM CONTROLLER

Još bolji Rock Band

Mišljenja smo da gitara
vredi svaki dinar jer je
sa njom osećaj tokom
igranja sjajan.

Vrsta hardvera:

Periferije za Xbox 360

Uređaj:

**Logitech Wireless
Guitar & Drum Controller**

Kontakt:

www.logitech.com

Ako su se neki naslovi igrali u našoj redakciji, onda su to svakako Rock Band i Guitar Hero. Teško da prođe dan, a da se neko ne uhvati gitare ili bubnja (ređe mikrofona) i malo razgiba prste i zglobove, što samo pokazuje koliko su autori ovog koncepta „pogodili džekpot“ i sada se s pravom valjaju u novcu. Ipak, kontroleri koji sti-

žu uz igre ne moraju obavezno da se svide svakome, a tu je i problem vezan za njihov kvalitet, što postaje jasno nakon više meseci intenzivne

**Za razliku od standardnih
plastikanera, Logitechov
gitarski kontroler je
mnogo veći i teži.**

eksploatacije. Zato Logitech u ponudi ima nešto što nas je oduševilo i ponovo podstaklo na igranje ovih popularnih igara.

Prvi od dva kontrolera je gitara koja se veoma razlikuje od onoga što stiže uz igre. Za razliku od standardnih plastikanera, Logitechov kontroler je mnogo veći i teži, sa masom koja nije dale-

ko od prave gitare. Vrat i hedstok su napravljeni od drveta, a završna obrada tela gitare jako liči na onu kod pravih instrumenata, pa ćete već samim držanjem ovog kontrolera delovati ozbiljnije (makar sami sebi). Tu su čak i čivije koje nemaju nikakvu konkretnu ulogu, ali sjajno izgledaju. Još jedna značajna razlika u odnosu na Fender gitaru koja se dobija uz Rock Band je

odsustvo dupliranih tastera, odnosno nedostatak dumića u dnu vrata koji su bili izuzetno korisni za solo deonice, ili jednostavno za ljude kojima je razmak tastera bliže hedstoku bio prevelik i neudoban. Sa druge strane, postojeći tasteri ne ispuštaju „klik“ prilikom pritiskanja i stvaraju određeni otpor, pa ćete posle nekoliko pesama steći osećaj za pravilno korišćenje i neće vam se činiti da vam pesma „guta“ note u toku sviranja. Isto važi i za prekidač za okidanje koji nam deluje kao da se neće tako lako razlabaviti, što nam se desilo sa kontrolerom koji je stigao uz Rock Band.

Bubnjevi su malo drugačija priča. Pošto je ovo već treći set bubnjeva koji smo probali (prethodni su bili onaj za Rock Band 2 za Xbox 360 i drugi za Guitar Hero World Tour za PS3), možemo zaključiti da proizvođači nemaju nameru da izađu u susret „krakatijim“ bubnjarima-amaterima, pošto je i ovaj set postavljen previše nisko. Neko bi rekao da ciljna grupa ove igre nisu odrasli ljudi, ali naša interna statistika govori drugačije. Što se tiče podloga za udaranje, one su nešto mekše nego kod zvaničnog seta i proizvode manju buku prilikom igranja, pa je sada prilično teže izvesti dalupanje nadjača zvuk koji stiže iz televizora ili sa zvučnika. Kako se radi o „univerzalnom“ setu namenjenom upotrebi u svim igrama ovog tipa, naišli smo na mali problem u Rock Bandu, gde bubanj u igri ima četiri „note“ i prečagu za pedal, a Logitechov kontroler ima ukupno pet podloga za udaranje (tri bubnja i dve činele), pa je na višim nivoima težine

često dolazilo do zabune u šta zapravo treba udarati. Morali bismo da iskritikujemo i pedal koji često proklizava i ima pomalo čudan hod, naročito u kombinaciji sa malom visinom samog seta. Česmo smo morali dobro da se izmaknemo kako bismo udobno pritisnuli pedal, ali smo onda morali više da pokrećemo ruke zarad dohvatanja bubnjeva, što je umelo da bude neprijatno prilikom dužih i težih pesama.

Pohvalno je što su oba kontrolera bežična i nema saplitanja o kablove, a u toku igranja bili smo udaljeni i do pet metara od konzole, što ni u jednom trenutku nije pravilo probleme sa prijemom signala. Komplet smo dobili kao uzorak direktno od Logitecha tako da ne znamo kolika bi bila cena na domaćem tržištu, mada letimičan pogled na onlajn šopove na Internetu pokazuje da je Logitech ove kontrolere zacenio prilično visoko, i da svaki košta gotovo 200 evra što nije baš pristupačna kategorija. Ipak, mišljenja smo da gitara vredi svaki dinar (da, znamo da se za te pare može uzeti sasvim korektna prava „starter“ gitara, ali ovoga puta pričamo o igri) jer je sa njom osećaj tokom igranja zaista sjajan, dok su utisci vezani za bubnjeve „mešana vreća“, kako bi rekli na zapadu. Ako vam se nije dopalo igranje na bubnjevima na zvaničnim setovima koji se dobijaju uz igre, neće vam se dopasti ni na Logitechovom kontroleru, dok će oni koji vole ovaj instrument ipak ceniti mekše podloge i doboše čiji se uglovi mogu menjati po želji.



**Pedala na bubnjevima
često proklizava i ima
pomalo čudan hod.**

Vrsta hardvera:
Hard disk

Uređaj:
Samsung F3

Kontakt:
www.asbis.rs

SAMSUNG F3

Najbrži Samsung

Svoju popularnost Samsung diskovi su postigli sa dve poslednje serije - Spinpoint F1 i EcoGreen F2. Tih rad i zadovoljavajuće performanse u skladu sa dobrom cenom učinile su ove diskove čestim izborom kupaca na našem tržištu. Nakon F1 i F2 na red je stigla najbrža serija modela - F3. U pitanju su hard diskovi kapaciteta 500 GB i 1 TB, koji poseduju ploče kapaciteta 500 GB. Manja ploča većeg kapaciteta, tj. veće gustine zapisa u teoriji bi trebalo da donese bolje performanse. Evo kako su se ova dva predstavnika Spinpoint F3 serije pokazala kod nas na testu.

Da bi postigli visoke performanse, Samsung je morao da ide na kartu gušćeg zapisa i korišćenje manje

Prosečne brzine upisa i čitanja su jako slične i iznose oko vrtoglavih 112 MB/s.

ploča po jednom disku. Pored boljih performansi ovo bi trebalo da uzrokuje i manje zagrevanje zbog fizički manjeg broja pokretnih elemenata, ali i manju potrošnju, te tiši rad. Kada je keš memorija u pitanju, veći model ima 32 MB keš memorije (postoji model od 1 TB sa 16 MB keša) dok je kod manjeg ta količina prepolovljena. Oznake diskova su HD502HJ - 500 GB i HD103SJ - 1 TB, a ne treba napominjati da se oba vrte na 7200 obrtaja u minuti. Nemojte se začuditi što priču o diskovima nismo razdvajali jer su performanse oba modela skoro u dlaku jednake, pa za podelom nije ni bilo potrebe.

Dovoljno keš memorije, ploče velikog kapaciteta u teoriji zvuče sjajno, ali smo uvek skeptični kada su hard diskovi u pitanju. Međutim ova dva Samsungova predstavnika nove serije su jednostavno prevazišla sva naša očekivanja. Pored činjenice da su zagrevanje i buka u radu svedeni na minimum i da

Samsung je morao da ide na kartu gušćeg zapisa i korišćenje manje ploča po jednom disku.

se oba ponašaju kao pripadnici EcoGreen F2 serije, performanse su jednostavno nešto na šta nismo navikli kod modela ove kategorije. Prosečne brzine upisa i čitanja oba modela su jako slične i iznose oko vrtoglavih 112 MB/s, što je za desktop diskove sa 7200 obrtaja u minutu fenomenalan rezultat. Ako pomenemo da su prosečne brzine čitanja i upisa WD Raptora najnovije generacije, koji se vrti na 10.000 obrtaja i pakuje u IcePack kućište koje smanjuje vibracije i grejanje, oko 105 MB/s verujte na reč kada kažemo da smo morali nekoliko puta da proverimo rezultate koje smo dobili. Zanimljivo je da se u svim testovima koji su vršeni pokazalo da su brzine upisa podataka na hard disk uvek veće

nego brzine čitanja, što je svakako odličan podatak, ali nešto sa čim se retko srećemo kod desktop hard diskova. Kada već pominjemo vibracije i buku koju Samsung modeli F3 serije proizvode, moramo priznati da su u pitanju jedni od najtiših hard diskova sa kojima smo se sreli, što ih svakako odvađa od konkurencije, posebno u ovom segmentu. Jedina stvar u kojoj Samsung iz F3 serije nije odskočio od proseka je zagrevanje. Ne govorimo o preteranom zagrevanju, već o nečemu što je uobičajeno za klasične hard diskove, ali daleko da vam je potrebno dodatno hlađenje.

Definitivno najbolja kupovina ove godine što se hard diskova tiče.

Sistemska disk ili storage? Ne postavlja se pitanje da li treba kupiti jedan od ovih diskova već se postavlja pitanje kako ih upotrebiti. Ako ih stavite kao storage biće vam žao što vam su brži od sistemskog diska (osim ako nemate SSD ili RAID), pa je možda najbolje odlomiti nekih 200 GB za sistem, a ostalo koristiti kako želite. Cene su još i najbolji deo priče pa smo ih namereno ostavili za kraj. Manji F3 od 500 GB se može naći u maloprodaji za 45 evra, dok ćete za duplo veći kapacitet i identične performanse morati da odvojite 25 evra više. Definitivno najbolja kupovina ove godine što se hard diskova tiče, pa ne zaslužuju ništa manje od najviše ocene. Samo je pitanje koliko vam je prostora potrebno - pola ili ceo terabajt?



Vrsta hardvera:

Mobilni telefon

Uređaj:

Samsung S8000 Jet

Kontakt:

www.samsungmobile.rs

SAMSUNG S8000 JET

Touchscreen visoke rezolucije

Samsung je smartphone S8000 Jet pozicionirao u sam vrh svoje ponude. Pored, uslovno rečeno, fensi izgleda, telefon se odlikuje veoma kvalitetnom izradom i defi-

Kao i kod svih mobilnih telefona sa touchscreen ekranom, potrebno je kraće navikavanje.

nitivno je upadljiv, zahvaljujući vrlo atraktivnom izgledu. Jet je monoblok telefon sa ekranom dijagonale 7,9 cm koji je osetljiv na dodir, i upravo je on dominantan deo uređaja. Pored fantastične rezolucije od čak 400 x 800 piksela, ekran prikazuje punu true color paletu od 16 miliona boja. Celokupna navigacija se odvija putem ekrana, a kao i kod svih mo-

bilnih telefona sa touchscreen ekranom, potrebno je kraće navikavanje prilikom izdavanja naredbi i unošenja poruka. Takođe, Jet je opremljen novim tehnologijama poput VibeZ-a koja olakšavanja korišćenje i interakciju, jer će svaku vašu akciju ovaj telefon pratiti blagom vibracijom.

Kućiste ovog telefona izrađeno je

od kvalitetne plastike sa glatkom završnom obradom, što stvara standardnu bolju koja se manifestuje

Fotografije izgledaju sasvim pristojno, a maksimalna rezolucija koju je moguće ostvariti iznosi 2560 x 1920 tačaka.

veoma vidljivim otiscima prstiju. Ipak, vidljiv je besprekoran kvalitet izrade, što je sasvim u skladu sa nešto višom cenom uređaja. Što se tiče dimenzija, one iznose 108,8 x 53,5 x 11,9 milimetara, što je sasvim prihvatljivo i neće smetati u džepu.

Najbolji deo Jet-a je njegov interfejs, kao i funkcija Motion Gate. Sam-



sung TouchWiz je prisutan već neko vreme na različitim platformama. Jet pokreće Samsungov operativni sistem i ceo proces navigacije interfejsom ostavlja jako lep utisak. Motion Gate funkcija dolazi kao odlična dopuna ovom izvanrednom koncipiranom telefonu. Uz njenu pomoć, moguće je automatski rotirati ekran jednostavnim okretanjem Jet-a, ali aktivirati i prečice. Na primer, želite da otvorite muzički plejer bez ulaska u meni: potrebno je samo prodrmati telefon levo-desno i već počinje reprodukcija. Svaku operaciju moguće je prilagoditi što korisniku ostavlja mnoštvo mogućnosti.

Telefon je opremljen kamerom od 5 megapiksela sa autofokusom. Fotografije izgledaju sasvim pristojno, a maksimalna rezolucija koju je moguće ostvariti iznosi 2560 x 1920 tačaka. Video segment je standardan - rezolucija od 640 x 480 tačaka, 30 frejmova u sekundi. Mo-

gućnosti povezivanja sa drugim uređajima su višestruke i kreću se od USB-a i Bluetootha do WiFi konekcije. Jet koristi litijum-jonsku bateriju od 1100 mAh što je dovoljno za oko dva dana rada pri umerenom korišćenju telefona, bez preterivanja sa wirelessom. Memorijski kapacitet broji dva gigabajta, a moguće je i proširenje putem ugrađenog microSD slot.

Samsung S8000 Jet je veoma dobar telefon u svakom pogledu. Navigacija je intuitivna, ugodna i zabavna, a bogat multimedijalni segment samo ide u prilog sveukupnom utisku. Uzevši u obzir interfejs i sve mogućnosti, cena nije toliko visoka i u rangu je konkurentskih modela iste klase.



WWW.SPEED-INDUSTRY.COM



Vrsta hardvera:

Kompjuterska napajanja

Uređaj:

Xilence 600W Gaming Edition, Xilence 580W Silent

Kontakt:

www.telix.rs

TOTALNA TISKINA

Xilence 600W Gaming Edition i 580W Silent

Iz Telixa su nam stigla dva napajanja firme Xilence, na prvi pogled jako slična, a na drugi baš i ne. Prvi model koji nosi „značku“ Gaming Edition stiže u većem pakovanju, skuplji je i kvalitetnije izrađen, dok se drugi model hvali tišinom (koja nije veća od one na prvom modelu), ali je vidljiva štednja u izradi na svakom koraku.

Xilence 600W Gaming Edition ATX 2.2-kompatibilno napajanje sa aktivnom popravkom faktora snage može se pohvaliti prilično atraktivnim crno-crvenim dizajnom. U kućištu vrlo ubedljive mase vidi se veliki, crveni 135-milimetarski ventilator, dok su svi konektori takođe u crvenoj boji, a kablovi upleteni u crnu tkaninu. Vizuelna komponenta je svakako na visokom nivou, a podjednako dobar osećaj ovo napajanje ostavlja i dok se drži u rukama. Sa druge strane, broj konektora nije naročito veliki, što je u skladu sa de-

klarisanim strujama na granama od +12 volti (15 i 16 ampera). Tu su dva šestopinska PCIe konektora, pa će vlasnici grafičkih kartica sa osmopinskim napajanjem morati da pribegnu adapteru, ali je kabl procesorskog napajanja izveden u četiri pina, što neće obradovati vlasnike snažnijih procesora koji zahtevaju osmopinski kabl, a čije bi strujno-naponske potrebe ovo napajanje svakako moglo da ispuni. U radu se ovo napajanje pokazalo sasvim korektno, obezbeđujući stabilan rad Pentium D mašine sa GeForce 8800GT karticom u opterećenju, što je zahtevniji posao od napajanja modernijih komponenti niže potrošnje, a nivo buke koji je napajanje proizvodilo u normalnoj upotrebi bio je zanemarljiv. Inače, ventilator se okreće na 1200-2200 obrtaja i proizvodi buku do 19,5 dB. Naposljetku, proizvođač ističe „80+ Bronze“ sertifikat, koji propisuje efikasnost od 81 do 85% pri raznim nivoima opterećenja.

Gaming Edition stiže u većem pakovanju, skuplji je i kvalitetnije izrađen.

Xilence 580W Silent Technology je nešto drugačija priča. Nema 80+ sertifikata, nema crne tkanine oko kablova i stiže u vidno manjem i siromašnijem pakovanju. Sam kvalitet izrade je korektan, ali u poređenju sa prethodnim modelom, očigledna je štednja na svakom koraku. Buka koju proizvodi u radu neznatno je viša, ali i dalje daleko od problematične. I ovo napajanje se pokazalo korektnim u realnom radu na našoj neštedljivoj mašini, iako je jasno da oba modela imaju realnu snagu manju od deklarisanu. Za kraj, Gaming varijanta ostavlja utisak tek nešto jači od proseka, najviše zahvaljujući lepom izgledu i „80+ Bronze“ oznaci, dok se jeftinija varijanta izvlači jedino na ime, pošto apsolutno ničime ne odudara od sličnih modela iste klase. U svakom slučaju, pri biranju ovih napajanja za klasičan kućni PC računar umerene snage, na prvom mestu treba se voditi cenom pošto će oba ispuniti „strujne“ potrebe.



Nivo buke koji su napajanja proizvodila u normalnoj upotrebi bio je zanemarljiv.



Tu su dva šestopinska PCIe konektora, pa će vlasnici grafičkih kartica sa osmopinskim napajanjem morati da pribegnu adapteru.

PREPORUKE ZA KUPOVINU

POWERED BY TECH INDUSTRY



Internet računar

(OKO 19.000 DINARA):

Procesor:

INTEL CELERON DUAL-CORE E1600 2.4 GHZ

Ploča:

ASUS P5KPL-AM (GMA 3100 ONBOARD)

Memorija:

2X1 GB KINGSTON VALUERAM DDR2/800

Disk:

WESTERN DIGITAL CAVIAR 250GB/16MB

Optika:

SAMSUNG SH-S222A

Kućište sa napajanjem:

FRONTIER 450W



Kućni računar

(OKO 47.000 DINARA):

Procesor:

AMD ATHLON II X4 630 2.8GHZ

Ploča:

GIGABYTE GA-MA785GM-US2H

Memorija:

2X1 GB KINGSTON VALUERAM DDR2/800

Grafika:

SAPPHIRE RADEON HD 5750 1GB GDDR5

Disk:

WESTERN DIGITAL CAVIAR 500GB/16MB

Optika:

PIONEER DVR-216D

Kućište:

COOLER MASTER ELITE SA NAPAJANJEM 350W



Igrački računar

(OKO 83.000 DINARA):

Procesor:

INTEL CORE I5-750 2.66 GHZ

Ploča:

GIGABYTE GA-P55-UD3

Memorija:

2X2 GB KINGSTON DDR3/1333

Grafika:

SAPPHIRE RADEON HD 5870 1GB GDDR5

Disk:

SAMSUNG F3 1TB/32MB

Optika:

PIONEER DVR-216D

Napajanje:

COOLER MASTER REAL POWER 450W

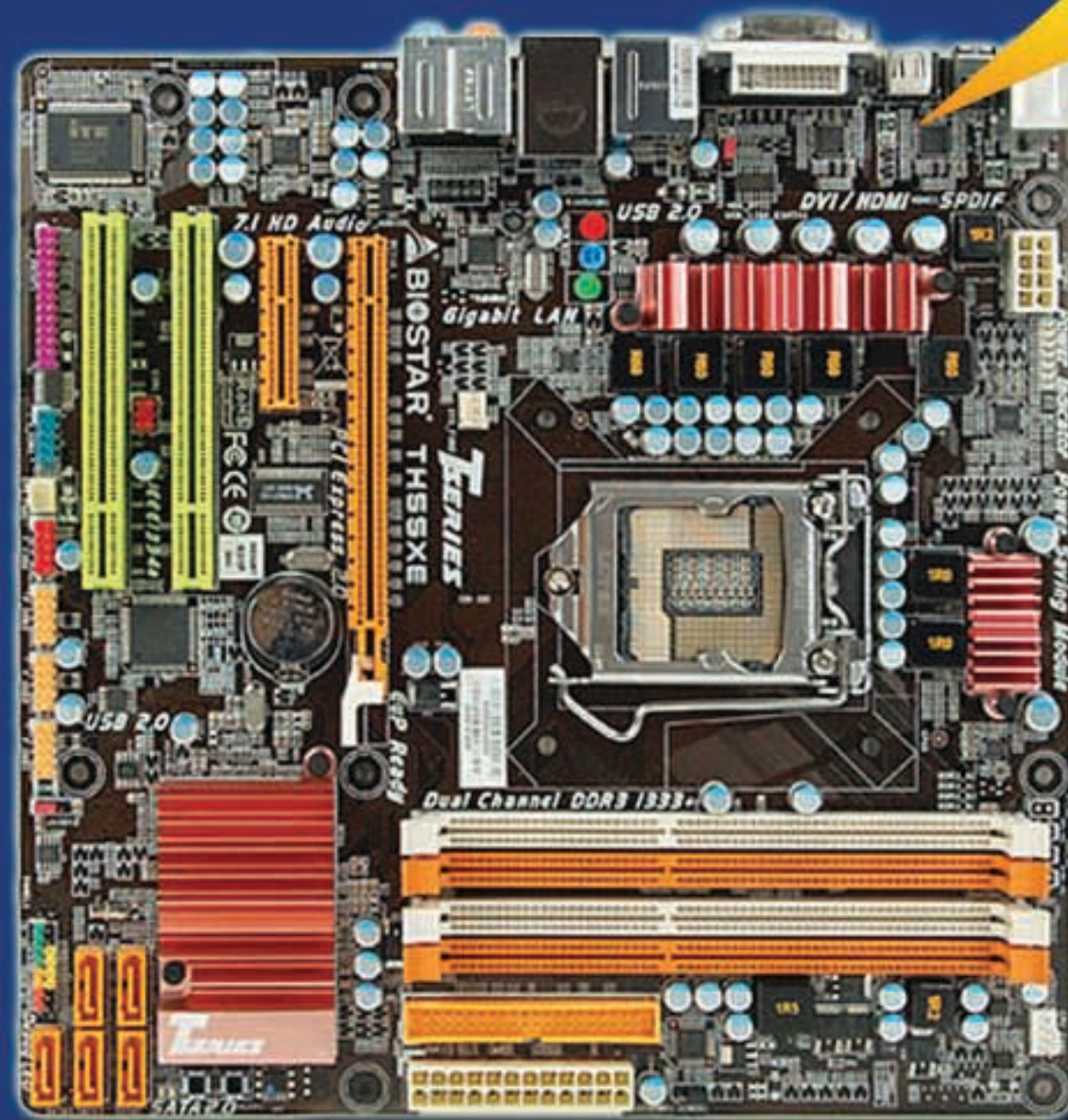
Kućište:

COOLER MASTER CENTURION 534



 **BIOSTAR**[®]
WWW.BIOSTAR.COM.TW

- Podrška Intel Core i7 / i5 / i3 / Pentium Procesore u LGA1156 pakovanju
- Intel H55 single chip arhitektura
- 7 fazni Power Design
- Podrška 4-DIMM DDR3-2000+(OC) /1800(OC) /1600/1333 do 16G maksimum kapaciteta
- 100% X.D.C japanski oklopljeni kondenzatori
- Integriran HDMI/DVI interfejs sa HDCP podrškom za sve HD formate uključujući 720P, 1080i, 1080P. (Zahtev su procesori sa Intel HD grafikom)
- CPU integrisane grafičke performanse podesive kroz BIOS
- BIOSTAR Dura-MAX Tehnologija
- BIOSTAR G.P.U (Green Power Utility) Tehnologija za Energy Saving
- BIOSTAR T-overclock mogućnosti
- Optimizovana za pun doživljaj sa Windows 7



HDMI

EXG5HT

www.tntdoo.rs



TNT d.o.o.
PREDUZEĆE ZA PROMET I PRODAJU RAČUNARA
Kolubarska 18, Beograd
Tel./Fax: 011 308 55 77
info@tntdoo.rs

www.telix.rs

TELIX d.o.o. - uvoznik i distributer
PREDUZEĆE ZA RAČUNARSKI INŽENJERING
Futoški put 4, Novi Sad
Tel: 021 489 0 489 Fax: 021 489 0 444
info@telix.rs



Internet adresa:

www.adultpdf.com/products/pdftoimage/index.html

Tip softvera:

Shareware

AP PDF TO IMAGE

Konvertujte strane iz .PDF-a u slike.

Da li vam je ikada zatrebao program kojim bi "povadili" slike iz .pdf fajla? Jeste? E, pa upravo tome služi Ap PDF to IMAGE. Reklo bi se da ima gomila programa ove name- ne, ali besomučno Google searchova- nje je pokazalo drugačije. Dobićete svega par rezultata i to većina će biti sumnjive funkcionalnosti.

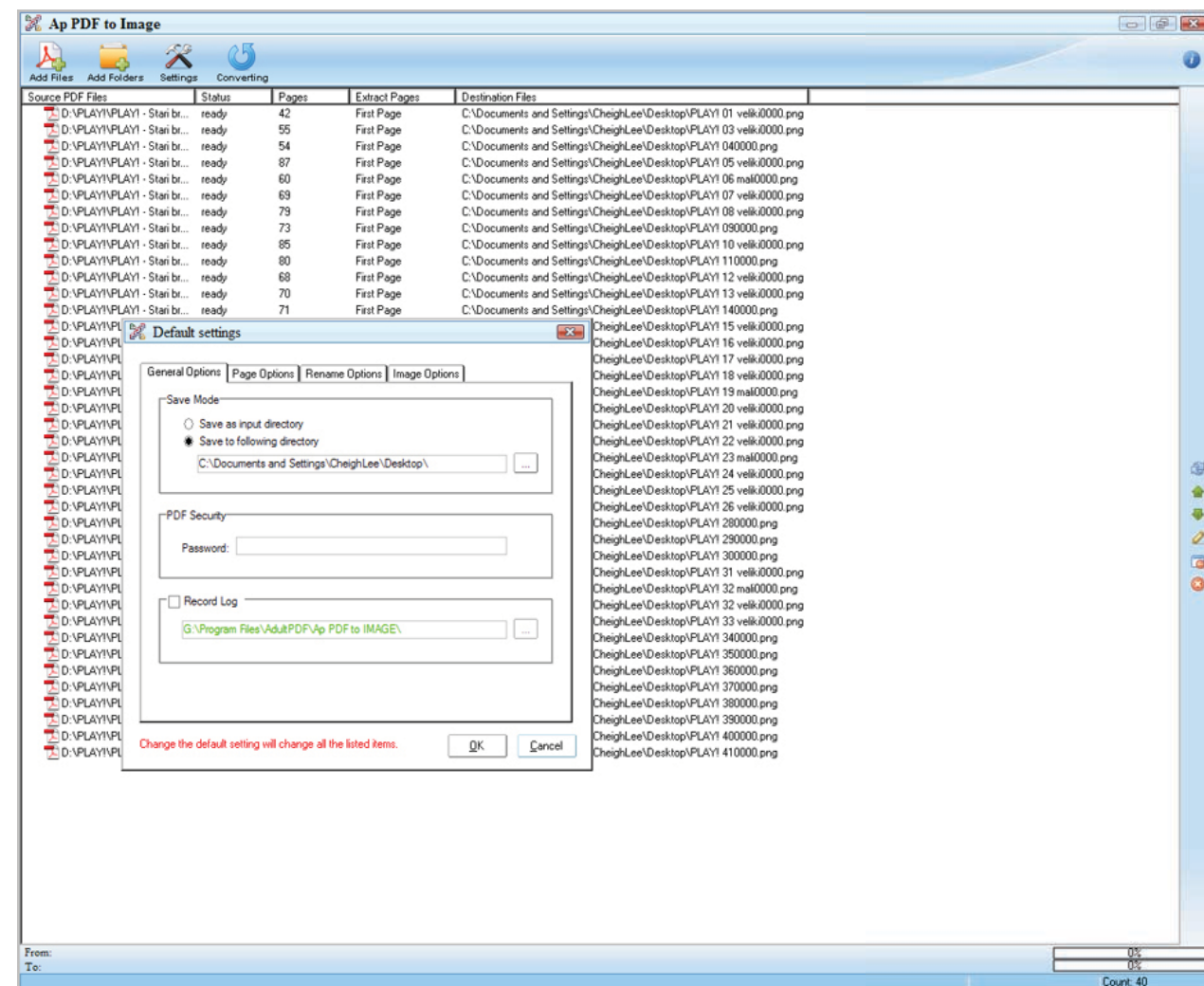
Ap PDF to IMAGE da bi radio jedino za- hteva da posedujete neku od sledećih Windows platformi - Win98, NT, 2000, Me, XP, 2003, Vista, a iako nije nave- deno na oficijelnom sajtu, radi fino i u Windows 7. Pa dobro, šta nam nudi sve ovaj programčić? Nudi nam "ripo- vanje" strana iz .PDF formata u vidu slike koja može biti u JPEG, BMP, PNG, TIFF, PCX i još par formata. U opcija-

**Nije na odmet dodati
fakt da možete podesiti
posebno različite opcije
za svaki dodati .PDF fajl...**

ma tih formata ćete moći da podesite i rezoluciju, a kod određenih formata i

**Neko će reći da sve
to može da se obavi
popularnijim Adobeovim
alatima, ali Ap PDF to
IMAGE ne košta toliko,
a radi brzo i što je
najbitnije, jednostavno.**

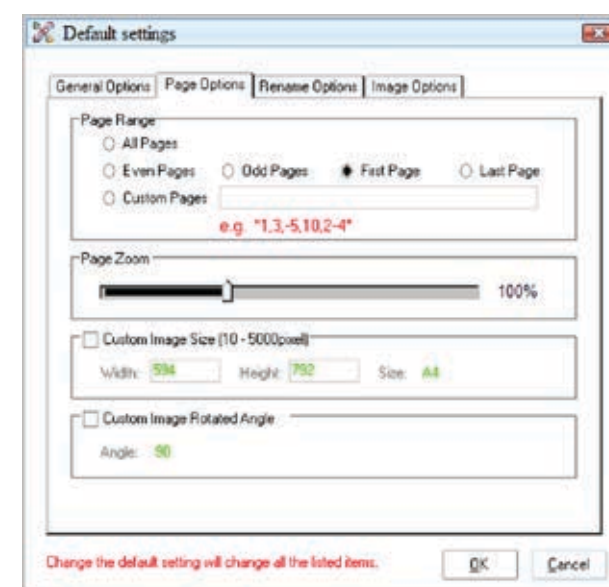
broj boja i slično. Tako da sa tim neće- te imati problema. Možete "iščupati" jednu određenu stranu ili sve. A ima i opcija batch konverzije tj. rippovanja. Tako da ćete biti u mogućnosti da po- vadite više strana iz .PDF fajla, bilo po jednu određenu stranu iz više brojeva ili više strana iz više brojeva. Rename je takođe jedna od opcija, a njom kao šta ste već pretpostavili, možete prei- menovati izlazne fajlove, to jest - slike. Podržani su i zaštićeni .PDF fajlovi sa šifrom. A sam koncept funkcionisanja



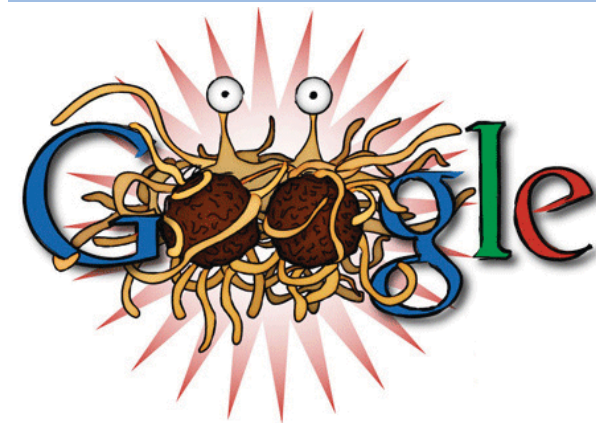
programa je veoma jednostavan. Kli- kom na dugme Add Files dodajete že- ljene fajlove, potom u Settings pode- site kako i šta želite da izvučete i gde. Kliknete na Convert i malo se opustite dok se ne završi konvertovanje, a ko- liko ćete imati vremena za opuštanje zavisi od količine .PDF fajlova i količine slika koje pravite. Mada nećete dugo čekati, npr. možete probati da konver- tujete i ovaj broj PLAY!-a ili neki stariji, čisto da vidite kako to sve ide i koliko vam vremena treba. Nije na odmet dodati fakt da možete podesiti poseb- no različite opcije za svaki dodati .PDF fajl, tako da u jednom "cugu" konver- tovanja možete jedan fajl pretvoriti u JPEG gde su konvertovane samo prva i druga strana, a drugi recimo u PNG gde su konvertovane sve strane.

Neko će reći da sve to može da se obavi popularnijim Adobeovim ala-

tima, ali Ap PDF to IMAGE ne košta toliko, a radi brzo, bez nekih vidljivi- vih bagova i što je najbitnije, jedno- stavno. Sa tri, četiri klika u najboljem slučaju, dobijate rezultat za par se- kundi. To je za pohvalu, a i mi u re- dakciji smo imali više korisnih susre- ta sa ovim programom. Pa ako vam treba ovako nešto, a ne libite se da otvorite novčarku, ovo bi bio sasvim logičan izbor.



SOFTWARE NEWSFLASH



► Poreklo Hydraq Trojan backdo- or virusa koji je morio Google ovih dana je ispraćeno sve do Kine, gde se pretpostavlja da je i nastao.

► Na istom polju, Microsoft ulaže sve napore da sredi propust u Internet Exploreru 6 koji je dozvoljavao malverzacije izazva- ne Hydraq Troja- nom.

► Microsoft je izazvao internet gi- ganta, Google, da sa svojim pretraži- vačkim endžinom skрати vreme koje čuvaju podatke o pretragama sa IP adresama koje se automatski čuvaju posle pretraživanja u bazama čak 18 meseci. Microsoft je sa svojim Bing servisom to već skratio na 6 mese- ci, a čelnici Googlea kažu da će i oni uraditi nešto slično i skratiti vreme čuvanja, ali najverovatnije na 8 do 12 meseci.



Internet adresa:

www.coffeecup.com/form-builder

Tip softvera:

Shareware

COFFEECUP WEB FORM BUILDER

Napravite svoj web formular u WYSIWYG okruženju.

Ako ste početnik web dizajner i ne snalazite se najbolje u kodno bogatom okruženju, a treba da sklepate nekakav formular za vaš sajt, nastavite da čitate ovaj tekst.

Ovaj mali programčić se brzo instalira i pokreće. A instalacioni fajl je svega 9 i kusur megabajta. Za instalaciju morate imati Windows XP, Vistu ili Windows 7. Interfejs je u skladu sa današnjim standardima, drugim rečima - lep je. Pored toga, raspored opcija i alatki je veoma jasan i uredan, tako da ne bi trebalo mnogo vremena da provedete sa programom da bi se uspešno razmahali po istom. Što se tiče kreiranja samih formulara, možete izabrati da ih sami osmisлите ili možete izabrati neki predefinisani templat ako vam treba nešto na brzinu. A po pokretanju programa dobićete priliku da odaberete neki već gotov formular. Ako vam se ne sviđaju ponuđeni, uvek možete dokupiti nove. Što

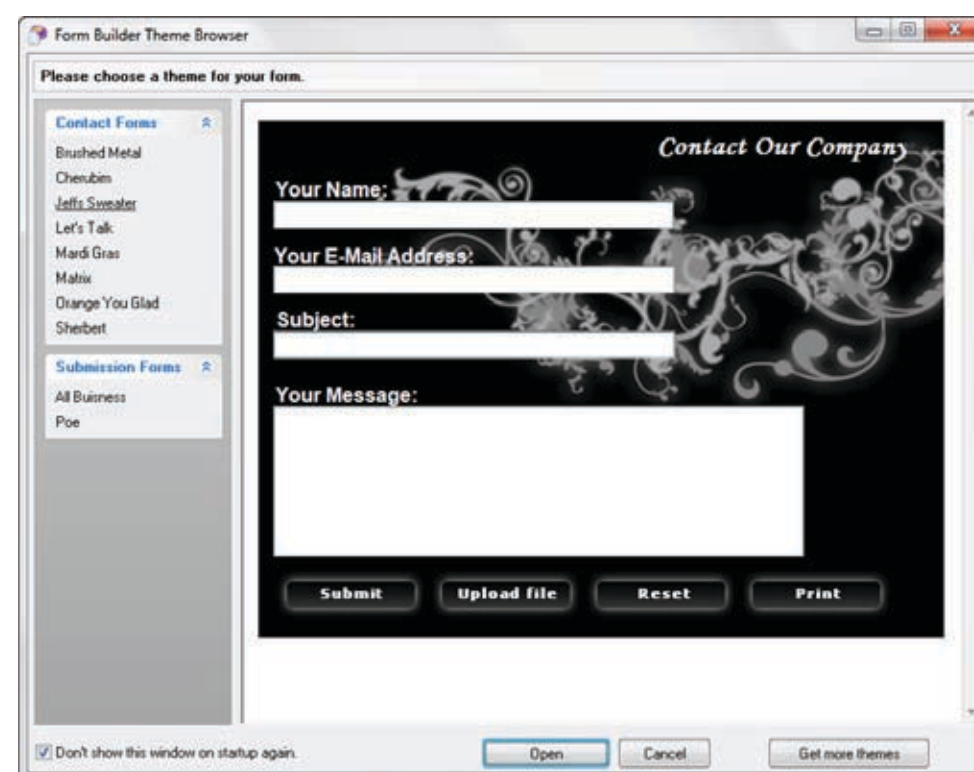
možda i nije loša ideja jer je većina gotovih formulara poprilično ružna. Bilo da ste izabrali svoj dizajn ili već gotov formular, možete dodavati i oduzimati elemente kao što su Captcha, Radio Button, Drop Down liste, Checkbox, slike i razne dugmiće. Sve što dodate, jednim klikom na taj modul i na Delete na tastaturi i odstranjujete šta ne želite. Sasvim logično, možete oblikovati izgled formulara kako god mislite da najbolje odgovara vašim prohtevima. Počevši od pozadine, preko veličine formulara do tekst editora. Standardi koji su

Bilo da ste izabrali svoj dizajn ili već gotov formular, možete dodavati i oduzimati elemente kao što su Captcha, Radio Button, Drop Down liste, Checkbox, slike i razne dugmiće.

podržani su ASP, PHP, MySQL aplo-dovanje, itd. Gotove formule možete direktno dodati na sajt, mail ili gde ste već naumili. Neki od vas su već čuli za ovaj program, neki ga možda i redovno koriste, pa će primetiti da je malo lepše urađen lejaut programa i sama radna površina u odnosu na starije verzije. A naravno, unapređenje radne površine donosi i bolji učinak u samom radu dok pravite formular. Što se tiče samog izgleda programa, kao što smo već pomenuli, krajnje je skladno sve poredano od opcija. U gornjem delu radne podloge se nalaze svi navedeni dodaci koje možete jednim klikom dodati u formular. A sa desne strane se nalazi editor iz dva dela sa kojim možete u gornjem delu podešavati sam formular, a u donjem delu podešavati module koje ste dodali u formular, tj. unositi tekst, linkove, dodavati slike, itd. U editoru takođe možete dodati i efekat koji utiče na to sa koje strane će se pojaviti/iskočiti formular. Uglavnom nije bilo bagova u radu sa Web Form Builderom, mada se dešavalo da se program za blokira i onda morate da ga restartujete. Ali to se dešavalo veoma retko. Ipak, jedna od stvari koja takođe ume malo da zairitira je ta što se dešava da program ne

umemoriše zadate vrednosti što se tiče veličine fonta i slično. Mada, to je više programerski propust nego neki veliki bag, jer sve radi, samo nije najpraktičnije. Tako da neka od narednih verzija bi trebalo to da ima sređeno. No, kada ste završili vaš formular vizuelno treba još samo da podesite neke osnovne stvari kao što su - ko prima rezultate, kako se šalje formular i slično. To sve imate pod opcijom Form Settings u Edit meniju. Jedino što vam preostaje je da kliknete na Preview dugme da vidite konačni rezultat. I posle toga da aploudujete formular.

Neki kratak zaključak bi bio - Ako želite da uštedite vreme, samim tim i novac, a treba vam neko efikasno rešenje za mrežne formule. CoffeeCup Web Form Builder je prava stvar za vas. I naravno, ako vam cena od 39\$ ne deluje kao puno za ovakav program, koji radi posao za koji je namenjen i to ga radi sasvim ok, toplo ga preporučujemo.



SOFTWARE NEWSFLASH



► Fondacija Mozilla je konačno odelodanila finaliziranu verziju Firefox 3.6 za zvanični download, koja je kako navode u Mozilli, bezbedna za javno korišćenje.



► Izlazak Microsoft Visual Studio 2010 paketa kao i novog .NET Framework-a je pomeren iz marta 2010 za 12-i April 2010 godine.

► Kako navode iz kompanije Apple, njihova zlatna koka - Apple App store

je u zadnje dve godine izgubila oko 450 miliona dolara zahvaljujući pirateriji. A najviše krive korisnike koji "otključavaju" svoje iPhone-ove i samim tim mogu da modifikuju operativni sistem telefona i da pokreću aplikacije koje Apple zvanično ne podržava, a koje bi inače morali da plaćaju ako koriste legitimne Apple verzije.



Internet adresa:

www.revouninstaller.com

Tip softvera:

Shareware

REVO UNINSTALLER PRO

Sa ovim programom ćete moći da aninstalirate i sami sebe.

Sigurno vam se milion puta desilo da želite nešto da reinstalirate i uninstalirate, a niste mogli da nađete Uninstall opciju u Start meniju. Ponekad niste mogli ni sam program da nađete. Kod toga bi teoretski, a i u praksi, trebao da vam

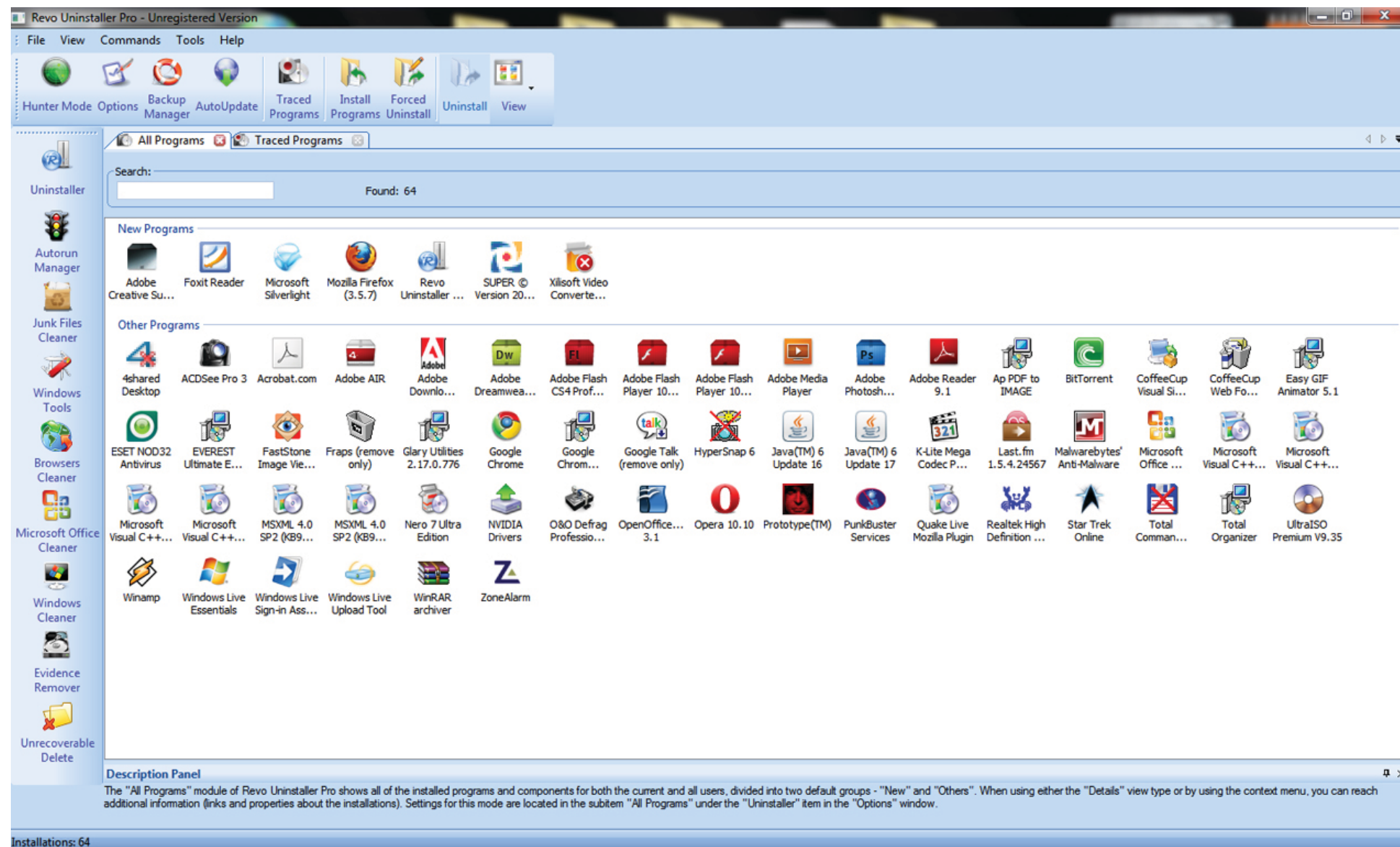
pomogne Revo Uninstaller Pro.

Instalacija je nebitna i neprimetna. Po prvom pokretanju će vam se učiniti da ste pokrenuli neki program iz MS Office 2007 plejade. Ali posle sekunda, dva ćete skapirati da je to ipak

Revo, koji kao 30 dnevna trial verzija dolazi sa punom funkcionalnošću. Posle tog perioda ćete morati da se odlučite da li vam to treba i da li ste spremni da odrešite kesu za 39.25\$ ili da ga aninstalirate. Nego, da mi malo pređemo na sam program.

Vizuelno stvarno lepo izgleda, a i deluje pregledno. U startu će vam izlistati sve programe koje imate instalirane na vašem računaru, a koje možete aninstalirati sa samo par klikta mišem. Sam proces deinstalacije programa je krajnje intuitivan i razumljiv. Kada pokrenete deinstalaciju nečega, dobićete prozorče koje će vas obavestiti da se kreira System Restore point i Registry BackUp. Nakon čega se pokreće nativni aninstaler datog softvera i onda naravno, deinstalirate program. Pored toga, imaćete izbor i da li želite da Revo skenira i ukloni sve instance vezane za program koji se briše (Advanced)

**Po prvom pokretanju
će vam se učiniti da ste
pokrenuli neki program
iz MS Office 2007
plejade. Ali posle sekunda,
dva ćete skapirati da
je to ipak Revo, koji
kao 30 dnevna trial
verzija dolazi sa punom
funkcionalnošću.**



SOFTWARE NEWSFLASH

► Microsoft je najavio da će se udružiti sa



HP-om u daljem razvitku cloud computing tehnologije i prebacivanjem svih aplikacija i podataka da se koriste sa interneta.

► Facebook i McAfee su napravili sporazum u cilju veće sigurnosti fejsbukovih 350 miliona korisnika. Tako da bi ubuduće dok se konekujete na Facebook, ako McAfee-jev servis prepozna da imate zaražen računar, na to će vam i biti skrenuta pažnja i bićete zamoljeni da instalirate anti-virus i skenirate/očistite kompjuter. Naravno, u početku će se to odnositi uglavnom na naprednije zemlje kao što su SAD, Nemačka, Španija, itd. A samim tim, McAfee nudi svim korisnicima Facebooka da šest meseci besplatno koriste njihov McAfee Internet Security paket.



► Postoji velika šansa da će Windows 7 Mobile izaći čak ranije, a ne kasnije kako je već špekulisano. Ali to su sve nagađanja, dok ne vidimo, ne verujemo.



WINDOWS MOBILE

ili želite da se to zanemari na određenom nivou (Moderate i Safe). To bi ukratko opisalo glavnu funkciju Revo Uninstallera. Opet, to nije sve što ovaj program može. Ako nešto odbija da sarađuje tokom deinstalacije, postoji funkcija Force Uninstall sa kojom možete "nasilnim putem" odstraniti izabranu aplikaciju. Jedna od funkcija kojom se Revo diči je ta-

...imaćete izbor i da li želite da Revo skenira i ukloni sve instance vezane za program koji se briše (Advanced) ili želite da se to zanemari na određenom nivou (Moderate i Safe).

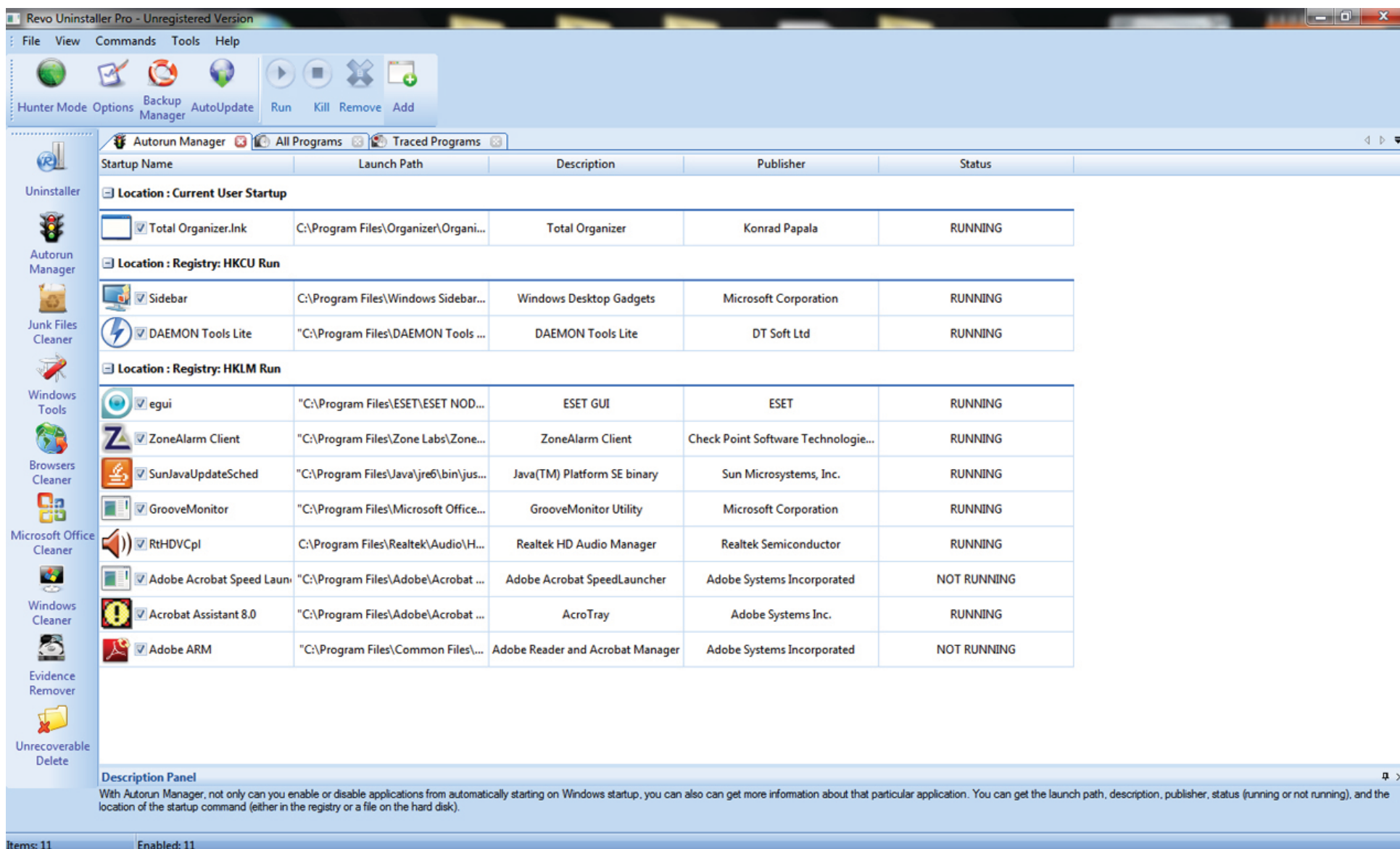
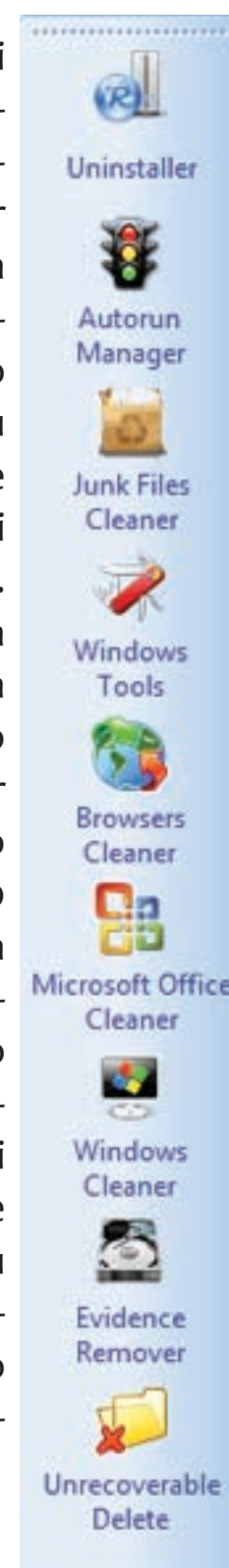
kozvani - Hunter Mode - . Zvuči kul, zar ne? Pa i jeste. Recimo da želite da uklonite program bez traženja instalera ili sličnog. Zato imate Hunter Mode u kojem bukvalno naciľjate nišanom (da, imate nišan a-la FPS) određeni program i uklonite ga. Zvuči jednostavno i zanimljivo? Jeste i jedno i drugo. Pored tih veselih inovacija u uklanjanju neželjenog softvera, Revo poseduje još par zanimljivih modula kao što je Autorun Manager koji brine o tome koji se program učitava sa Windowsom (nekako danas svaki program ima sličan modul). No, pored toga, Revo sadrži i Junk Files Cleaner koji uklanja nepotrebne, otpadne fajlove sa računara. Windows Tools modul, koji sadrži System Restore, Disk De-

fragmenter, System Info, Security Center i još nekoliko zanimljivih alati koje dolaze uz Windows. Takođe, možete se pozabaviti sa Browser, Windows i MS Office Cleanerom, koji brišu istoriju tih programa. Da se ceo Revo Uninstaller pretvara u jedan Windows multitool govori i činjenica da ima i opcija fizičkog brisanja već obrisanih podataka, tj. kada sa tim obrišete podatke, nema više šanse da ih ikako povratite. Zanimljiva je takođe sitnica da se svi ti moduli i funkcije otvaraju u tabovima kao u većini današnjih web browsera. A isto tako lako možete i da šetate kroz njih. Jedna od bitnih stvari koje treba napomenuti je da sve što deinstalirate možete povratiti ako ste uradili BackUp pomoću funkcije

Da se ceo Revo Uninstaller pretvara u jedan Windows multitool govori i činjenica da ima i opcija fizičkog brisanja već obrisanih podataka...

Backup Manager. Tako da i ako pogrešite i uklonite nešto što ne bi trebalo, imaćete kakvu-takvu šansu da povratite taj program.

Opšti zaključak koji se formira posle nekog vremena korišćenja Revo Uninstaller Pro-a je da je veoma korisno parče softvera i da ćete lako bataliti standardnu rutinu deinstalacije softvera, a zameniti je ovim programom. Nije komplikovan za korišćenje, bagova nije bilo, jedino što možda ubija celu čar ovog programa je to što košta skoro 40 dolara. Što je možda malo previše, pogotovo što postoji Revo Uninstaller Free varijanta, koji takođe radi besprekorno, iako je lišena nekih opcija u odnosu na Pro izdanje, ali radi ono bitno sasvim korektno. Izbor je vaš.



SOFTWARE NEWSFLASH



► A zahvaljujući problemima Googlea sa Kinom i nepoštovanja privatnosti korisnika od strane kineskih vlasti, internet gigant uveliko razmišlja da se povuče sa tog tržišta. Pored toga, takođe je odloženo lansiranje dva nova telefona za Kinesko tržište, koja će koristiti Google Android platformu.

► A kako ekonomski stručnjaci ocenjuju, nije nemoguće da Google povuče sa sobom i Adobe van Kineskog tržišta.



► Pored predsednika SAD, Baraka Obame, i svima znani Bil Gejts je postao ponosni korisnik Twitter mikroblogging servisa. A prvi tweet koji je čika Gejts postavio je bio - "Hello world."

Internet adresa:

www.konradp.com/products/organizer

Tip softvera:

Freeware

TOTAL ORGANIZER

Rokovnik, podsetnik, to do lista, kalendar, all in one.

Kao što piše u naslovu, a još jasnije u podnaslovu, Total Organizer je mali programčić koji će vam pomoći da se maksimalno organizujete po ceni od 0 dinara i 00 para.

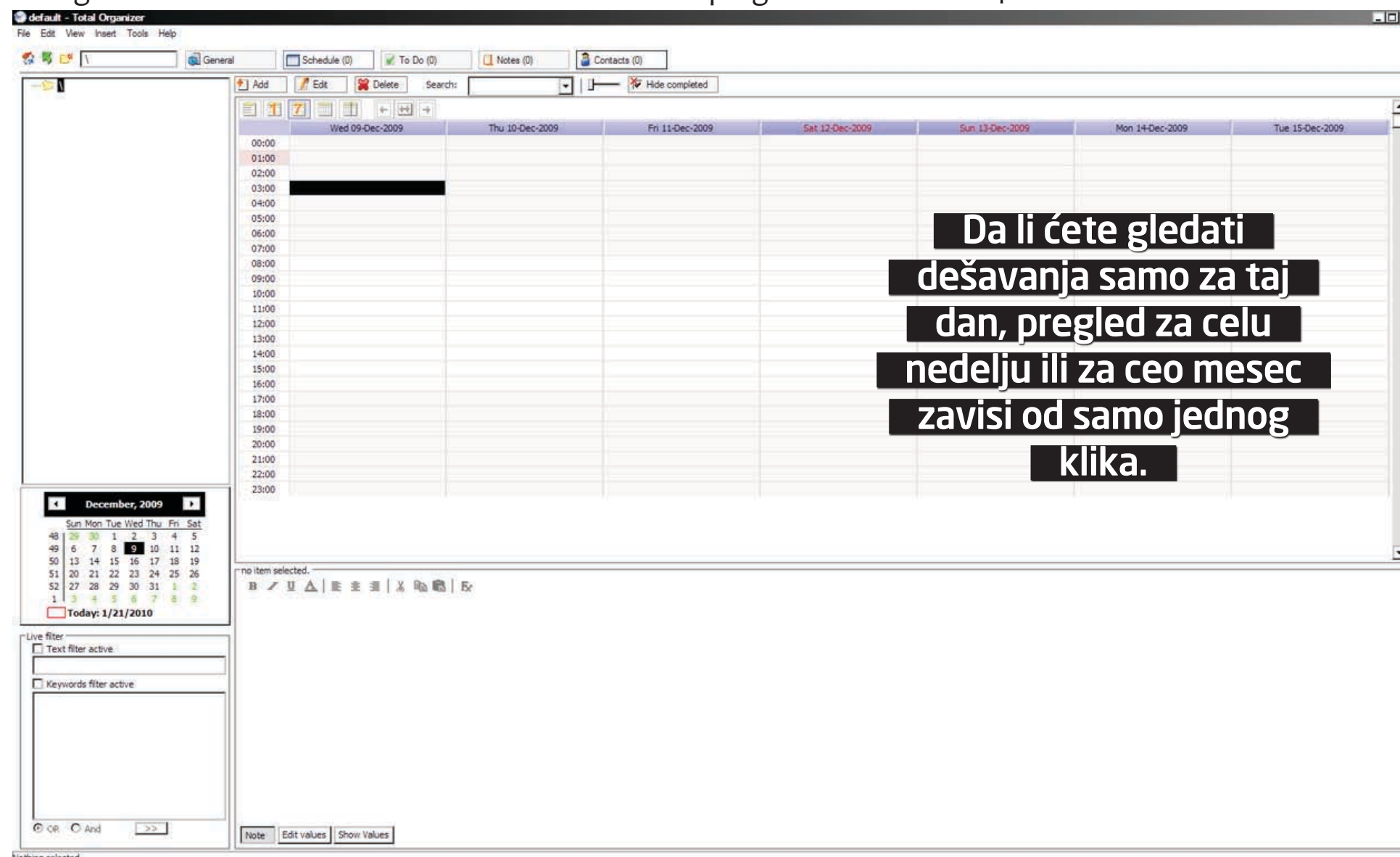
Sam instalacioni fajl teži 1.34Mb, što bi nekada davno stalo na jednu flopi disketu i da vam ostane mesta za još koju sliku (sećate se toga?!). Instalacija je neosetna i neprimetna, a sam program radi na većini trenutno korišćenih Windows platformi, uključujući i Win7. Ako ste se ikada

Ako ste se ikada susreli sa izrazom Personal Information Manager (PIM), a niste znali o čemu se radi. To se upravo odnosilo na programe kao što je ovaj lični organizator iliti menadžer ličnih podataka.

susreli sa izrazom Personal Information Manager (PIM), a niste znali o čemu se radi. To se upravo odnosilo na programe kao što je ovaj lični organizator iliti menadžer ličnih

podataka. Interfejs programa je sasvim zadovoljavajući i pregledan. Bez mnogo razmišljanja, biće vam jasno koja opcija čemu služi. Uglavnom se ceo rad programa zasniva

na 4-5 funkcija. Među njima se nalazi Schedule, ujedno i možda najbitniji modul, koji ćete veoma lako da popunite vašim obavezama od 00 do 24h. A svaku obavezu možete i kon-



Da li ćete gledati dešavanja samo za taj dan, pregled za celu nedelju ili za ceo mesec zavisi od samo jednog klika.

SOFTWARE NEWSFLASH

► Apple je izdao 12 zakrpa za svoj operativni sistem Snow Leopard. Većina zakrpa je bila za Adobe Flash Player i po koja sigurnosna.



► Opera je kupila kompaniju AdMarvel koja se bavi proizvodnjom softverskog paketa koji se koristi za reklamiranje preko mobilnih telefona.



► Skype servis je osvežen sa VivU pluginom pomoću kojeg će korisnici moći da imaju multipoint video konferencijski razgovor. Nešto što dosadašnje verzije Skype-a nisu imale, a za šta su mnogi tvrdili da je veliki minus. Eto, novi nivo za Skype i njegove korisnike, a ovim potezom će najverovatnije privući dosta korisnika iz biznis sveta kojima će multipoint konferencing zagaranovano olakšati poslovne zadatke.

► Apple je u pregovorima sa Microsoft-om oko toga da Bing bude zvanični internet pretraživač na iPhone-u.



figurisati ako kliknete dva puta na nju u okviru tog planera, i tu možete upisati od vremena početka te obaveze do završetka, prioriteta, načina obaveštavanja, frekventnosti same obaveze i poruke tj. podsetnika koji će ići uz obaveštenje. E sad, jedna od kul stvari je što možete promeniti način na koji se prikazuje taj ceo planer. Da li ćete gledati dešavanja samo za taj dan, pregled za celu nedelju ili za ceo mesec zavisi od samo jednog klika. A moguća je i kombinacija pregleda planera za ceo mesec sa prikazom plana za tekući dan koji stoji sa desne strane. Pored Schedule moda, postoji i mod za kontakte, upisivanje beleški i To Do lista. Svi su naravno povezani sa planerom. A ceo progres možete videti i na Ge-

neral stranici koja je kao neki default view celog organizatora. Navigacija je veoma laka kroz ceo program, a moguće je i namontirati global hotkeys, pa ga to čini još ekonomičnijim za upotrebu. Od zanimljivijih fora i fazona koje možete iskopati u ovom programu je na primer i mini kalendar ispod kojeg imate neki kao modul za pretraživanje po sopstvenim obavezama i podsetnicima. Još jedna zanimljivost je ta da možete kreirati određene foldere za recimo određenog korisnika tog računara. Takoreći, možete napraviti više profila za različite korisnike. Pored toga, ako zaželite da izkalkulišete nešto u kalendaru, a svi znamo koliko ume da zbuni matematisanje po danima u mesecu i koji je koji dan i koliko

ovoga ili onoga do onoga, možete koristiti i opciju Date Calculator. Sve što uradite u ovom programu je moguće eksportovati (u recimo HTML), a možete jednostavno i iskopirati default folder na USB ili slično, pa ga nosite sa sobom i imaćete vaš plan uvek kod sebe. Naravno, podržano je i štampanje vašeg plana, tako da ne morate da brinete ni oko toga. A svaki put kada pokrenete vaš računar, Total Organizer će se učitati sa Windows-om i obavestiti vas o obavezama koje imate za taj dan. I pored tih mogućnosti, Total Organizer poseduje još par njih koje slobodno možete da istražite, od kojih su neke uključene u ovu verziju, dok su neke isključivo vezane za Pro varijantu istog programa, koja se ku-

...svaki put kada pokrenete vaš računar, Total Organizer će se učitati sa Windows-om i obavestiti vas o obavezama koje imate za taj dan.

puje. Mada su velike šanse da vam nikada neće zatrebati Pro verzija, a lepo je i to što ne postoji ni jedan vid smarjanja porukama koje vas teraju da predete na profi verziju. Iako vam najverovatnije neće zatrebati, Total Organizer Pro poseduje od dodatnih mogućnosti i zaštitu lozinkom, dodavanje slika zadacima, dodavanje glasovnih poruka i slično.

Kod ovakvih ostvarenja uvek je bitna preglednost, dostupnost, generalno gledano, sama ekonomičnost i lakoća korišćenja programa. A Total Organizer poseduje sve te odlike, jedino što možda sam izgled nije previše "bling", kako smo to već navikli kod interfejsa današnjih programa. I upravo zbog toga, prvi put kada ga pokrenete, nećete očekivati mnogo. Ipak, vremenom ćete skapirati da to ipak radi svoj posao sasvim fino. Mi smo se u redakciji složili da ovaj mali programčić poseduje veliku upotrebnu vrednost. Pa ako vam treba nešto ovakvo, a mrzi vas da probirate od milion drugih alternativa, mi vam savetujemo (s' obzirom na cenu) da probate i ovo čudo.

SOFTWARE NEWSFLASH

symbian

► Nokia se priprema da osveži Symbian korisnički interfejs, koji bi se nadmetao sa iPhone-om i Google Androidom.

► Za razliku od Google-a, Stiv Balmer u ime Microsofta tvrdi da se oni neće povlačiti sa kineskog tržišta. Da bi nekom svanulo, nekom mora i da se smrkne.

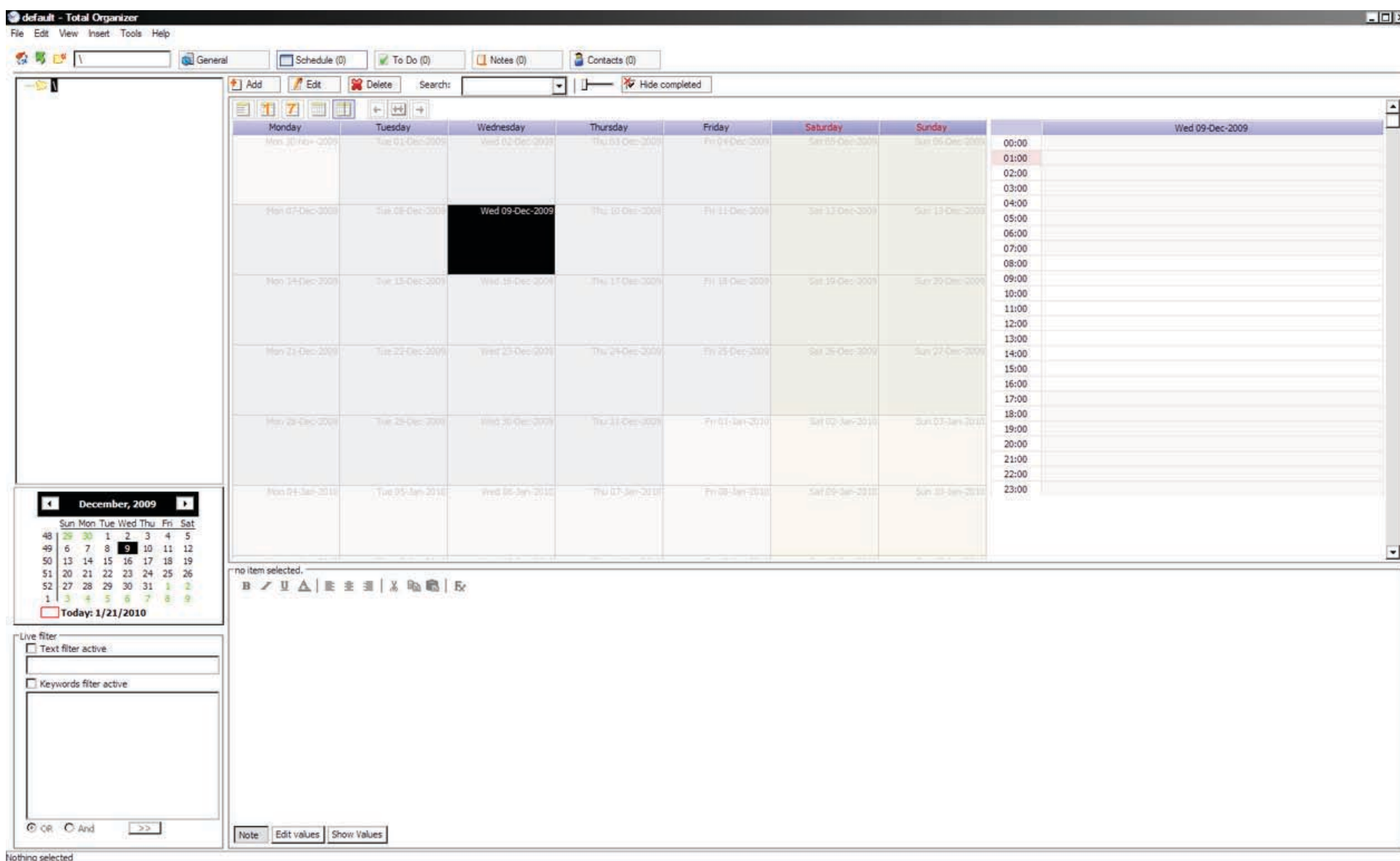


Windows

► Microsoft je uveo servis iznajmljivanja Windows operativnih sistema i Office paketa. Šta sve neće da smisle.

► I u celoj priči oko Kineskih vlasti koje špijuniraju svoje korisnike i prepućavanja sa Google-om.

Kompanija Dell je ostala neutralna i verna samo dolaru, pa je sklopila ugovor sa Infobirdom, Kineskim cloud menadžment distributerom softverske platforme koja se koristi za kol centre.



Internet adresa:

www.erightsoft.com/SUPER.html

Tip softvera:

Freeware

SUPER

SIMPLIFIED UNIVERSAL PLAYER ENCODER & RENDERER

Još jedan video konvertor.

Možda vam deluje čudno što se neki program zove samo Super, ali osećaj vam je na mestu. Jeste čudno, a to je skraćena za Simplified Universal Player Encoder & Renderer. Sem čudnog imena, Super poseduje goleme video enkoderske sposobnosti. Pa ćemo se više pozabaviti njima nego njegovim nazivom.

U moru programa koji pretvaraju sve u svašta i u nešto iz ničega, Super se bori za svoje mesto. Jednostavna instalacija kao i kod većine programa. Pokretanje doduše traje nešto duže,

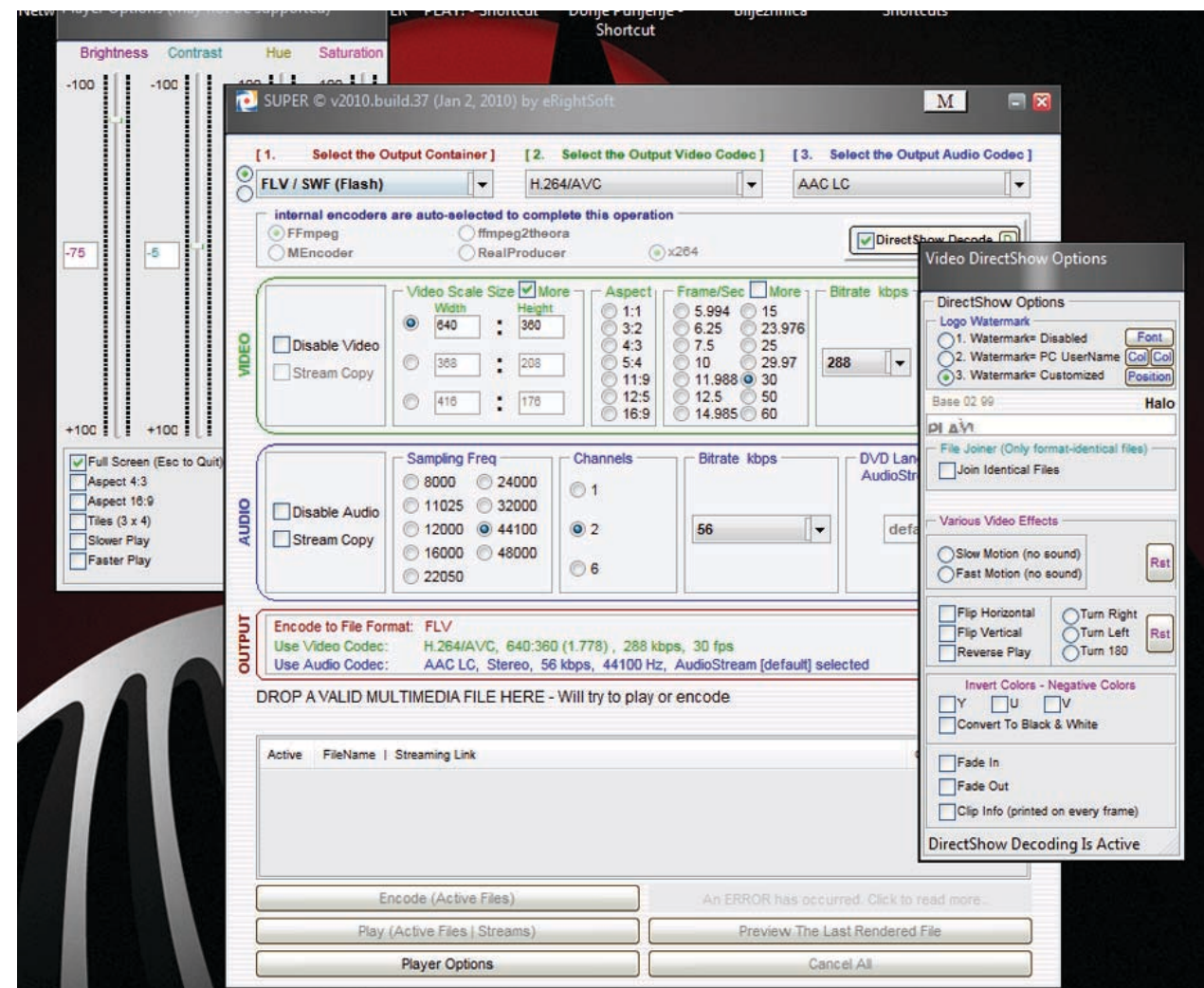
...formata i kodeka ima stvarno mnogo, što je za svaku pohvalu.

pa se morate strpeti malo. Kada se najzad pokrene program, primetićete da interfejs ima buljuk opcija, ali i da nije nešto vizuelno lep. No, izgled na stranu. Pri vrhu radne površine možete da birate format, video kodek i audio kodek za fajl koji želite da konvertujete. A formata i kodeka ima stvarno mnogo, što je za svaku pohvalu. Takođe, ima mnogo predefinisanih rezolucija koje možete izabrati, a ako ne nađete odgovarajuću, možete sami zadati željene vrednosti. Odmah pored podešavanja rezolucije se nalazi i odeljak za podešavanje Aspect Ratioa, a pored njega birate koliko želite da imate frejmova po sekundi na izlaznom snimku i nameštate bitrate. Ispod Video sekcije se nalazi odeljak za Audio podešavanja. Pored mogućno-

sti da totalno isključite zvuk, imate na izbor standardna podešavanja što se tiče izlaznog formata zvuka. Možete birati od frekvencije, preko broja kanala do bitraže, a imate i mogućnost dodavanja više audio strimova na jedan snimak. Kada dodate snimak (koji inače možete da prevučete iz nekog foldera u sam program) i podesite željene parametre pre enkodiranja fajla imate i mogućnost da dodate vodeni žig ili neki tekst na snimak, možda i po koji efekat. I kada kliknete da se najzad enkodira video,...pa neće vam biti jasno šta se dešava tačno, malo će da šeta neki progres bar, malo neće ali ako sačekate malo, videćete da je enkodiranje ipak gotovo. A neretko se dešavalo da zakoči cela skalamerija pa onda sve od početka

morate. Ali dobro, bitno je da odradi posao. Kvalitet izlaznog videa zavisi isključivo od vaših podešavanja, tako da ako niste zadovoljni rezultatom, probajte druga podešavanja i tako sve dok ne dobijete ono što ste naumili. Jedna lepa stvar u vezi

Kada dodate snimak (koji inače možete da prevučete iz nekog foldera u sam program) i podesite željene parametre pre enkodiranja fajla imate i mogućnost da dodate vodeni žig ili neki tekst na snimak, možda i po koji efekat.



SOFTWARE NEWSFLASH

► Microsoft je izgubio u parnici oko patenata za MS Word protiv firme i4i, pa će s toga morati da menja Word da bi izbegli zabranu prodaje MS Office paketa. A dok se ne prepravi Word, Office paket je povučen iz internet prodaje. A takođe će doraditi i verziju Word-a za Mac računare.

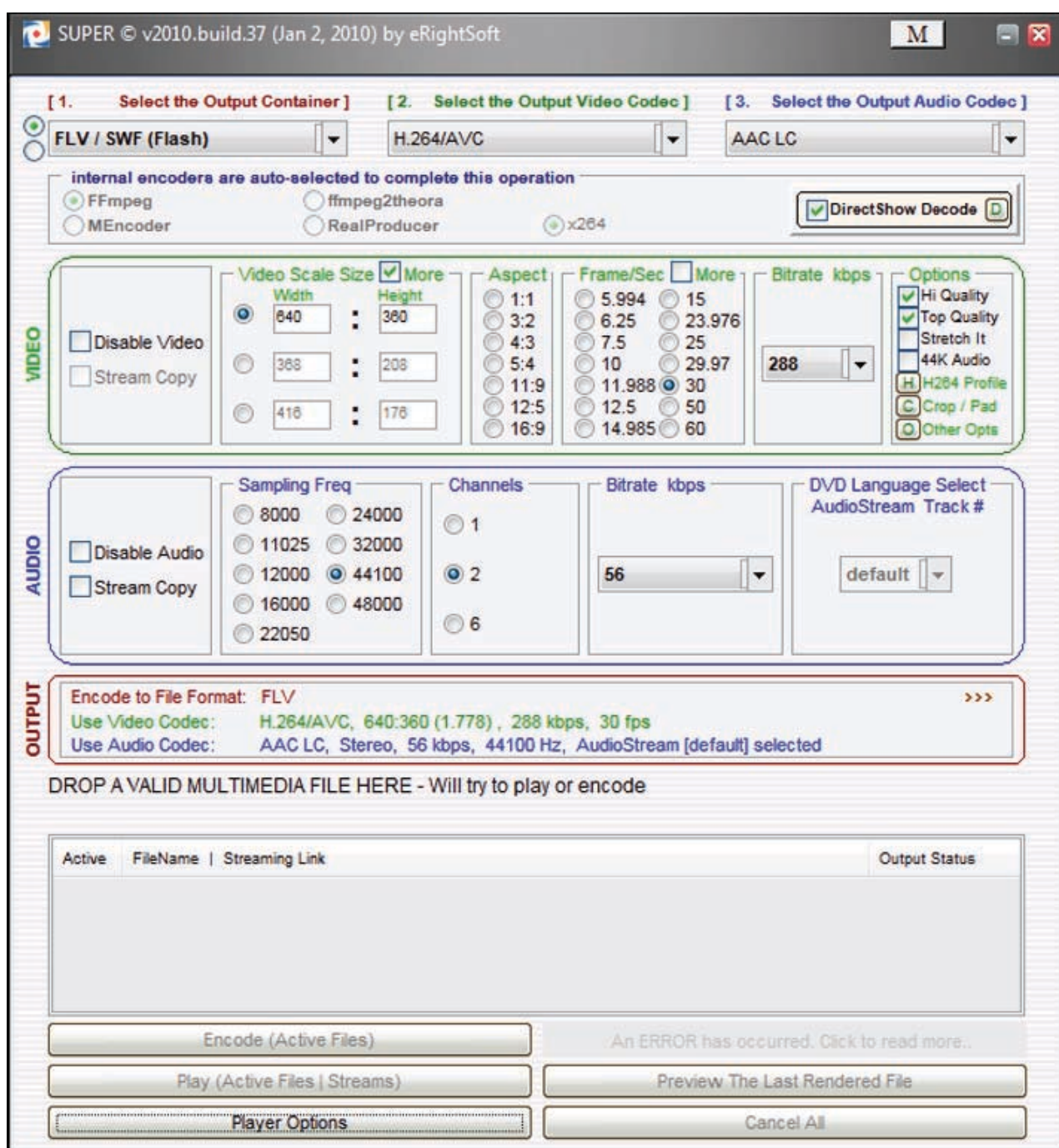
► Google je objavio novu Android 2.1 platformu, a nedelju dana kasnije i SDK za developere.



► Kompanija Memeo je najavila novi dodatak koji će pomoći korisnicima da sinhronizuju podatke svojih desktop Office fajlova sa Google Apps-om.



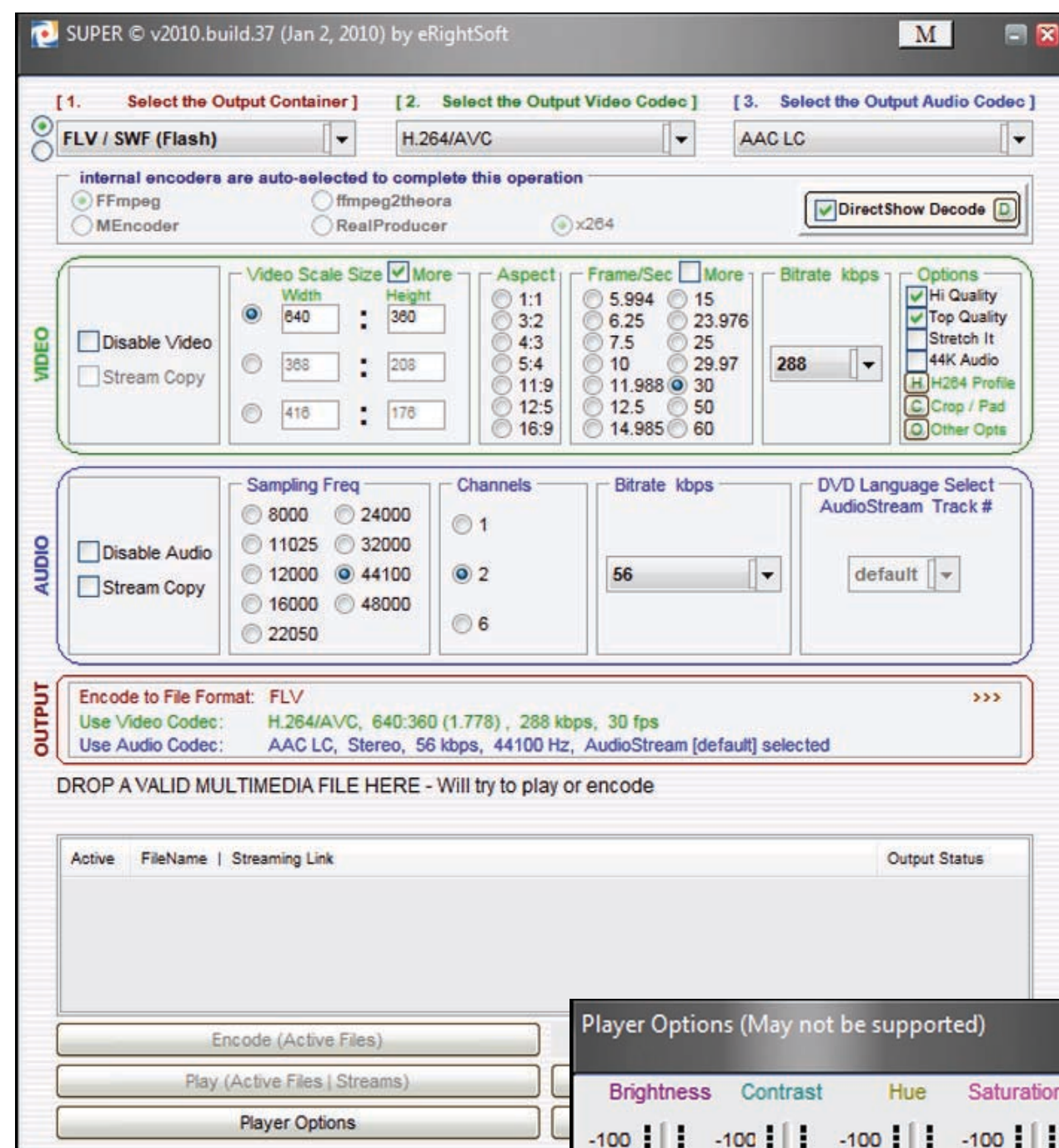
► Google Docs će početi da nudi svojim korisnicima mogućnost da na njihovim serverima čuvaju sve potrebne podatke i da imaju pristup isitma gde god da se nalazili.



ovog programčića je da dok lebdite mišem iznad neke opcije, iskače balončić sa pozamašnim objašnjenjem šta ta opcija radi i kako da je podesite. A ako kliknete dva puta na video fajl u listi, dobijate sve informacije u vezi tog videa. Još jedna zanimljiva (ali ne nužno i dobra) stvar je ta

što je Super ne samo konvertor, već i media plejer. E sad, kao plejer, podbacuje načisto, baguje, nema nikakvih upravljačkih komandi. A ako malo poterate zvuk gore ili dole uz pomoć Up/Down tastera na tastaturi desiće se magija koja će učiniti da se reprodukcija prekine i to na veoma bagovit način. Opcija na kojoj bi morali da porade u narednim izdanjima ovog programčeta.

Pa dobro, ružnjikav je interfejs, baguje, krešuje, zbunjuje. Nisu neki atributi za pohvalu, ali to se da oprostiti ipak većini programa



koji rade posao. A da li Super radi valjano? Pa ono, odradi posao, a rezultat je onako, zadovoljavajuć. Proces koji treba da prođete pre konverzije nekog videa je prihvatljiv ali sama konverzija je osakaćena bagovima. Opet, ima gorih programa, a Super je daleko od njih, ali nije baš ni blizu nekom od najboljih, negde je na sredini. Ali za te pare, sasvim je ok, a nadamo se da će stvaraoci ovog čuda i dalje ulagati trud i peglati greške koje nisu prevelike, ali dovoljne da odbiju korisnika.

SOFTWARE NEWSFLASH

► AOL je najavio skoro da će gomila njihovih zaposlenih morati da napuste svoja radna mesta. Tačnije, oko 2.500 ljudi. Nažalost, nije njih dovoljno dobrovoljno otišlo, pa će morati da otpuste još oko 1.200 do 1.400 ljudi širom sveta.



► Uskoro bi trebalo da izađe i Flash 10.1 podrška za Palm i Motoroline pametne telefone. Kako iz Adobea najavljuju, negde sredinom ove, 2010 godine.

► Apple je pazario kompaniju PA Semiconductor, koja je najpoznatija po tome što pravi procesore niske potrošnje. Kada je objavljena kupovina od strane Apple-a, mnogi su se zapitali šta Stiv Džobs i ekipa planiraju ovim postupkom. Kako oni tvrde, zanima ih radna snaga i veština zaposlenih i da planiraju da usmere svu tu novostečenu intelektualnu dobit u svoje svrhe razvijanja novih Apple proizvoda. A zanimljivo je da je Američko Ministarstvo Odbrane redovan "kupac" kod PA Semija, pa se logično postavilo pitanje - "A šta će biti sa njima?". Odgovor ćemo najverovatnije saznati uskoro, a ko zna, možda jednog dana na nekom nesrećnom ratištu nekom HiTech raketom upravlja upravo Appleov proizvod.



**Još jedna zanimljiva
(ali ne nužno i dobra)
stvar je ta što je Super
ne samo konvertor, već
i media plejer.**

DOWNLOAD



Adobe Reader 9.3

(besplatni čitač PDF fajlova)

<http://get.adobe.com/reader>

ATI Catalyst 10.1

(Drajveri za AMD grafičke kartice)

http://game.amd.com/us-en/drivers_catalyst.aspx

avast! 5.0 free

(Besplatni antivirus)

www.avast.com/free-antivirus-download

BS Player 2.51

(Univerzalni media plejer za Windows)

www.bsplayer.org/bsplayer-english/download.html

CDBurnerXP 4.2.7.1849

(Besplatni program za snimanje diskova)

<http://cdburnerxp.se/download.php>

ChromePlus 1.3.5.0

(Web browser Chrome sa mogućnošću renderovanja preko IE endžina i pojačanom privatnošću)

www.chromeplus.org/download.php

CPU-Z 1.53.1

(Detaljne informacije o procesoru i matičnoj ploči)

www.cpubid.com/cpuz.php

doPDF 7.0

(Besplatni virtuelni "štampač" koji proizvodi PDF fajlove)

www.dopdf.com/download.php

Firefox 3.6

(Internet Browser)

www.mozilla.com/en-US/

Foobar2000 1.0

(Besplatni audio plejer)

www.foobar2000.org/download

Glary Utilities Free 2.19.0.800

(Windows "čistač")

www.glaryutilities.com/gu.html

JDownloader 0.9579

(Popularni download menadžer)

<http://jdownloader.org/download/index>

K-Lite Codec 5.6.1 Mega

(Najnovija verzija popularnog video kodeka)

<http://bit.ly/154qYM>

NVIDIA GeForce 196.21

(Drajveri za NVidia grafičke kartice)

<http://bit.ly/YZsm>

OpenOffice.org 3.2 Release Candidate 3

(Besplatni office paket)

http://download.openoffice.org/all_rc.html

Opera 10.50 pre Alpha

(Najnovija test verzija poznatog internet pregledača)

<http://labs.opera.com/news/2009/12/22/>

QuickTime Player 7.6.4

(Apple Media player)

www.apple.com/quicktime/download/

Screamer Radio 0.4.3

(Besplatno slušanje internet radija)

www.screamer-radio.com/download

µTorrent 2.0 Release Candidate 3

(Najpopularniji torrent klijent)

www.utorrent.com/downloads

WinRAR 3.91

(Najpopularniji arhiver)

www.rarlab.com/download.htm

ZoneAlarm 9.1.007

(Internet zaštita, fajervol, sada radi i na Windows 7)

<http://bit.ly/b8LJol>

IMATE VEST ZA SOFTWARE SEKCIJU?

PIŠITE NAM NA SOFTWARE@PLAY-ZINE.COM

*Zbog dužine pojedinih linkova Play! Magazin koristi <http://bit.ly> servis za skraćivanje linkova koji se pokazao kao najčešći izbor među Internet korisnicima zbog direktne saradnje sa Twitterom. Redakcija Play! Magazina garantuje da su sve Internet adrese u trenutku izlaska broja bezbedne.

Igraj najbolje igre na vreme i po povlašćenoj ceni!

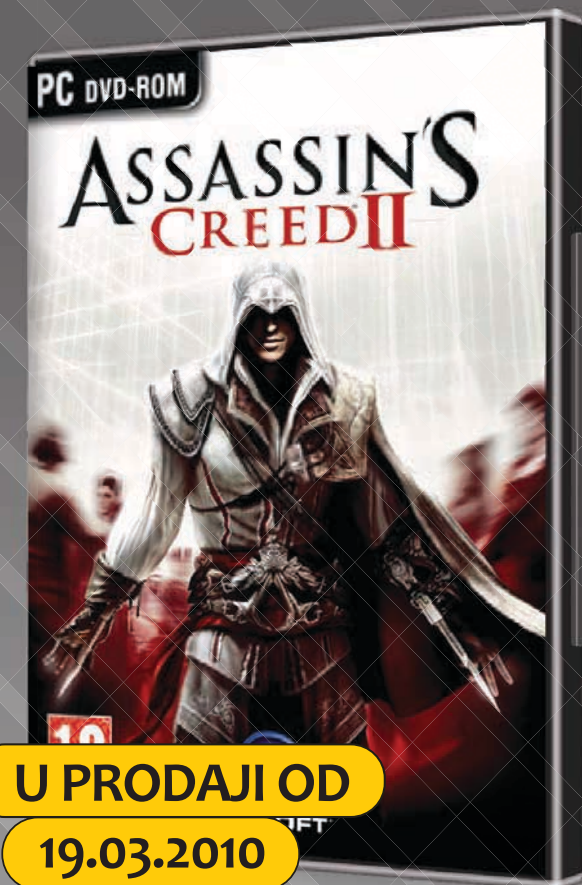
Iskoristite mogućnost preordera već od 01. februara

WHERE
SHOPPING
IS FUN
www.game-s.rs



U PRODAJI OD

05.03.2010



U PRODAJI OD

19.03.2010



U PRODAJI OD

19.03.2010



U PRODAJI OD

19.03.2010

NAJNOVIJI PC HITOVI

GameS d.o.o. Lanac specijalizovanih radnji za prodaju igara, konzola i prateće igračke opreme.



1 Games Dečanska

Dečanska 12,
11000 Beograd
[t] 011/3345 062
[e] decanska@game-s.co.rs

2 GameS Novi Sad

TC "Sad Novi Bazaar"
Bul. Mihajla Pupina 1
21000 Novi Sad
[t] 021/521 357
[e] bazaar@game-s.co.rs

3 GameS Delta City

Jurija Gagarina 16
11070 Novi Beograd
[t] 011/3129 552
[e] city@game-s.co.rs

4 GameS UŠĆE

USCE Shopping Center
Bulevar Mihajla Pupina 4
11070 Novi Beograd
[t] 011/285 4408
[e] usce@game-s.co.rs

5 GameS Niš

TC "Merkator"
Vizantijski Bulevar 1
18000 Niš
[t] 018/204 777
[e] nis@game-s.co.rs